

HARRY POTTER: TUDO SOBRE OS GAMES DO BRUXINHO

# SUPER GAMEPOWER

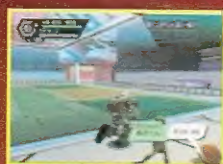
TÁ TUDO DETONADO!

www.gamepower.com.br



Nº 89  
R\$ 4,90

6642



**Phantasy Star  
Online 2**  
Testamos e aprovamos!

**Só jogaços:**

Capcom Vs SNK: Millennium Fight 2000 PRO

World's Scariest Police Chases

Twisted Metal: Black

Tropico

**1399**  
DICAS PARA  
**73** JOGOS

CLÁSSICO DETONADO:

**CASTLEVANIA  
CHRONICLE**



ISSN 0104-611X





# NET PERFECT

## TWIN TURBO NET PERFECT Compatível com P.S. e P.S.2

Sujeito a confirmação de estoque

O mais realístico volante do mercado!

- Função dual shock no volante.
- Pedais e freio de mão.
- Posições ajustáveis.
- Analógico.

## NET PERFECT COLOR

Para Game Boy Color

FAÇA BACK-UP DE SEUS JOGOS DO GAME BOY COLOR

Você armazena vários jogos em um só dispositivo.

- Capacidade de armazenamento de memória de 16 Mb ou 32 Mb.
- Função múltipla de jogos.
- Compacto, leve e prático.
- Engenhoso e com interface amigável.
- Moderno design azul transparente.

Sujeito a confirmação de estoque

## CONTROLE ANALÓGICO NET PERFECT

Compatível com P.S. e P.S. one

- Com função dual shock

## Net Perfect Zip Plus 240 Blocks Memory Card Para PlayStation

Cartucho de Memória + todas as funções do Game Shark • Bloco de memória controlado diretamente na tela. • Ganhe vida infinita e personagens extras. • Facilmente programável. • 240 blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX. • Compatível com qualquer PSX.

## Net Perfect MEMORY CARD 15 Memory Blocks

Para PlayStation e One

- Cartucho de Memória Padrão NET.
- Bloco de memória controlado diretamente na tela.
- Facilmente programável.
- Blocos de memória para salvar qualquer jogo de PSX.

## Net Perfect MEMORY CARD 15 Memory Blocks Para PlayStation e One

- Cartucho de Memória Collor line.
- Bloco de memória controlado na tela.
- Facilmente programável.





Fundador  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**SUPER GAMEPOWER**

ANO 7 - Nº 89 - AGOSTO DE 2001

**Editor-Publisher:** Rubem Barros

## REDAÇÃO

**Editora:** Adriana Lopes

**Redatora:** Mariana Pereira

**Chefe de Arte:** Karen Colosso

**Assistente de Arte:** Mônica Maldonado

**Assistente Editorial:** André Oka

**Colaboradores:** Daniel Mangione, Elton Koji Kita (**jogos**), André Bicudo Larrubia (**textos**), Gabriela T. Budzisz (**arte**)

## COMERCIAL

**Gerente de Produto:** Graziela Vital Rosa

## PUBLICIDADE

**Gerente:** Rozana Rocque

**Marketing Publicitário:** Maria Izabel Vieira  
**Contato:** Gilda Lario

## ASSINATURAS

**Assessoria:** Stanic Consultores Associados S/C Ltda. - Roberto Stanic

## PROMOÇÃO

**Assistente:** Sonia Sassi


## PRODUÇÃO GRÁFICA:

**Supervisão Gráfica:** Odete Garcia

**Coordenação:** Carlos Adriano Vianini

**Diretor-Superintendente**  
Francesco Civita

**Diretor Financeiro**  
Shozi Ikeda

GamePro licenciada por:  IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA.

Fotolitos: Cybergraphic. Impressa na Globo Cochrane Gráfica - Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A



## CARTA DO CHEFE

Beleza, malucada! Esta revista que está em suas mãos é o resultado de muito trabalho da galera da redação. Nossa equipe, sem exceções, suou a camisa bonito para concluir a mudança de visual da **SuperGamePower**, que começou na edição passada. Como você vai perceber nas páginas a seguir, dessa vez a gente deu um tapa nas seções de previews, reviews, dicas e detonados. Também criamos alguns espaços bem interessantes: *Até Tu*, que todo mês vai trazer uma entrevista bem legal com algum cara famoso que é amarradão em games; *Quick Reviews*, análise resumida dos jogos recém-lançados que não são siliconados, mas merecem uma nota; *Guia de Compras*, uma lista radical de títulos para você investir sua grana; e *Comunidade SGP*, página destinada a divulgar campeonatos, reuniões de clubes e tudo de bom que rola no Brasil.

É claro que, mais ou menos como você já deve ter ouvido sua mãe falar, beleza sozinha não se põe na mesa. Para dar início a essa nova fase da **SGP**, caprichamos na escolha dos jogos. O mais quente deles, você terá de concordar comigo, é *Sonic Adventure 2*, título lançado para comemorar o aniversário de 10 anos do mascote da Sega. Desse jogo ultra-rápido e variado, pude tirar uma conclusão: o Sonic Team realmente está muito à frente das demais softhouses. Os caras já tinham provado do que eram capazes quando produziram *Sonic Adventure 1*... Naquela época, em 1998, o jogo deixou todo mundo de cabelo em pé, inclusive o Chefe aqui, que está assim até hoje! Deixando a palhaçada de lado, quase três anos depois, *Sonic Adventure 1* continua se destacando entre os títulos do Dreamcast como um dos únicos a utilizar quase todo o potencial do 128 bits da Sega.

Os fãs do Dreamcast têm ainda mais dois motivos para comemorar: *Phantasy Star Online Version 2* e *Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro*. Marcelo Kamizake e Baby Betinho ficaram duas noites sem dormir, grudados na telinha, testando seus respectivos jogos e comendo muita batata frita.

A outra felizarda que teve a vantagem de testar um jogo foi a gatíssima Marjorie: *World's Scariest Police Chases* é um dos melhores títulos do PlayStation dos últimos tempos. O game quase não tem falhas poligonais, e seu nível de detalhamento é federal. Como se não bastasse, a jogabilidade dá baile num monte de jogos de corrida que existem por aí. Se seus reflexos forem bons o bastante para pilotar uma viatura policial em alta velocidade, você vai se divertir pacas!



Achei o máximo o Chefe ter me dado a honra de detonar *Sonic Adventure 2*. O jogo é tão divertido e variado que você nem nota o tempo passar. Eu fiquei tão envolvida

com o corre-corre do porco-espinho que esqueci até de um compromisso infalível das minhas quartas-feiras: bater uma bola com os amigos. O mais divertido em *Sonic Adventure 2* são os minigames. Imagine só você pilotando um kart a toda velocidade para encontrar o esconderijo do Dr. Robotnik! Mais uma vez, o pessoal do Sonic Team arrasou. Trabalhar assim dá até gosto!



Se o game original já era bom, a sequência ficou fantástica. Principalmente pra galera que curte jogar em rede, *Phantasy Star Online Version 2* é um prato cheio.

Além de poder se divertir a valer em três novos modos de jogo multiplayer, você ainda terá a oportunidade de disputar uma pelada nos lobbies. Por falar em pelada, curti pra caramba a entrevista que fiz com o maior craque do vôlei brasileiro: Marcelo Negrão. Fui até a casa dele para disputarmos uma partidinha de futebol, e descobri que o Negrão é fera em *Winning Eleven 3 Final Version*.





## CIRCUITO ABERTO

Harry Potter e a Pedra Filosofal  
Bruxinho ganha games para PSX, GBC, GBA e PC .....14

## NEWS

Sega lança novo modelo de Dreamcast no Japão  
E mais: filme de Final Fantasy estréia no Brasil dia 10 .....16  
Net Perfect Color permite gravar mais de 100 jogos de GB .....19

## PLAYSTATION

### PlayStation

Dance Dance Revolution Extra Mix .....44  
Roswell Conspiracies .....30  
Spider-Man 2: Enter Electro .....22  
World's Scariest Police Chases .....28  
X-Men Mutant Academy 2 .....25

### PlayStation 2

Alone in the Dark 4 .....24  
Crazy Taxi .....32  
Evil Twin .....24  
Final Fantasy X .....20  
Klonoa 2 .....33  
Project Eden .....24  
Tekken 4 .....22  
Twisted Metal: Black .....34  
Xenosaga .....25

## DREAMCAST

18 Wheeler American Pro Truckers .....44  
Alone in the Dark 4 .....24  
Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro .....36  
Evil Twin .....23  
Phantasy Star Online Version 2 .....37  
Spider-Man .....44



O desenho animado Os Mistérios de Roswell, que passa durante a semana no canal Cartoon Network, acaba de ganhar uma versão para PlayStation. O game conta com 15 fases bem variadas e muitos quebra-cabeças  
Página 30

Ilustração de Capa: Rocco



Detonamos a segunda e última aventura do mascote da Sega no Dreamcast. Confira os passos para zerar os modos Hero, Dark e Last, além de manhas para todos os minigames  
Página 56

## NINTENDO

### Game Boy Advance

Atlantis: The Lost Empire .....26  
ChuChu Rocket .....41  
Final Fight One .....40  
Iridium 3D .....41  
Jurassic Park III: Primal Fear .....23  
Kuru Kuru Kururin .....45  
Mega Man Battle Network .....45  
Pinobee: Wings of Adventure .....45  
Ready 2 Rumble: Round 2 .....45

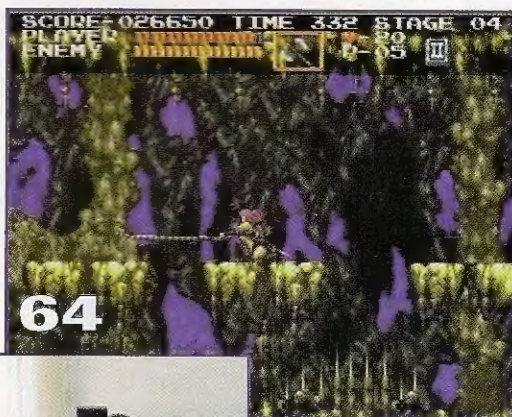
### Game Boy Color

Pokémon Crystal .....38  
The World is Not Enough .....26

### GameCube

Batman: Dark Tomorrow .....25

Veja como chegar ao final de Castlevania Chronicle, jogo que acaba de ganhar uma versão para PlayStation, depois de fazer bastante sucesso no NEC X68000  
Página 64



Marcelo Negrão, craque da Seleção Brasileira de vôlei, é tão maluco por jogos de videogame e computador que quase teve de passar uma madrugada no sofá quando era recém-casado  
Página 11





As principais novidades de Phantasy Star Online Version 2 são as opções para partidas online, que agora incluem três novos modos de jogo  
Página 37

Antes de estrear no cinema, no final deste ano, o aprendiz de feiticeiro terá de enfrentar inúmeros desafios em Harry Potter and the Sorcerer's Stone, game que sairá em quatro versões diferentes - para PSX, GBC, GBA e PC  
Página 14



A história de Tropicó (PC) lhe parecerá bem familiar: você é um ditador que tem de manter o povo sob controle e, de quebra, engordar sua conta na Suíça  
Página 42



## PC

Dragon's Lair 3D .....	26
Tropicó .....	42
Project Eden .....	24

## XBOX

Dead or Alive 3 .....	23
-----------------------	----



Confira 295 dicas para Pokémon Gold/Silver & Crystal, entre elas a localização exata dos monstros mais raros do jogo  
Página 46

Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro chega ao Dreamcast com dois novos personagens selecionáveis: Dan, de Street Fighter, e Joe, de Fatal Fury  
Página 36



## DETONADO

Velhos de guerra sim, mas muito modernos: Conde Drácula, Simon Belmont e Sonic voltam à ativa mais rápidos e fortes do que nunca!	
Castlevania Chronicle .....	64
Sonic Adventure 2 .....	56



Twisted Metal: Black usa quase todo o potencial gráfico e sonoro do PlayStation 2 para reproduzir um torneio de destruição de carros entre competidores completamente neuróticos  
Página 34

O Game Boy Advance acaba de ganhar uma versão do clássico Final Fight One, que já fez bastante sucesso nos arcades e no SNes  
Página 40



## DICAS

### PlayStation

Digimon World 2	50	Army Men: Worldwar Final Front	53
Spyro: Year of the Dragon	50	Atlantis: The Lost Empire	53
Vanishing Point	50	Blast Chamber	53
World's Scariest Police Chases	50	Dracula: The Resurrection	53

### PlayStation 2

Blood Roar 3	50	Marvel vs Capcom	52
Twisted Metal: Black	50	Roswell Conspiracies	53
		Test Drive 6	53
		Time Crisis: Project Titan	53

### Dreamcast

Kiss Psycho Circus: The Nightmare Child	51	ATV Offroad Fury	53
Sonic Adventure 2	51	Motor Mayhem	53
		Red Faction	53
		Rumble Racing	53

### Nintendo 64

Cruising Exotica	49		
Custom Robo	49		
Harvest Moon 64	49		

### Game Boy Color

Pokémon Gold/Silver & Crystal	46		
-------------------------------	----	--	--

### Game Boy Advance

F-Zero: Maximum Velocity	51		
Ready 2 Rumble: Round 2	51		

### PC

Half-Life: Blue Shift	51		
-----------------------	----	--	--

### GAMESHARK

### PlayStation

Alone in the Dark: The New Nightmare	52		
--------------------------------------	----	--	--

Em World's Scariest Police Cases (PSX), você é um policial que precisa resolver os casos mais complicados de uma cidade, tipo parar um ônibus guiado por um bêbado e escoltar uma ambulância até o hospital  
Página 28







Cansado de ser um pensador anônimo? Então pegue uma caneta e um papel e escreva pra **SuperGamePower**! Agora nossa revista tem um espaço aberto para você falar tudo o que pensa sobre assuntos relacionados ao mundo dos games: mercado, lançamentos de arrear, vexames, gatas, violência e preconceito. Você poderá até criticar a **SGP**, desde que explique sua opinião. Mande sua carta para **SGP Cartas**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. Se preferir, envie um e-mail para [sgp@novacultural.com.br](mailto:sgp@novacultural.com.br). Não se esqueça de enviar seus dados completos (nome, endereço, telefone e CPF seu ou de seu responsável). *Atenção: por motivo de espaço, a SGP se reserva o direito de resumir as cartas.*

### LARINHA CROFT



A Larinha Croft da foto é minha filha Graziela, de 4 anos, mascote da equipe Tomb Raider, da qual sou fundador. Eu e meus amigos Renan, Vanderley e Nêne nos reunimos seguidamente para jogar e detonar vários games de estilos diferentes. Finalizando: eu e minha equipe elegemos a **SuperGamePower** a melhor (The Best) revista de videogame do Brasil!

**Luis Henrique de Oliveira**  
Porto Alegre, RS

**MB:** A modelo Ellen Rocche que se cuide, pois a filhinha do Luis Henrique vem aí. Sua Larinha é linda, brother! Prepare-se... Daqui um tempo você terá muito trabalho para espantar os gaviões!

### SACANAGEM DAS GROSSAS

Continuo achando uma sacanagem a Sega parar de fabricar o Dreamcast, um videogame com jogos excelentes. Se eu pego um japa daquele, eu quebro a cara dele!

**Ricardo - via e-mail**

**LM:** Você não é o único que ainda não conseguiu engolir essa história, mano. O jeito é descolar um monte de jogos e acessórios legais e se preparar para superar o dia em que a lista de lançamentos do console estiver vazia. Ou então comece a rezar e fazer promessas pra ver se a Sega enche a conta bancária de grana e volta a investir no Dreamcast!

### ANTIARTISTA

Prezados amigos da **SGP**, estou indignado com as promoções que vocês fazem, apenas para artistas -- desenhistas e outros da área gráfica. Nós, simples mortais que não sabemos desenhar, ficamos a ver navios, chupando dedo. Queremos mudanças já!

**Luciano Rezende Silva**  
Piuí, MG

**CC:** Você deve ser muito ruim mesmo de desenho, hein? Já que você não dá conta de rabiscar nada, tente pensar em algo produtivo e escreva pra gente. Quem sabe você não consegue faturar algum prêmio como Leitor do Mês...

### CONHECIMENTOS GERAIS

Bill Games, responda rápido meu teste de conhecimentos gerais:  
1 - Herói da Inconfidência Mineira:  
a) Tiradentes  
b) Maurício Manieri  
c) Luís Felipe Scolari  
d) Raul Gil  
2 - Descobridor da América:  
a) Pedro Álvares Cabral

## Leitor do Mês

Além de ficar famoso na nova seção de Cartas da **SuperGamePower** (afinal, seu nome é publicado na melhor revista de games do Brasil), você pode faturar um superprêmio toda edição. Como? É só torcer para o seu manifesto pessoal ser escolhido. O vencedor do mês está levando pra casa uma bola de futebol Nike Geo NK 800. Na próxima edição, o sortudo vai faturar dois DVDs, um do *Gladiador* e outro de *X-Men*!



### NOSSA DIVERSÃO É PIRATA?

**1º** Quem nunca pensou em jogar seus CDs prediletos em versão original? Os riscos de problemas durante o jogo são mínimos, você preserva a qualidade do console e fica livre dos "tilts" (que aparecem sempre depois daquela fase que você ralou toda vida!). Esses são privilégios que poucos gamemaniacos brasileiros têm. Você sabia que o Brasil está em segundo na lista dos países em que a pirataria mais atua, só perdendo para a China? Outro fato alarmante é que, só no ano 2000, o Brasil perdeu US\$ 120 milhões por causa do comércio ilegal. Mas por que algo tão ruim para o país é tão comum e bem aceito entre nós, consumidores? A resposta vem do bolso. A diferença de preço do produto original para o pirata é absurda: o pirata chega a ser mais de 10 vezes mais barato que o original. Como vivemos no país das desigualdades, o mercado negro da pirataria tem uma clientela fiel e crescente. Ora, o pensamento é único: por que comprar o original caríssimo, se existe o alternativo, por um preço quase simbólico? A resposta chega quando o aparelho não roda aquele CD que sempre rodava, ou até mesmo um novo. Ai é que entra o provérbio: "o barato saiu caro"! A verdade é que somos prisioneiros de um sistema. Nem todos podem gastar R\$ 170 num único jogo. A pirataria, então, acaba usando como arma a desorganização do país.

**Marcene da Silva Filho**  
Parnaíba, PI

**Chefe:** Pô, tô gostando de ver! Os leitores da revista andam cada vez mais conscientes... Que análise, hein, Marcene? Realmente, o problema da pirataria no Brasil é sério! O preço dos jogos é muito alto para o bolso da maioria, e isso acaba promovendo a praga dos backups! Legal sua preocupação e seu ponto de vista. Fica o toque para os representantes do Brasil!

- b) Wanderley Luxemburgo
- c) Ronaldinho Gaúcho
- d) Jô Soares

3 - Camisa 10 da Seleção de 1970:

- a) Pelé
- b) Bebeto
- c) Gustavo
- d) Tiazinha

4 - Pokémon mais engraçado:

- a) Psyduck
- b) Mr. Mime
- c) Mazzitelli

- d) Zeca Pagodinho

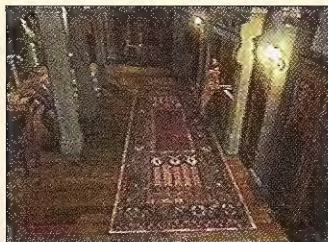
**Rodrigo Beco - via e-mail**

**BG:** Amigo vestibulando, pelo jeito você teve dificuldade pra resolver sua prova de conhecimentos gerais, né? Lá vai uma ajudinha: todas as respostas são alternativa "a", exceto a última. Ah! Pensou que ia me pegar, né? Quem não sabe que o Pokémon mais engraçado é o "d", Zeca Pagodinho?



# Akira e Agora

E aí, pessoal, beleza? Neste mês eu tenho três coisas importantes pra corrigir. É... A galera ficou em casa nas férias fazendo pente-fino na **SGP**! As fotos aí do



**10 - Na sala dos quadros, siga pela porta que está debaixo da escada. Um velho chamado Edenshaw conversará com você**



**20 - No quarto, pegue o Lighter na estante (use o isqueiro para afastar os monstros)**

lado são do Detonado de *Alone in the Dark 4*, publicado na edição passada (nº 88). As duas tinham saído na sequência certa, na página 59, mas com as legendas trocadas.

Também sobre a edição passada, na página 17, o pessoal da redação por engano acabou colocando uma foto de *Gran Turismo 3* para ilustrar a notícia do Bleemcast! A outra correção é do

Detonado de *Resident Evil Code: Veronica Complete Edition*, da edição 87.

A senha correta da foto 39 (disco 2) é AA, coroa, coração e espada. Até mais!



Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 3342 - São Paulo  
SP - CEP 01060-970  
[sgp@novacultural.com.br](mailto:sgp@novacultural.com.br)



## Jogo dos 7 erros

Já que a galera anda dizendo por aí que nossos desafio são moleza, caprichamos neste mês! Queremos ver que vai ser atencioso o suficiente para descobrir as sete diferenças entre as fotos de *Sonic Adventure 2*, o novo jogo do mascote da Sega. Aliás, pela imagem você já pode ter uma idéia de como são coloridos e bem texturizados os gráficos desse novo título do Dreamcast, lançado agora em junho para comemorar o aniversário de 10 anos do porco-espinho mais amado do mundo. Depois de desvendar nosso quebra-cabeças, não deixe de conferir o passo-a-passo dessa aventura a mil por hora. A sensação de velocidade é tanta que você dificilmente não vai sentir aquele friozinho na barriga. É de arrepiar!

Resposta: folha no alto, a esquerda; ponta da cabeça do Chao da esquerda; listra azul da bola; sombra da árvore da direita; degrau mais alto da parede; sapato esquerdo de Sonic; e fruta da árvore da direita.

## Assunto da hora

### Qual foi a novidade mais quente da E3 deste ano?

O GameCube da Nintendo, é claro. Não teve pra ninguém! Shigeru Miyamoto como sempre mostrou que não brinca em serviço.

[lobero@hotmail.com](mailto:lobero@hotmail.com)

O grande destaque da feira foi *Tony Hawk's Pro Skater 3*. Guardem bem esse nome... Vocês ainda vão ouvir falar muito sobre ele!

[tiago.gago@ig.com.br](mailto:tiago.gago@ig.com.br)

Mal posso esperar o lançamento do Xbox para jogar *Dead or Alive 3*. Esse jogo promete revolucionar o gênero de luta.

[mauricio@cerebro.com.br](mailto:mauricio@cerebro.com.br)

### Votação via site

As principais atrações da E3 2001, segundo os internautas do portal **GamePower.com.br**, foram:  
1º) Os jogos da Sega para outros consoles (189 votos);  
2º) *Final Fantasy X* (140 votos);  
3º) GameCube (135 votos);  
4º) Novo *Dragon Ball* para PlayStation 2 (43 votos);  
5º) Jogos online para PC (42 votos).

### Próximo Assunto da Hora

### O que você mais curtiu no filme da musa Lara Croft?

Mande sua resposta para [sgp@novacultural.com.br](mailto:sgp@novacultural.com.br). Não se esqueça de colocar na mensagem o seguinte assunto: **O Melhor de Tomb Raider.**



# Leitor Detonante

Assuma o papel de piloto da **SuperGamePower** por uma edição! Para participar, basta enviar pra gente uma sequência de passos de um jogo que você já fechou ou alguma manha legal para se livrar de um aperto. Seu miniDetonado pode até ser de um game que a **SGP** já destrinchou, contanto que as informações enriqueçam aquilo que foi publicado. Grave o trecho do jogo numa fita de vídeo, escreva as explicações num papel e envie tudo para **SGP Leitor Detonante**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, Pinheiros, São Paulo, SP, CEP 05424-010.

O leitor detonante deste mês é o Pedro dos Santos, de São Paulo, SP. Ele mandou uma incrível série de combos com Kyo, versão Extra, de *Capcom vs SNK* (Dreamcast).

## Combo animal com Kyo

O combo é o seguinte: ↓, ↘, → + chute forte (dê um chute forte de novo para conseguir mais um hit), soco forte, ↓, ↘, → + chute fraco (dê um chute fraco de novo para conseguir mais um hit), ↓, ↘, ←, ←, ↘, ↓, ↘, → + soco fraco + soco forte. Basicamente, Kyo manda o adversário para o alto, acerta o golpe de dois chutes, dá um soco forte e dois chutes no ar e acerta o especial de terceiro level, quando o personagem fica em chamas.

**BB:** Cara, esse combo é a maior doideira! Eu estava meio

desanimado na redação e logo liguei *Capcom vs SNK*. Após treinar o combo, chamei o Marcelo Kamikaze para jogar comigo. Quando acertei o combo no personagem dele, o japonês abriu os olhos como eu nunca vi antes. O cara quase não acreditava no que eu tinha feito! Valeu pela dica!

# ARTE NO ENVELOPE

O André Luis Revair, freguês antigo da **SGP**, fez uma charge bem engraçada de Batman e faturou o prêmio de agosto, um Dreamcast Link. No mês que vem, o vencedor vai ganhar o jogo *Tomb Raider: The Last Revelation* para Dreamcast!



**PREMIADO**

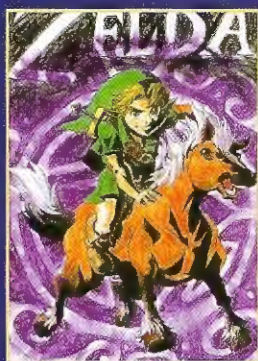
O André Luis Revair, de Varginha, MG, foi o grande vencedor do mês. O cara, leitor antigo da **SGP**, criou uma charge bem legal do Batman. Essa foi boa, André!



Tai e toda a galera de *Digimon* estão nesse desenho coloridão do José Edson dos Santos, de Sorocaba, SP



O Márcio da Silva, de Franco da Rocha, SP, fez um superdesenho do Richter Belmont, de *Castlevania*. Demais, não?



O herói Link, do jogo *The Legend of Zelda*, ficou bem louco na obra do Fernando Oliveira, de Mairi, BA

O Eduardo Martins, de Itaguaí, RJ, pintou a galera da **SGP** como capa de *The Sims*: Fazendo a "Liderança"



As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

# DESAFIO ANIMAL

Você é fera em algum jogo? Então mande seu recorde pra **SGP**! Grave sua performance numa fita de vídeo e mande para **SGP Recorde do Mês**, rua Paes Leme, 524, 10º andar, Pinheiros, São Paulo, SP, CEP 05424-010.

O Flávio de Almeida Lima, de Curitiba (PR), mandou uma fita com esse incrível recorde de *Resident Evil 3*. O cara terminou o jogo inteirinho em 1:33:11, sem salvar nenhuma vez nem usar Spray para recuperar energia. Assim o Flávio conseguiu ranking S.





# Decida o futuro da raça humana



Essa é sua última chance de participar da promoção *Black & White*! Dez sortudos já faturaram um *Black & White* para PC, mas você ainda pode garantir o seu! As cinco melhores cartas que chegarem à redação na próxima edição vão valer um jogo. Para concorrer é fácil: basta imaginar que você é ninguém menos do que Deus, e que seu filho desobedeceu sua ordem e revelou aos homens o segredo do fogo. Doido de raiva, você terá de pensar em duas reações: uma para provocar o mal da raça humana e outra para seu bem, para deixar que ela se desenvolva. Escreva suas duas alternativas, em até três linhas cada, e mande para a **SuperGamePower**, *Promoção Black & White*, rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, São Paulo, SP. Não se esqueça de mandar seus dados certinhos, com tudo completo (nome, endereço, telefone e CPF seu ou de seu responsável). Confira a seguir os nomes dos vencedores do mês:

**SUPERGAMEPOWER**

**Thiago de Oliveira Chaves, Rio de Janeiro, RJ**

**Mal:** "Eu abriria os portões do inferno, para que os homens ficassem à mercê de todo o ódio que eles mesmos cultivaram."

**Bem:** "Aumentaria a inteligência e o autocontrole do ser humano para que ele pensasse 5 mil vezes antes de cometer alguma atrocidade."

**André Gomes Pacheco, Sorocaba, SP**

**Mal:** "Destruiria a redação da **SuperGamePower**, dando um fim à nossa revista de games favorita!"

**Bem:** "Faria todas as mulheres nascerem tão gatas quanto a Marjorie!"

**Vinícius Ferreira, Três Passos, RS**

**Mal:** "Transformaria as pessoas nos zumbis de *Resident Evil* e depois daria todos de jantar para os dinossauros de *Dino Crisis*."

**Bem:** "Transformaria nossa seleção de futebol na de *Winning Eleven*, pois a do game está melhor que a de verdade!"

**Marcos Yamamoto, Assaí, PR**

**Mal:** "Colocaria no mundo 1 bilhão de Nemesis,

1 bilhão de Tyrants e um monte de zumbis para acabar com a população."

**Bem:** "Daria a cada ser humano um videogame, um monte de jogos e muitas revistas de games, assim todos se divertiriam e não pensariam em besteiras."

**Guilherme Robotini, de Américo Brailiense, SP**

**Mal:** "Todos teriam de usar fraldas sujas de bebê na cabeça (eca!) como capacete."

**Bem:** "Quando cada um se casasse, ganharia totalmente grátis uma passagem no nome da sogra para a Antártida."

## METE BRONCA

Seu jogo novo deu pau e ninguém está querendo trocá-lo? Você tem dúvidas, está se sentindo enganado ou não sabe a quem recorrer? A **SuperGamePower** tem parte da solução! Nossa revista possui agora o *Mete Bronca*, uma seção especial para você contar todos os seus problemas com videogames, jogos, acessórios, encomendas e afins. Escreva para a **SGP**, seção *Mete Bronca*, rua Paes Leme, 524, 10º andar, São Paulo, SP, CEP 05425-010. Se preferir, mande um e-mail para [metebronca@novacultural.com.br](mailto:metebronca@novacultural.com.br).

Tenho o jogo *Bruxa de Blair 1* gravado, só que, quando tento instalá-lo, aparecem mensagens de erro. Ativei o DMA e tentei colocar em 8x. O setup inicializava, ia até 99% e ficava nisso. Depois tentei na velocidade 4x, e aconteceu a mesma coisa. Aí fui drástico: tentei na velocidade 1x! O jogo funcionou no comecinho, mas apareceu uma mensagem de que o arquivo INS\_5576 poderia estar corrompido. Não sei o que fazer. Não compro o jogo original porque é muito caro, e com tantos jogos legais por aí... Fica difícil!

**José Luiz Crivelli – via e-mail**

**SGP:** José, não temos como ajudá-lo! Como sabe, pirataria é ilegal e, por isso, você não tem direito de reclamar de problemas desse tipo. Com certeza, se o

jogo fosse original, a empresa que dá suporte aqui no Brasil – a Greenleaf – poderia ajudá-lo.

Comprei um PlayStation 2 americano e estou com alguns problemas. Atrás do console, há uma entrada com o nome Expansion Bay. Pra que ela serve? Outra coisa: não vem CD demo de nenhum jogo com o console, mas há uma carta-resposta para ganhá-lo. Isso funciona? Tenho outra dúvida que o vendedor não soube esclarecer: como é feito o destravamento do console? Existe algum tipo de risco?

**Fábio de Paula Oliveira – via-email**

**SGP:** O Expansion Bay serve para colocar o HD do PS2. Quanto à carta-resposta, tentamos enviar o fax para os Estados Unidos com os dados preenchidos, mas não recebemos resposta. Quanto ao destravamento, ele funciona da seguinte maneira: é colocado um chip que engana o console sobre o aviso de o CD estar aberto ou não. Aí é preciso usar o Gameshark para enganar o boot do console. Os riscos são de desalinhamento do canhão e, em casos extremos, da perda do mesmo.

### ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Se você tiver problemas com produtos da Gradiente (Nintendo) ou da Tec Toy (Sega), entre em contato com as empresas pelos seguintes telefones:

Tec Toy: 0800-7712347 Gradiente: (0xx11) 3814-8234





# 10 Ranking dos Melhores

Essa é a elite dos games no final de julho, segundo os críticos da SGP. Abaixo do logotipo do console está a colocação do título no mês anterior ("-" indica que o jogo não apareceu no ranking antes):

1

## GRAN TURISMO 3

O melhor simulador de carros já feito em toda a história do videogame mantém a liderança. Ele tem gráficos perfeitos, controle preciso, muitas pistas e mais de uma centena de carros oficiais. É tudo o que se esperava de uma boa continuação e um pouco mais!



2

## SONIC ADVENTURE 2

Detonando a nova aventura do porco-espinho, você vai notar que o jogo merece ganhar uma posição neste mês. Os minigames são fantásticos, e Sonic está mais rápido que nunca.



3

## ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Nesse jogo escuro e assustador, você poderá assumir o papel de Edward Carnby e Aline Cedrac numa ilha repleta de criaturas horríveis.



4

## WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

O game é parecido com Driver, mas as missões são policiais. É possível atirar, e as perseguições são incríveis do início ao fim!



5

## PHANTASY STAR ONLINE VERSION 2

O Sonic Team está com tudo! Além de Sonic Adventure 2, ele conseguiu colocar outro jogo no ranking. PSO 2 traz surpresas e erros corrigidos.



6

## TWISTED METAL: BLACK

O melhor jogo de destruição e combate de carros até agora. TMB supera de longe seus antecessores, com gráficos superdetalhados e armas inovadoras que incluem suicidas explosivos.



7

## CRAZY TAXI 2

A concorrência não deu mole para CT2. Apesar da sétima colocação, a sequência desse clássico continua engraçadíssima.



8

## FINAL FIGHT ONE

Uma das melhores conversões de arcade feitas para um console. O mais legal dessa história é poder jogar com um amigo, usando o cabo link do Game Boy Advance.



9

## TROPICO

Nesse jogo de estratégia, você controla um país tropical num regime ditatorial. Com a ajuda dos militares, você tem de encher sua conta na Suíça de grana e manter o povo satisfeito.



10

## POKÉMON CRYSTAL

As poucas mudanças feitas em relação à versão Gold & Silver deixaram o jogo mais divertido. A principal novidade é o novo Pokémon Celebi.



## TOP 10

Os jogos mais vendidos nos EUA, segundo a revista GamePro:



- |    |                                |                 |  |
|----|--------------------------------|-----------------|--|
| 1  | Pokémon Stadium 2              | Nintendo        |  |
| 2  | The Sims – Fazendo a Festa     | Electronic Arts |  |
| 3  | Black & White                  | Electronic Arts |  |
| 4  | The Sims                       | Electronic Arts |  |
| 5  | Pokémon Silver                 | Nintendo        |  |
| 6  | Pokémon Gold                   | Nintendo        |  |
| 7  | 102 Dalmatians Activity Centre | Disney          |  |
| 8  | Kirby Tilt'n Tumble            | Nintendo        |  |
| 9  | Onimusha: Warlords             | Capcom          |  |
| 10 | The Sims – Gozando a Vida      | Electronic Arts |  |

## TOP 10

Os títulos mais alugados no Brasil no mês passado\*:



- |    |                            |            |  |
|----|----------------------------|------------|--|
| 1  | Mario Party 3              | Nintendo   |  |
| 2  | Pokémon Stadium 2          | Nintendo   |  |
| 3  | Conker's Bad Fur Day       | Rare       |  |
| 4  | Onimusha: Warlords         | Capcom     |  |
| 5  | Zelda Majora's Mask        | Nintendo   |  |
| 6  | Alone in the Dark 4        | Infogrames |  |
| 7  | Winning Eleven 5           | Konami     |  |
| 8  | Red Faction                | THQ        |  |
| 9  | 18 Wheeler: A. Pro Trucker | Sega       |  |
| 10 | Indiana Jones              | LucasArts  |  |

\*Fontes: em São Paulo, Titi's (11) 3743-9021, Première (11) 3865-2904, Dragon Games (11) 3846-1470, Maxxi Games (11) 591-0039, Nika's Games (11) 3975-2737; em Goiânia, Bomber Video (62) 218-1917; em Curitiba, Eclipse (41) 286-0605.

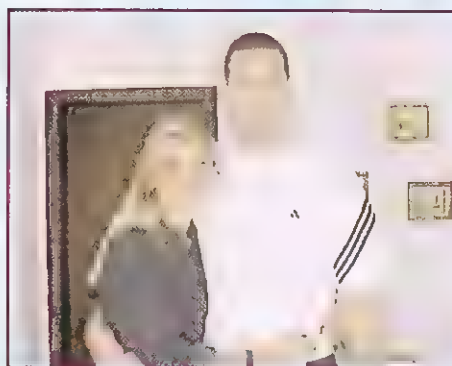
## Game de PC permitirá que até 500 joguem online

PlanetSide, o novo game de tiro em primeira pessoa da Verant para PCs, vai permitir que até 500 jogadores se enfrentem no modo online em cada um dos 13 continentes de batalha. Seu objetivo será dominar o mundo, defendendo um dos três impérios disponíveis: New Conglomerate, Terran Republic e Vanu Sovereignty. Cada um conta com armas e tecnologias específicas. O jogo deverá ser lançado somente no final do ano.



O craque da seleção brasileira de vôlei é fissurado por videogame e PC e quase teve de passar uma noite no sofá por trocar a mulher por WarCraft

Além do futebol virtual do PlayStation, o craque do vôlei brasileiro gosta muito de jogos de luta, especialmente *Tekken 2*, e de tiro em primeira pessoa, entre eles *The World Is Not Enough*. No PC, Negrão gosta mesmo é de jogar *Duke Nukem*, *Quake I e II*, *Unreal Tournament* e *Half-Life* online.



No alto, os xarás Marcelo Negrão e Marcelo Kamikaze (agora sem óculos) disputando uma pelada. Acima, o atleta da Seleção Brasileira de vôlei com sua mulher, Isis Negrão

1. **Nome** Maria Tereza Nogueira  
 2. **Data de nascimento**  
 3. **Local de nascimento** Rio de Janeiro em 1977  
 4. **Local** São Paulo  
 5. **Altura** 2  
 6. **Peso** 60 Kg  
 7. **Posição** ponta  
 8. **Clube** Flamengo mandei  
 9. **Clube** anteriormente, campo  
 10. **Clube** olímpico em Barcelona  
 11. **Clube** do Liga Mundial  
 12. **Clube** campo Top Four  
 13. **Clube** de 1998 Sixty  
 14. **Clube** (Itália)  
 15. **Clube** de 1998 Brasil  
 16. **Clube** de 1998 Argentina  
 17. **Clube** Santos das Trevas  
 18. **Clube** de 1998 Real Madrid  
 19. **Clube** (Alema)  
 20. **Clube** de 1998 do Arnold  
 21. **Clube** Schwarzenegger  
 22. **Clube** de 1998  
 23. **Clube** de 1998  
 24. **Clube** de 1998  
 25. **Clube** de 1998  
 26. **Clube** de 1998  
 27. **Clube** de 1998  
 28. **Clube** de 1998  
 29. **Clube** de 1998  
 30. **Clube** de 1998  
 31. **Clube** de 1998  
 32. **Clube** de 1998  
 33. **Clube** de 1998  
 34. **Clube** de 1998  
 35. **Clube** de 1998  
 36. **Clube** de 1998  
 37. **Clube** de 1998  
 38. **Clube** de 1998  
 39. **Clube** de 1998  
 40. **Clube** de 1998  
 41. **Clube** de 1998  
 42. **Clube** de 1998  
 43. **Clube** de 1998  
 44. **Clube** de 1998  
 45. **Clube** de 1998  
 46. **Clube** de 1998  
 47. **Clube** de 1998  
 48. **Clube** de 1998  
 49. **Clube** de 1998  
 50. **Clube** de 1998  
 51. **Clube** de 1998  
 52. **Clube** de 1998  
 53. **Clube** de 1998  
 54. **Clube** de 1998  
 55. **Clube** de 1998  
 56. **Clube** de 1998  
 57. **Clube** de 1998  
 58. **Clube** de 1998  
 59. **Clube** de 1998  
 60. **Clube** de 1998  
 61. **Clube** de 1998  
 62. **Clube** de 1998  
 63. **Clube** de 1998  
 64. **Clube** de 1998  
 65. **Clube** de 1998  
 66. **Clube** de 1998  
 67. **Clube** de 1998  
 68. **Clube** de 1998  
 69. **Clube** de 1998  
 70. **Clube** de 1998  
 71. **Clube** de 1998  
 72. **Clube** de 1998  
 73. **Clube** de 1998  
 74. **Clube** de 1998  
 75. **Clube** de 1998  
 76. **Clube** de 1998  
 77. **Clube** de 1998  
 78. **Clube** de 1998  
 79. **Clube** de 1998  
 80. **Clube** de 1998  
 81. **Clube** de 1998  
 82. **Clube** de 1998  
 83. **Clube** de 1998  
 84. **Clube** de 1998  
 85. **Clube** de 1998  
 86. **Clube** de 1998  
 87. **Clube** de 1998  
 88. **Clube** de 1998  
 89. **Clube** de 1998  
 90. **Clube** de 1998  
 91. **Clube** de 1998  
 92. **Clube** de 1998  
 93. **Clube** de 1998  
 94. **Clube** de 1998  
 95. **Clube** de 1998  
 96. **Clube** de 1998  
 97. **Clube** de 1998  
 98. **Clube** de 1998  
 99. **Clube** de 1998  
 100. **Clube** de 1998



## LINKS DA HORA

## S.FIGHTER GRAND ARCHIVE

(www.geocities.com/liquidfists/)



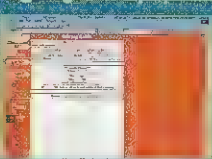
Essa é uma das melhores home pages de Street Fighter. A

página, constantemente atualizada, traz sempre muitas informações e notícias sobre a série. Os fãs podem enviar seus desenhos de Street Fighter por e-mail para que sejam publicados na seção Fanart.

## ZOPHAR (www.zophar.net)

Se você procura um emulador específico, o Zophar é um prato cheio. Esse site disponibiliza sempre as últimas versões de emuladores para os mais diversos sistemas operacionais — BeOs, Linux, MAC OS e outros. Ao lado de cada opção tem um comentário que ajuda bastante na hora de decidir qual puxar.

## BIGMOG (www.vgmusic.com/bigmog/index.php3?main=radio)



Bigmog é um Internet Radio que transmite somente

trilhas de jogos de videogame. Você pode escutar tanto músicas originais como remixadas e orquestradas. Ao entrar na página, o Bigmog mostra a música que está sendo executada no momento. Para tocar as baladas em seu micro, é preciso ter o Winamp instalado. Para baixá-lo, entre no site [www.winamp.com](http://www.winamp.com).

## PIRACÕES DA REDE

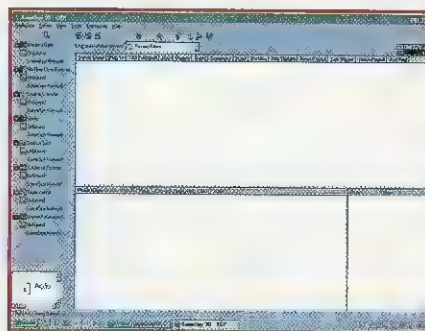
## RICK &amp; RAK (www.rickandrak.com)

Esse site oferece vídeos enviados por internautas com idiotices estilo as pegadinhas da televisão. Rola muita tortada na cara e tem até maluco atirando caixa com copos de vidro do 3º andar. No geral, os arquivos possuem duas versões, uma com mais e outra com menos definição.

# COMO SE DAR BEM EM JOGOS ONLINE

Confira algumas dicas importantíssimas para escolher o melhor servidor e configurações de micro adequadas, assim você se livra de uma vez por todas do fantasma chamado lag

Você provavelmente já ouviu falar num fantasma que persegue os fãs de jogos online: o lag, que significa o tempo de resposta entre seu computador e o servidor. Quanto maior o lag, mais lenta fica sua resposta. Em jogos que funcionam em turnos, como o xadrez, por exemplo, o lag não faz muita diferença, a não ser que ele seja tão grande que chegue a travar a partida. Só que em jogos como *Unreal Tournament* e *Quake III*, os décimos de milésimo de segundo podem fazer a diferença entre ganhar e perder a partida, pois, para desviar dos tiros ou atacar com eficiência, é preciso executar movimentos ágeis de reação instantânea. Nesta matéria, você vai encontrar algumas dicas bastante úteis para escolher o melhor servidor e uma conexão adequada, assim como toques para diagnosticar se o problema não está no seu micro. Assim será possível diminuir sensivelmente o tempo de lag e melhorar seu desempenho nas partidas online.



O GameSpy procura os melhores servidores e classifica de acordo com o seu gosto. Ele faz a busca dos jogos que você tem instalado

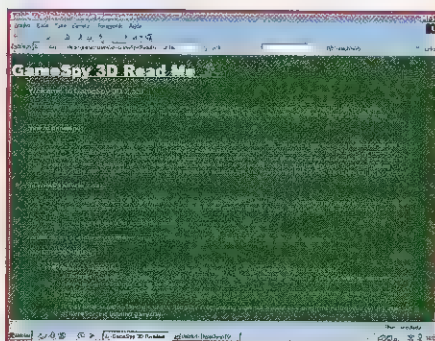
## GAMESPY 3D, GAMESPY ARCADE E GAMELAUNCH

A melhor maneira de achar um bom servidor para títulos tipo *Half-Life*, *Unreal* e *Tribes* é — em vez de esperar que o próprio jogo faça uma busca — usar o programa GameSpy, que pode ser copiado gratuitamente do site [www.gamespy.com](http://www.gamespy.com). Existem duas versões. O GameSpy 3D é dedicado a jogos de tiro tridimensionais e procura os servidores de acordo com sua preferência. Ao todo, 40 títulos funcionam com esse programa, sempre os mais famosos do mercado no momento. O GameSpy 3D possui uma espécie

de esporte, tabuleiro e estratégia. Esse programinha possui um sistema exclusivo no qual você pode achar seu amigo online mais rapidamente e convidá-lo para uma partidinha. Se você procura o maior desempenho de sua placa aceleradora gráfica 3D e de sua conexão, o GameLaunch — que também pode ser baixado do [www.gamespy.com](http://www.gamespy.com) — pode lhe dar uma mãozinha. Esse programa realiza testes no computador até achar a melhor configuração, otimizando seu desempenho. O GameLaunch também vem com configurações de teclado predefinidas para alguns jogos.

## ESCOLHENDO O SERVIDOR

Geralmente os servidores nacionais são os melhores para jogar via Internet. Se, por exemplo, você usa conexão do Uol, um servidor como o *Quake III Uol* ([quake3.uol.com.br](http://quake3.uol.com.br); portas 27960 e 27961) terá um lag bem curto, e você poderá jogar melhor. Os games *Quake* e *Unreal* checam o tempo de resposta dos servidores que estão espalhados pelo mundo. Às vezes, eles não listam os



No site do GameSpy ([www.gamespy.com](http://www.gamespy.com)) você acha o programa para fazer Download assim como o seu manual de instrução

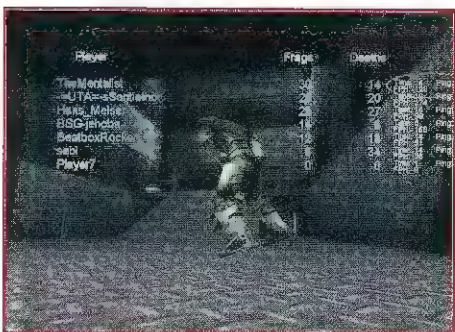


nacionais por causa da grande quantidade de servidores que estão online. Confira a seguir um passo-a-passo resumido sobre como escolher o servidor com melhor resposta para *Unreal Tournament* (as orientações servem também para outros jogos):

1 - No menu Multiplayer, escolha a opção Find Internet Games;

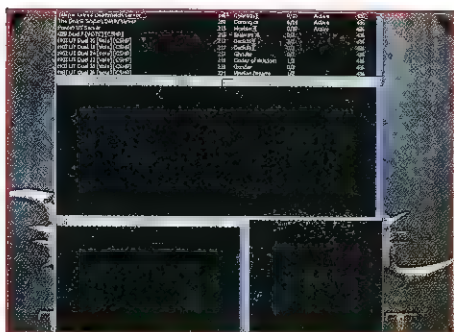


2 - Escolha o modo de jogo em que você



pretende entrar e dê um clique em Ping para ver o tempo de resposta dos servidores em ordem. Quanto menor o número, melhor a resposta. Escolha um servidor que tenha um Ping com, no máximo, 150;

3 - No término das fases, o game informa o tempo de Ping de seu personagem em relação



ao servidor. Se estiver acima de 150, o ideal é mudar de servidor.

### UM BOM COMPUTADOR AJUDA

Sem dúvida, um bom computador ajuda. Caso o seu esteja lento, é muito provável que você se dê mal quando disputar partidas que precisam de agilidade. Em *Quake III*, por exemplo, se você tem uma placa de vídeo com 8 MB de RAM e o jogo não está a mil maravilhas, o melhor a fazer é trocá-la por uma com 16 ou 32 MB. O motivo é simples: se o adversário é mais rápido e você tem

movimentos lentos, será muito mais fácil de ele acertá-lo. Você terá muito mais dificuldade em desviar e, quando tomar um tiro mais forte, como de uma granada, por exemplo, nem vai saber o que aconteceu! As placas de vídeo ajudam, mas não são o fator principal. É importante ter uma Motherboard com barramento AGP 4x e um processador de uns 600 MHz, além de 64 MB de memória, no mínimo.

### CONEXÃO, MODEM E BANDA LARGA

Para quem usa modem, saber escolher um bom provedor de Internet é fundamental. Fique sabendo que, se você quer jogar online, não é nada aconselhável usar provedores grátis. Eles ficam muito congestionados e, por isso, costumam ser mais lentos que os provedores pagos. Com relação aos pagos, a dica é procurar um que seja menos famoso, mas que ofereça um bom serviço de atendimento, assim você poderá configurar adequadamente sua conexão. Escolha um modem de boa marca, como um US Robotics, um Creative ou um Boca. A velocidade tem de ser de 56 Kbps tanto de envio como de recebimento. Se você pode gastar um pouquinho mais, a melhor opção para diminuir o lag é usar serviço de conexão por banda larga, que pode ser ADSL (Speedy, da Telefonica), ISDN (DVI, da Telemar) ou cable modem (Virtua, da NET). Assim será possível jogar bem conectado a servidores nacionais e internacionais.

## Game Power

O MELHOR PORTAL DE GAMES DO BRASIL

### PREVIEW DE NOVOS RPGS DO PS2

O portal [GamePower.com.br](http://GamePower.com.br) preparou um



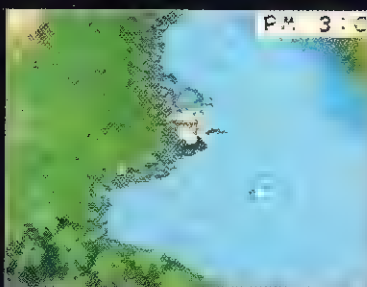
preview especial dos RPGs mais legais que serão lançados em breve para o PlayStation 2,

entre eles *Legend of Legaia 2* e *Xenosaga*. Ambos são continuação de jogos que fizeram muito sucesso no PSX e que agora vão voltar com força total em 128 bits. *Legend of Legaia 2* vai trazer de volta as Seru, as fadas com poderes mágicos. O sistema de combate desse game

ainda é um mistério. Já *Xenosaga* vai se passar numa época anterior a *Xenogears*, em que as máquinas prevalecem e os robôs enormes não são muito raros. Parece que vai rolar algo como o que foi feito com *Star Wars* recentemente.

### GUIA ESPECIAL DE HARVEST MOON

Está com problemas em *Harvest Moon: Back to Nature*? O melhor portal de games de Brasil está disponibilizando um guia para você tirar suas principais dúvidas e se dar bem nesse jogo do PlayStation. O guia traz uma lista com todos os itens do game e as estratégias certas para você



conquistar as garotas da vila. Como *Harvest Moon* é longo, o **Game Power** descolou também uns códigos de GameShark para você



### CHAT COM A GALERA DO GP

O pessoal do portal [GamePower.com.br](http://GamePower.com.br) vai estar no bate-papo do Uol no dia 10 de agosto, às 18h, para falar sobre os jogos que fazem a cabeça da galera. De quebra, você vai poder dar sugestões e opiniões sobre o novo visual da revista **SuperGamePower**.





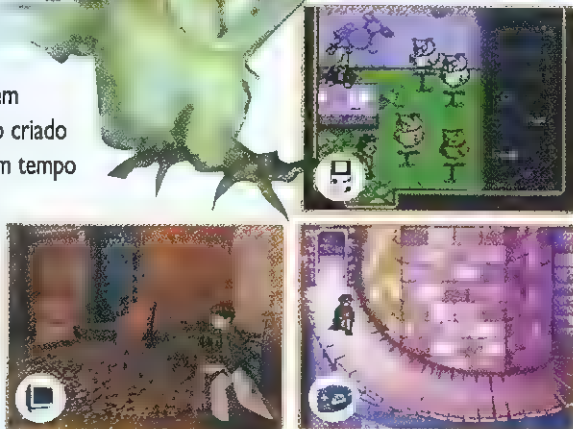
# Harry Potter SUA VEZ DE

O mundo de Rowling Harry Potter faz até a galera que nunca foi muito chegada em livros curtir uma boa leitura: será que o universo mágico da escocesa J.K. Rowling vai repetir o sucesso no mundo dos games? Vão as dicas do mago que serão lançados em outubro

**M**esmo que você estivesse morando em alguma caverna

perdida num ponto qualquer do mundo, provavelmente já teria ouvido falar em Harry Potter. Esse pequeno feiticeiro criado por J.K. Rowling já encabeça há algum tempo a lista dos livros mais vendidos na Europa, EUA e em outros países, da Austrália ao Chile, incluindo Israel e o Brasil. Agora o fenômeno da literatura vai aparecer na tela dos cinemas americanos em 16 de novembro (no Brasil logo em seguida) e na telinha das casas um pouco antes, em outubro, graças aos videogames. A maga responsável pela estréia poligonal de Harry é a softhouse Electronic Arts, que lançará simultaneamente versões de *Harry Potter and the Sorcerer's Stone* para PlayStation, PC, Game Boy Color e Game Boy Advance ainda neste ano. Apesar de todos serem baseados no primeiro livro da série, os games não serão idênticos, já que cada um oferecerá jogabilidade específica. Na primavera de 2002, Potter ganhará novos jogos para PlayStation 2, Xbox, GameCube e GBA. Resta uma dúvida: será que os games não correm o risco de virar contra o aprendiz de feiticeiro? Segundo o produtor

executivo da EA, Chris Gray, não. "Os games terão muitas aventuras adicionais e surpresas. Nós queremos agradar os fãs de Harry, mas qualquer um vai gostar desses jogos." Gray reforça que a idéia é a mesma para todas as plataformas: "tornar possível a experiência de 'ser' Harry Potter". As quatro versões trarão os personagens que habitam os livros de Potter: de **Ron Weasley** (veja o significado das palavras em **vinho** no quadro abaixo) a **Hermione Granger**, passando por **Professor Dumbledore**, que lhe dará algumas dicas durante o primeiro ano em **Hogwarts**, a escola de feitiçaria. As corujas também lhe darão dicas e itens.



## POÇÕES MÁGICAS NO PSX

A versão do PlayStation irá misturar jogabilidade estilo plataforma e aventura em seis cenários tridimensionais, dentro e ao redor de Hogwarts. Um level inclui um racha com uma vassoura voadora na **Floresta Proibida**, enquanto Harry tenta alcançar **Draco Malfoy** (que roubou um estudante); outro leva o pequeno bruxo para uma montanha-russa em **Gringotes**, um banco protegido por duendes e repleto de túneis. Harry também terá de se aventurar por **Diagon Alley** para coletar itens de que **Hagrid** necessita para chocar um filhote de dragão. Os jogadores ganharão novas habilidades conforme completarem minigames. Mas uma vez que aprender o feitiço, você poderá executá-lo quando quiser!

## A BOLA DE CRISTAL

Aqui estão as datas em que Harry Potter mostrará a cara de novo. Mas, como já diz Professor McGonagall, prever o futuro é uma forma inexata de magia...

**Outubro:** lançamento dos games para PlayStation, Game Boy Advance, Game Boy Color e PC

**16 de novembro:** estréia do filme nos EUA

**Outono de 2002:** lançamento do 5º livro

**Outubro de 2002:** segunda leva de jogos, para PS2, Xbox, GameCube e GBA

## GLOSSÁRIO DE POTTER

Este é um glossário de termos usados em Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban.

**Chocolate:** doce em forma de bolinhas, os jogadores de futebol, os jogadores famosos! Sapos de chocolate incluem também os cartões muito populares entre os estudantes de Hogwarts. Casas: todos os estudantes ficam alojados em casas, que levam o nome de cada um dos quatro fundadores de Hogwarts. El...

com os membros da própria casa. As conquistas e derrotas rendem pontos para a equipe. No final da temporada, o Troféu de ouro é dado à equipe vencedora. Grifinória: corajosa e destemida, essa é a república de Harry. Sonserina: lugar de alunos ambiciosos e orgulhosos. Todos...

...os estiveram nos... incluindo Voldemort. Lufa-Lufa: casa de justos e leais. Corvinos: onde os sábios aprendizam a... semelhante. Cicatriz de raio: a maldição de Voldemort deixou uma cicatriz em forma de raio na testa de Harry. Corujas: bruxos e bruxas, enviando mensagens por corujas. Harry tem uma coruja, Hedwig. Draco Malfoy: um menino rico e pedante que estuda em Hogwarts. Ele odeia Harry e vice-versa.



# VIRAR FEITICEIRO

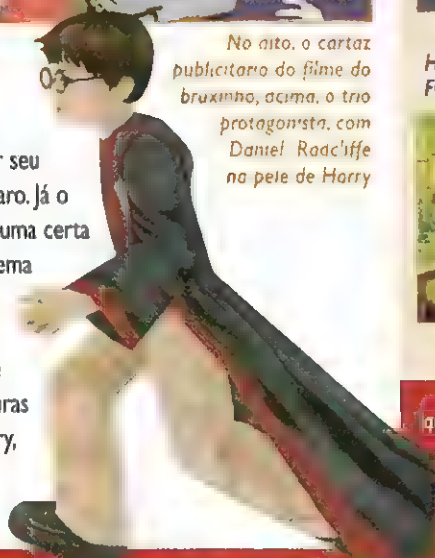
## PODERES NO PC

No PC, o principal enfoque de *Harry Potter and the Sorcerer's Stone* será a aventura e a exploração dos cenários. Visualmente, essa versão será a mais surpreendente da primeira leva de jogos, mas a EA afirmou que está tomando cuidado para não exigir um micro muito avançado para rodar bem o jogo. Além dos quebra-cabeças e confrontos de sempre, haverá objetivos mais focados na furtividade, ou seja, na capacidade de Harry passar despercebido em Hogwarts, evitando os fantasmas. O fato de alguns elementos dos cenários mudarem de vez em quando de lugar – salas de aula, por exemplo – deve manter os jogadores atentos. E um level disponível apenas no PC levará o jogador para Privet Drive, onde Harry terá de passar pelos Dursleys e pegar sua admissão para Hogwarts.



## GNOMOS NO GAME BOY

O título no GBA pretende dar mais ênfase à ação do que à aventura. As 29 aventuras do jogo envolvem tarefas como coletar ingredientes e misturar poções para Professor Snape, ajudar Hagrid a encontrar seu animalzinho perdido e jogar Quadribol, é claro. Já o joguinho de Harry no Game Boy Color terá uma certa semelhança com *Pokémon*, seguindo um esquema de RPG com vista aérea de baixo para cima. Os jogadores disputarão confrontos mágicos e trocarão cartas de Wizard – inclusive entre dois portáteis, via cabo link. Batalhas e aventuras bem-sucedidas ampliarão os poderes de Harry, permitindo que ele aprenda novas magias e derrote criaturas mais fortes.



No alto, o cartaz publicitário do filme do bruxinho; acima, o trio protagonista, com Daniel Radcliffe na pele de Harry

## LIVROS DE MAGIA

Se você nunca leu um livro de Harry Potter, escrito por J.K. Rowling, esses resumos poderão lhe dar uma iniciação mágica:



### HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL

O primeiro livro – que acabará se tornando o início de uma série de sete – é uma introdução ao mundo de Harry Potter. Quando o bruxinho ainda é bem criança, Voldemort (leia o Glossário de Potter) mata seus pais. O vilão tenta matar o próprio Harry, mas ele se machuca e se esconde. Harry então passa a ser criado por tios que detestam feitiçaria. Ele é maltratado e fica sem saber sobre o passado até seu 11º aniversário, quando descobre ser um feiteiceiro e é aceito na Escola de Feitiçaria Hogwarts. Em pouco tempo, Harry faz amigos e inimigos, e acaba percebendo que só ele pode parar quem roubou a inestimável Pedra Filosofal. Editora Rocco, a partir de R\$ 14,80.



### HARRY POTTER E O PRISIONEIRO DE AZKABAN

Um feiteiceiro homicida escapa da prisão e quer matar Harry a todo custo. Editora Rocco, a partir de R\$ 16,10.

### HARRY POTTER E A CÂMARA SECRETA

O segundo ano de Harry na escola traz mais desafios. O desconhecido Heir of Slytherin abre a



Câmara Secreta, e o monstro que vivia lá passa a atacar outros estudantes. Editora Rocco, a partir de R\$ 14,30.

### HARRY POTTER E O CÁLICE DE FOGO



Harry se vê numa competição perigosa – o torneio Tribruxo. De quebra, ele tem sonhos em que Voldemort volta ao poder. Editora Rocco, a partir de R\$ 34,10.

### ONDE ENCONTRAR

www.saraiva.com.br

Harry é protegido por quem Harry conhece desde os três filhos de Dumbledore. Harry é o único a não ser morto por Voldemort. Harry é o único a não ser morto por Voldemort. Harry é o único a não ser morto por Voldemort.

Fantasma: muitos fantasmas moram em Hogwarts, um para cada casa, entre eles um professor fantasma.

Poltergeist: Floresta Proibida: a floresta próxima a Hogwarts, cheia de terrores.

desconhecidos e monstros mágicos. Hagrid é o único a não ser morto por Voldemort. Hagrid é o único a não ser morto por Voldemort.

mais seguro do mundo. Os feitiçeiros têm suas próprias riquezas, tais como Galeões de ouro e foices de prata.

Hagrid: o amigável gigante que guarda Hogwarts.

Hogwarts: escola inglesa para bruxas e feitiçeiros. Os alunos levam sete anos para se formar.

Pedra Filosofal: pedra muitíssimo rara.

Professor Snape: professor de Dour Potions que tem aversão a estudantes.

Quadribol: esporte de bruxos jogado com vassouras voadoras. Times de sete competidores voam para uma quadra no céu, onde há três aros circulares em cada extremidade do "campo". Três artilheiros tentam marcar ponto com uma bola chamada Gólio.

Um jogador faz papel de goleiro. Duas bolas chamadas Balizas ficam zanzando pela área, tentando derrubar

os jogadores das vassouras. Cada time tem dois bateadores, que protegem o próprio time dos Balancos e os redirecionam para os adversários. O

time vencedor é o que consegue pegar o Pomo de Ouro, uma bola com asas douradas, para vencer o jogo.

Ron Weasley: o melhor amigo de Harry. Ele tem uma irmã mais velha, Hermione Granger.

Trouxas: pessoas sem poderes que não acreditam em magia.

Voldemort (leia Aquele Que Não Deve Ser Nomeado): o maior inimigo de Harry.

Voldemort: Um bruxo malvado cujo reino malévolo foi destruído por Harry Potter quando ele ainda era bebê.

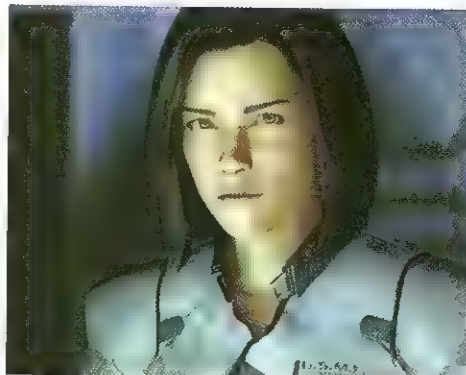
Depois de matar os pais de Harry, Voldemort foi atingido pela própria maldição, que não fez Harry. Ele ainda causa muito medo, e raras vezes aparece.





## Filme da saga Final Fantasy estréia nos cinemas brasileiros dia 10 de agosto

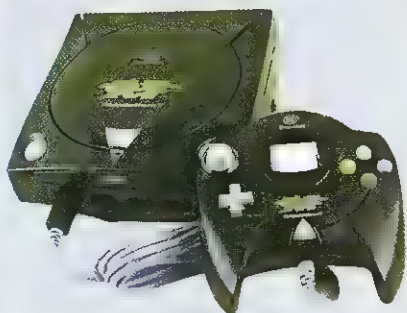
Prepare-se: no dia 10 de agosto estréia no Brasil o tão aguardado filme *Final Fantasy: The Spirits Within*, que já está nas telas americanas desde julho. A superprodução (foram US\$ 112 milhões!) baseada na série que já vendeu mais de 30 milhões de jogos em todo o mundo foi feita totalmente em computação gráfica e animação digital, mas os personagens e paisagens são tão reais você nem vai acreditar! A história é bem futurista: no ano de 2065, a Terra encontra-se destruída pelo efeito de um meteoro que libertou milhares de seres alienígenas. Os poucos humanos que restaram tentam se defender da melhor maneira possível, formando barricadas em volta das cidades. A única salvação está nas mãos da bela doutora Aki Ross, que vai contar com a ajuda de seu mentor Dr. Sid e dos esquadrões liderados pelo capitão Gray Edwards para coletar



oito espíritos que poderão destruir os aliens. A dublagem conta com um time de primeira, incluindo Alec Baldwin, James Woods e Donald Sutherland. Os produtores do filme já estão planejando lançar duas versões em DVD, que devem sair em 2002. Uma delas será especial para o PlayStation 2.

## Sega lança novo modelo de Dreamcast no Japão

Meses depois do anúncio do fim de sua produção, o 128 bits da Sega está de volta, renascido das cinzas! A Sega anunciou que vai lançar uma nova versão do Dreamcast, o R7. Dia 9 de setembro, uma edição limitada do console estará disponível no Japão por 9.800 ienes, cerca de US\$ 80. O novo Dreamcast terá cor preta com o logo R7, exatamente como os consoles que eram usados para gerenciar redes de Pachinkos, jogos eletrônicos orientais. Resta agora torcer para que o R7 seja lançado também no Ocidente e para que a lista de novos jogos do Dreamcast comece a crescer de novo.



## Clássicos do DC vão parar nos celulares japoneses

Depois de *Dragon Ball Z*, *Street Fighter*, *Sonic* e *Super Mario*, os clássicos do DC vão ganhar novidades. O Sonic Team vai adaptar mais clássicos para os telefones, como *Nightmare*, *Castro*, *Rocky*, *Tommy*, *Hedgehog* e *Legend of the Kings*. A promessa é que os jogos fiquem bem parecidos com as versões originais.

## Hard drive do PS2 chega ao Japão

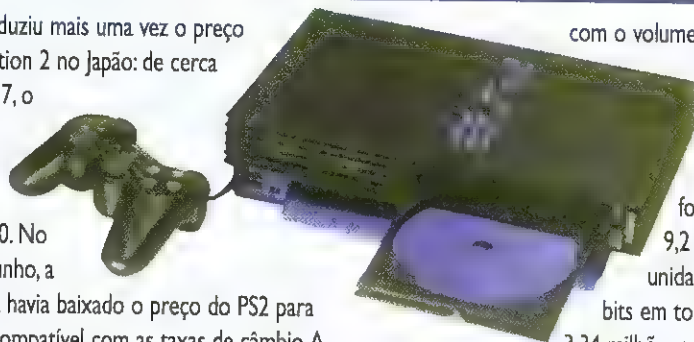
O hard drive do PlayStation 2 chegou ao Japão. O modelo é o PS2 Slim, que tem um design mais compacto e moderno. O preço é de cerca de US\$ 150. O hard drive é opcional para o PS2 Slim, mas é necessário para alguns jogos. O PS2 Slim também tem um design mais silencioso e menos quente. O preço do PS2 Slim com o hard drive é de cerca de US\$ 250.

## Philips vai produzir drive de DVD do Xbox

A Philips será a segunda fornecedora, junto com a Thomson Multimedia, a produzir o drive de DVD do console da Microsoft, o Xbox, que será lançado nos Estados Unidos no dia 8 de novembro. Para a produção dos discos de DVD, a empresa do bilionário Bill Gates vai contar com a ajuda da Technicolor. Já foi anunciado também que o controle remoto opcional para DVD deverá ser vendido a US\$ 29.

## Cai de novo o preço do PlayStation 2 oriental

A Sony reduziu mais uma vez o preço do PlayStation 2 no Japão: de cerca de US\$ 317, o console passou a custar US\$ 281,70. No início de junho, a empresa já havia baixado o preço do PS2 para mantê-lo compatível com as taxas de câmbio. A Sony ainda não tem planos de fazer a mesma coisa nos Estados Unidos, já que está satisfeita



com o volume das vendas.

Segundo a Sony, até 31 de março deste ano, já foram vendidas 9,2 milhões de unidades do 128

bits em todo o mundo – 3,34 milhões no Japão. A

expectativa da empresa é chegar aos 20 milhões até o término do ano fiscal, em março de 2002



## Os vencedores do "Oscar" da E3



Saiu o resultado do E3 Game Critics Awards, prêmio dado aos melhores jogos e hardwares da maior feira de eletrônicos do Ocidente. O GameCube parece ter impressionado os 40 críticos norte-americanos que escolheram os vencedores. Confira o resultado:

**Melhor da feira:** GameCube, da Nintendo;

**Melhor jogo original:** *Majestic* (PC), da Electronic Arts;

**Melhor jogo de PC:** *Star Wars Galaxies* (PC), da LucasArts;

**Melhor jogo de console:** *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* (PS2), da Konami;

**Melhor hardware de PC:** GeForce 3, da Nvidia;

**Melhor hardware de console:** GameCube, da Nintendo;

**Melhor jogo de ação:** *Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2* (GC), da LucasArts;

**Melhor jogo de ação/aventura:** *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* (PS2), da Konami;

**Melhor jogo de luta:** *Super Smash Bros. Melee* (GC), da Nintendo;

**Melhor jogo de RPG:** *Neverwinter Nights* (PC), da Bioware/Interplay;

**Melhor jogo de corrida:** *Gran Turismo 3 A-Spec* (PS2), da Sony;

**Melhor jogo de simulador:** *The Sims Online* (PC), da Electronic Arts;

**Melhor jogo de esporte:** *Tony Hawk's Pro Skater 3* (PS2), da Neversoft/Activision;

**Melhor jogo de estratégia:** *Age of Mythology* (PC), da Microsoft;

**Melhor jogo de quebra-cabeças:** *Pikmin* (GC), da Nintendo;

**Melhor jogo multiplayer online:** *Star Wars Galaxies* (PC), da LucasArts;

**Prêmio especial para melhor som:** *Medal of Honor Allied Assault* (PC), da Electronic Arts.

## GameCube terá dois jogos da Big "N" no lançamento



O lançamento do GameCube no Japão, marcado para 14 de setembro, vai contar com apenas dois jogos produzidos pela Nintendo: *Luigi's Mansion*, que traz o irmão de Mario se aventurando numa mansão cheia de fantasmas; e *Wave Race: Blue Storm*, continuação de *Wave Race 64*. Cada um deles vai custar 6.880 ienes, o equivalente a US\$ 54. *Pikmin* será lançado em 26 de outubro; *Super Smash Bros. Melee* em novembro; e *Eternal Darkness* e *Animal Forest* em dezembro.

## Série Crazy Taxi vai virar filme!



A Goodman-Rosen Productions adquiriu a licença para produzir um filme de ação e comédia baseado na série de games *Crazy Taxi* da Sega. O diretor e produtor executivo do novo longa-metragem deverá ser Richard Donner, que já esteve por trás de filmes consagrados como *A Profecia* e *Os Goonies* e da famosa série *Máquina Mortifera*. A Sega vai oferecer consultoria durante as filmagens e, em troca, terá o direito de usar personagens do filme em futuros jogos da série. A data de estreia da nova superprodução ainda não foi divulgada.

## Infogrames distribui jogos da Sega na Europa



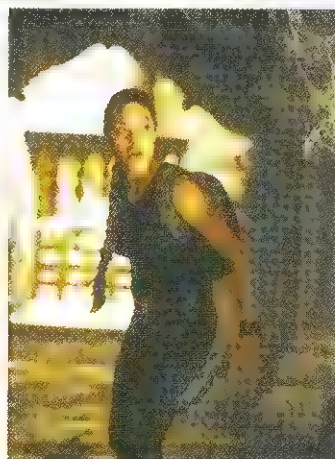
para os novos consoles. A empresa acaba de

A Sega está dando mais um passo rumo a seu objetivo de ter cada vez mais influência no mercado de games

anunciar um acordo de dois anos com a Infogrames para que ela distribua na Europa 13 de seus novos títulos para Game Boy Advance, GameCube e Xbox. Os três primeiros títulos do 128 bits da Nintendo a serem distribuídos serão *Phantasy Star Online Version 2*, *Super Monkey Ball* e *Virtua Striker 3 Version 2002*.

## Filme Tomb Raider vira atração em parque temático norte-americano

A próxima atração do Paramount Parks, parque temático dos estúdios Paramount, localizado em Ohio, nos Estados Unidos, será baseada no filme *Tomb Raider*, que estreou no Brasil agora em julho, trazendo a gatíssima Angelina Jolie no papel de Lara Croft. O *Tomb Raider The Ride* será uma espécie de simulador em que os visitantes



participarão de uma viagem cheia de emoções ao interior de um templo. Muitos dos cenários do filme farão parte da jornada: os aventureiros vão passar por cavernas de gelo e encontrar rios de lava, entre outros perigos. A nova atração já está sendo construída e deverá ser aberta ao público no próximo ano.



é praticamente igual ao anterior, com apenas uma diferença: o plug que é ligado ao console tem a forma de um semicírculo. Os novos memory cards já estão disponíveis desde 23 de julho, por 1.800 ienes cada (cerca de US\$ 14). Os controle custam 3.300 ienes (US\$ 26).

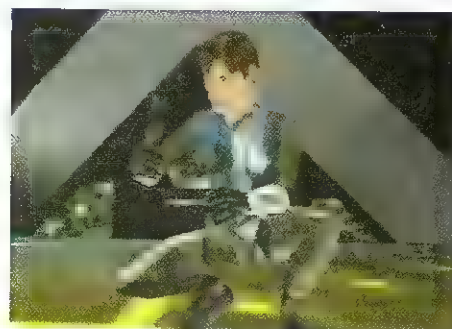
Uma notícia ruim para os brasileiros: o Game Boy Advance, o novo portátil 32 bits da Nintendo, acabou sendo lançado em terras tupiniquins, no dia 11 de junho, mais caro do que o previsto. O GBA chegou às prateleiras por R\$ 399, e não R\$ 299, como a Gradiente – representante oficial da Nintendo no Brasil – havia anunciado. O motivo da mudança, segundo a assessoria de imprensa da empresa, foi a alta do dólar antes do lançamento. Os jogos do portátil, que inicialmente deveriam custar R\$ 129, estão à venda por R\$ 139.



É verdade: a Konami confirmou que a tão esperada sequência de Metal Gear vai sair primeiro nos Estados Unidos e depois no Japão. Metal Gear Solid 2 Sons of Liberty chegará ao mercado americano em novembro, e em dezembro ao Japão. A ideia da Konami é aproveitar o feriado de Ação de Graças, que dá início às compras para o Natal americano.



Na primeira semana depois do lançamento do Game Boy Advance nos Estados Unidos, em 11 de junho, a Nintendo vendeu 500 mil unidades do portátil. A marca entrou para a história como a maior venda na primeira semana de lançamento de um sistema. Os jogos também foram bem, com 540 mil cartuchos vendidos na semana. Os títulos mais procurados foram *Super Mario Advance*, *Tony Hawk's Pro Skater 2* e *F-Zero*.



*Perfect Dark*, o game de ação da gata Joanna Dark que arreventou no Nintendo 64, vai ganhar uma continuação no GameCube. A Rare, que já está trabalhando no projeto desde agosto do ano passado, deve lançar *Perfect Dark Zero* (título provisório) em 2002.

A Warner Bros. vai lançar no dia 21 de agosto, nos Estados Unidos, a terceira versão do filme dos Pokémon. Em *Pokémon 3: The Movie* – longa-metragem que sairá em vídeo e DVD –, Ash e Pikachu partem para uma jornada até a bela cidade de Greenfield, nas montanhas, onde terão de enfrentar seu maior desafio: o pokémon Unown, que tem o poder de transformar pensamentos e sonhos em realidade. O pacote do filme inclui o curta *Pikachu & Pichu*. Além disso, a versão em DVD traz um pequeno trailer de *Pokémon 4*.

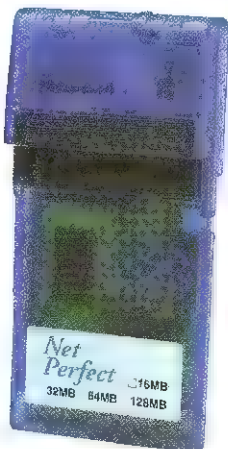






## Net Perfect Color

O Net Perfect Color serve para fazer backups de seus jogos de Game Boy e Game Boy Color; assim você pode armazená-los na memória do acessório, sem ter de ficar trocando de cartucho. É o tipo de coisa muito útil durante viagens. O Net Perfect Color permite que você grave mais de uma centena de jogos antigos de Game Boy. Também é possível ligá-lo a um PC por meio de um cabo que é vendido separadamente. Assim você pode armazenar os arquivos no computador e transferi-los depois para o acessório. Existem dois modelos de Net Perfect Color; um com 16 MB e outro com 32 MB. Ambos possuem capacidade para o uso do Vibration encontrado em alguns jogos de GBC.



Fabricante: Net Perfect  
Preço: R\$ 54 e R\$ 70 (16/32 MB)  
Onde encontrar:  
Art Life (11 3333-3534)

**9.5**

## Concept 4 Racing Wheel

Esse volante para Dreamcast é bem completo e conta com recurso de Vibration. Se ligá-lo numa tomada, os efeitos ficam ainda mais realistas. O Concept 4 Racing Wheel se equipara com os melhores volantes de arcade. Ele possui um slot para colocar a VMU. É possível regular sua altura e inclinação. O único problema é que ele é um pouco pesado, mas sua estabilidade compensa. Os melhores games de Dreamcast para curtir com esse acessório, sem dúvida, são *Daytona USA*, *Metropolis* e *Crazy Taxi*.

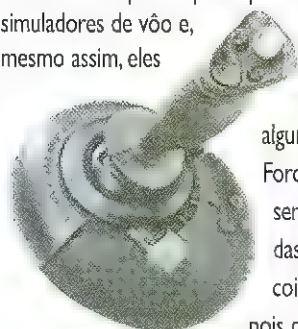


Fabricante: Interact  
Preço: a partir de R\$ 289  
Onde encontrar:  
[www.americanas.com.br](http://www.americanas.com.br)  
Direct Shopping (11 4166-7777)

**9.0**

## Joystick SideWinder Force Feedback 2

Muita gente se pergunta se o preço salgado desse joystick para PC compensa. A resposta mais sensata é: compensa apenas para os fanáticos por simuladores de voo e, mesmo assim, eles



podem ter alguns problemas. O Force Feedback 2 é, sem dúvida, uma das melhores coisas do controle, pois dá uma sensação

bem realista quando o avião está mais pesado ou quando você leva um tiro. Outro ponto alto: os botões são programáveis e podem substituir aqueles atalhos complicados usados em muitos simuladores. O problema é que o botão 1 (acionado pelo dedo indicador da mão direita) com o tempo pode emperrar, como acabou

Fabricante: Microsoft  
Preço: a partir de R\$ 380  
Onde encontrar:  
[www.submarino.com.br](http://www.submarino.com.br)  
Direct Shopping (11 4166-7777)

**7.5**

## Tapete de dança Foston

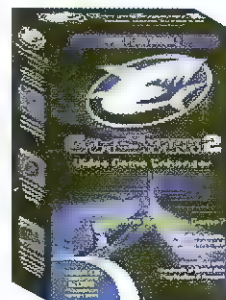
Jogar *Dance Dance Revolution* ou *The Jungle Book: Rhythm & Groove* no PlayStation sem tapete não tem a menor graça. Uma opção que oferece uma boa relação custo-benefício pra galera que curte balançar o esqueleto é o tapete da marca Foston. Ele funciona bem, embora tenha alguns probleminhas, como a disposição das setas (em formato circular). Os botões poderiam ser um pouco mais separados uns dos outros, o que facilitaria na hora de seguir as seqüências de músicas mais rápidas. O tapete de dança é, um acessório um pouco frágil, portanto deverá ser guardado com muito cuidado. Evite, por exemplo, dobrá-lo com frequência, pois isso poderá fazer com que ele comece a rasgar com o tempo.



Fabricante: Foston  
Preço: a partir de R\$ 45  
Onde encontrar:  
Câmara Games (11 228-0822)  
Dragoon Games (11 3846-1470)

**7.0**

## GameShark 2 CDX para PS2



O GameShark 2 CDX para PlayStation 2 é o que se esperava de um produto que fez muito sucesso no PSX. Ele funciona com duas partes em conjunto: um CD e um dispositivo que deve ser colocado na entrada do memory card. O funcionamento é o mesmo do antigo, porém a interface é mais moderna. Quem tem um teclado para PS2 pode digitar os códigos nele. O legal é o CD bônus com códigos para funcionar nos jogos de PSX rodados no 128 bits.

Fabricante: Interact  
Preço: a partir de R\$ 130  
Onde encontrar:  
NC Games (11 6236-1157)  
[www.gameshark.com](http://www.gameshark.com)

**8.5**





# Final Fantasy X



SQUARE

RPG

Já disponível

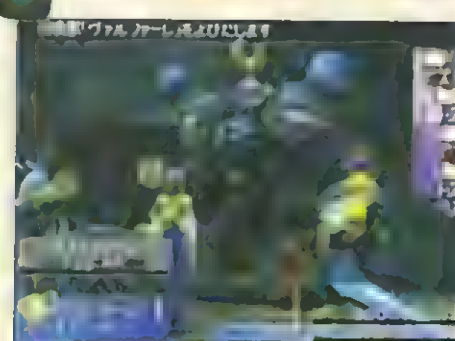
Um dos jogos mais esperados do PlayStation 2 já está disponível no Japão: a saga Final Fantasy chega com tudo à sua décima versão, a primeira em 128 bits. O mundo em que se passa a história de **Final Fantasy X** é coberto de água devido a um desastre natural que aconteceu mil anos atrás, provocado pela poderosa e misteriosa força conhecida como Sin. A única coisa que pode salvar a humanidade é o Ultimate Summon, conhecido pela tribo Ebon. As imagens são de encher os olhos e a promessa é de perfeição tanto sonora como gráfica.



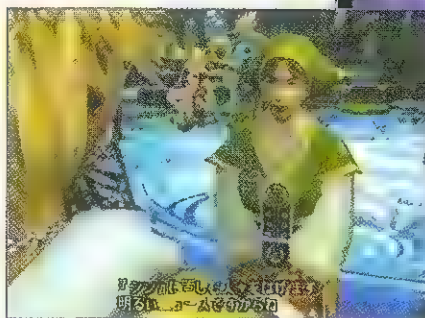
## OS HEROIS

Os personagens principais de **FF X** são Tidus, um viajante, e Yuna, filha de Braska – um dos membros mais importantes da tribo Ebon. Tidus é um atleta, praticante de blitzball, esporte aquático que mistura elementos de futebol e

de basquete e que vai estar disponível dentro do jogo como um minigame. Tidus também pode usar magias de tempo. Já Yuna possui o poder de convocar criaturas (summons), porém é um pouco insegura em relação a suas habilidades. Entre os demais personagens, destacam-se Wakka, amigo de Tidus que tem o poder de alterar o status do inimigo; Kimari, o mentor e guardião de Yuna; Lulu, uma espécie de feiticeira com poderes de magia negra; Aaron, um guerreiro que lida bem com a espada; e Ryukku, uma ladra. Todos eles contam com um novo sistema de animação facial, que reproduz expressões bem realistas.







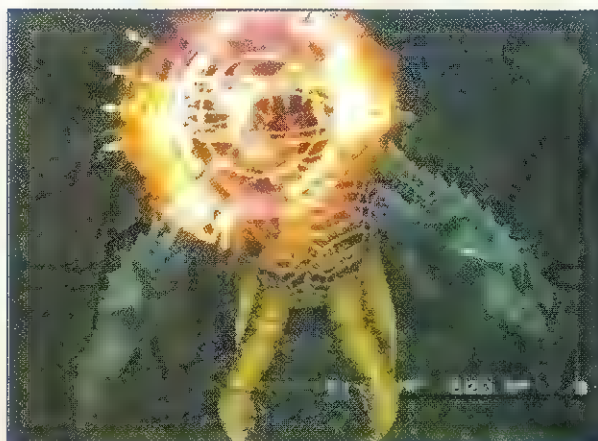
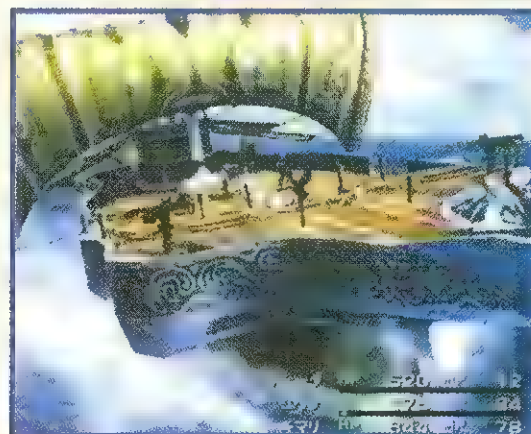
## AS BATALHAS

Os personagens de **Final Fantasy X** possuem os tradicionais HP (Hit Points) e MP (Magic Points). Já os pontos de experiência foram substituídos por um sistema de habilidade. Os combates farão com que o lutador ganhe AP (Ability Points); com AP suficientes, ele conseguirá um S.Lv. (Sphere Level), que servirá para que ele avance no Sphere Board. As esferas servem para melhorar as habilidades, fazendo com que cada personagem tenha características específicas. Um sistema semelhante ao Limit Break foi implementado, e permite fazer combos usando comandos específicos durante certo período de tempo. Quanto aos Summons de Yuna, eles vão funcionar de modo diferente, eles vão ser incorporados como ajudantes da personagem e funcionarão como um personagem podendo desferir vários ataques em vez de apenas um como o de costume.



## TRILHA SONORA

O compositor Nobuo Uematsu foi, como de costume, responsável pela trilha sonora da nova versão. Mas, pela primeira vez, ele não assinou sozinho a composição das músicas. Junya Na kano (*Threads os Fate*) e Masashi Hamauzu (*Saga Frontier II*) trabalharam com ele nos 4 CDs, que chegam ao Japão dia 1º de agosto.







PRÉ-ESTRÉIA

## Spider-Man 2: Enter Electro

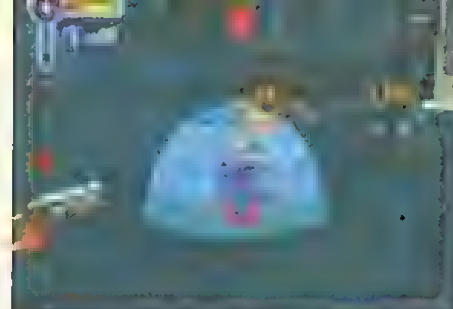
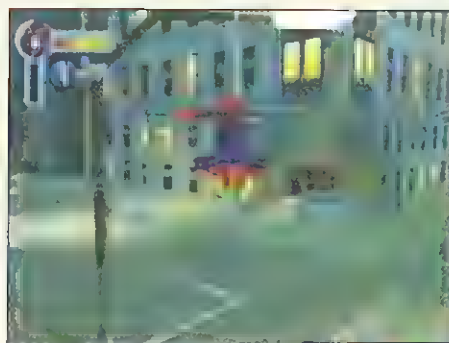


ACTIVISION/VICARIOUS VISIONS

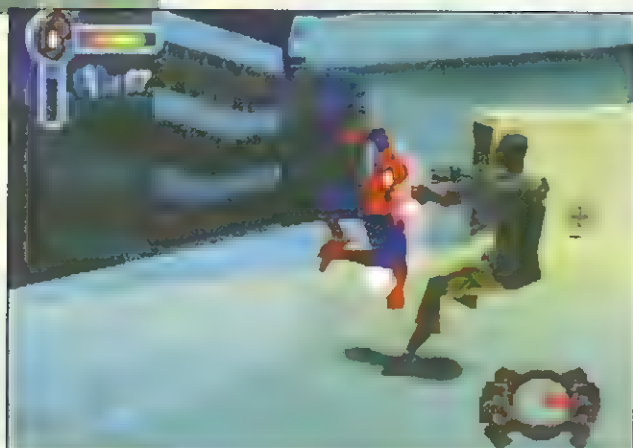
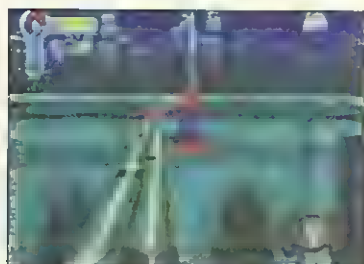
Ação

Disponível em outubro

O Homem-Aranha vai lançar sua teia no PlayStation mais uma vez! **Spider-Man 2: Enter Electro** usa o mesmo engine, o mesmo tipo de controle e de sistema de câmeras do game anterior, porém promete ainda mais diversão e ação. Além do vilão final, o bad boy Electro, novos inimigos estarão no caminho de Spidey, mas nosso herói vai contar com a ajuda de um bando de aliados. O jogo terá inúmeras fases novas, diferentes tipos de movimentos e ainda alguns levels de treinamento para você aprender



todas as habilidades do Aranha – que vão desde escalar paredes até usar sua teia para atacar os inimigos e subir em imensos arranha-céus. Além disso tudo, **Enter Electro** vai trazer bem mais quebra-cabeças que a primeira aventura do aracnídeo nos 32 bits.



## Tekken 4



NAMCO

Luta

Disponível no 1º semestre de 2002

Se o Xbox tem *Dead or Alive 3*, o PlayStation 2 não vai ficar atrás com a futura sequência do game de luta Tekken. A quarta versão da série, a primeira para o PlayStation 2, vai trazer um monte de novidades. Na demo apresentada pela Namco, ficamos sabendo que o novo jogo acontece 20 anos depois dos



anteriores. **Tekken 4** vai trazer mais de 20 lutadores, entre eles pelo menos três inéditos: Christie Montiero, que

domina a arte da capoeira; Craig Marduk, mestre no estilo vale-tudo; e Steve Fox, um boxeador britânico. Alguns dos cenários da nova versão já foram revelados: estacionamento, aeroporto, prédio, shopping, floresta, laboratório

e uma praia, além da cidade de Shinjuku. Você poderá se movimentar livremente pelos ambientes, estando sempre no mesmo plano do oponente. A novidade são as paredes, que agora delimitam o espaço de cada fase.





## Evil Twin



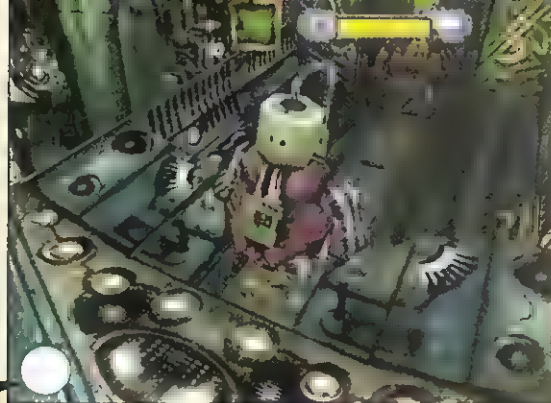
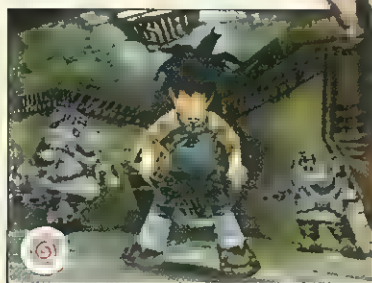
INFOGRAMES/UBI SOFT

Ação

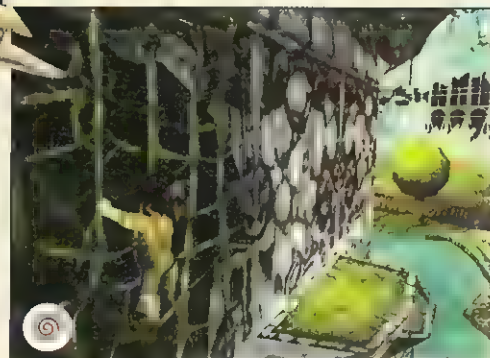
Disponível em setembro

**Evil Twin** é um game de ação que vai ser lançado tanto para o PlayStation 2 quanto para o Dreamcast. O personagem principal é Cyprien, um órfão que vai parar num mundo imaginário, no qual ele deve salvar seus amigos de uma figura conhecida como The Master. Dependendo do item que coletar, o garoto se transforma no Super Cyp, seu lado malvado que conta com superpoderes

que podem ser usados contra qualquer um.



Conforme for salvando seus amigos, Cyprien conseguirá novos tipos de armas e itens. Ao todo são oito fases em estilo plataforma, que apresentam cenários bem dark e cheios de surpresas, inimigos e novos personagens.



## Dead or Alive 3

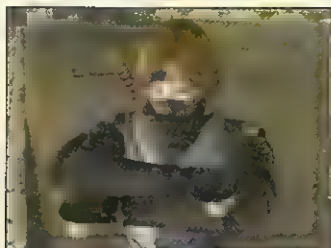


TECMO

Luta

Disponível em novembro

Se você ainda tem dúvidas se deve ou não comprar um Xbox, **Dead or Alive 3** vai mudar sua cabeça! O terceiro jogo da série de luta que conta com algumas das maiores gatas do mundo dos games será exclusividade do console do Bill. A ideia inicial era criar uma versão diferente de **DOA 2** para o Xbox (assim como a versão **Hardcore** do PS2), só que a Tecmo decidiu investir num game completamente novo. Por enquanto, o que se sabe é que pelo menos três personagens novos vão aparecer – um cara de cabelos brancos e duas gatas de arrepiar.



## Jurassic Park III: Primal Fear

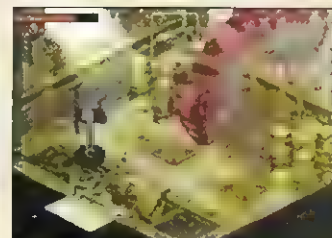
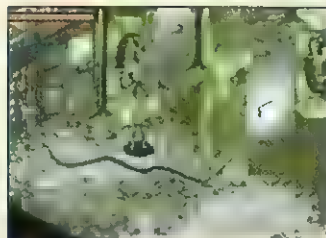


KONAMI/MOBILE 21

Ação

Disponível em setembro

No embalo do terceiro filme de Spielberg, a Konami vai lançar pelo menos três jogos para o GBA baseados no filme. **Primal Fear**, o primeiro a chegar às prateleiras, será uma aventura emocionante e cheia de ação. Seu personagem estará preso numa ilha lotada de dinossauros ferozes e famintos. Para enfrentá-los, você terá à disposição pelo menos 25 itens diferentes. Seu objetivo principal será sair da ilha o mais rápido possível, mas, para conseguir, você terá de explorar diversas áreas e encontrar armas que servirão para enfrentar as criaturas que pretendem fazê-lo de jantar.







PRÉ-ESTREIA

## Project Eden



EIDOS/CORE

Ação

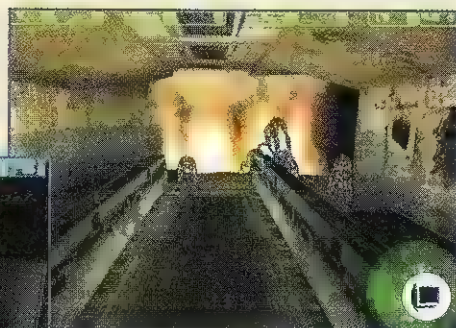
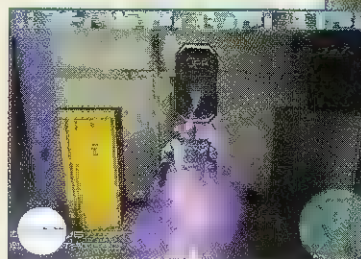
Disponível em 1º de agosto (PS2) e 15 de agosto (PC)



**Project Eden**, game que deverá estrear no PlayStation 2 e no PC

agora em agosto, acontece num futuro não muito distante, quando a Terra enfrenta um grande problema: a superpopulação. As construções se tornam cada vez mais altas, fazendo surgir nos andares inferiores gangues de selvagens e até mesmo mutantes! No comando de um

esquadrão de polícia formado por quatro integrantes, sua missão é manter a ordem. O mais interessante é que, durante os combates – que podem ter visão em primeira ou terceira pessoa –, os policiais podem trocar energia entre si. Apesar de trazer muita ação e estratégia, **Project Eden** também inclui quebra-cabeças. O visual é bem detalhado nas duas versões, mas a resolução no PC ficou um pouco melhor. No PS2, até quatro pessoas podem jogar no esquema cooperativo. Já no PC dá pra jogar online, no modo Deathmatch, e também no cooperativo.



## Alone in the Dark 4

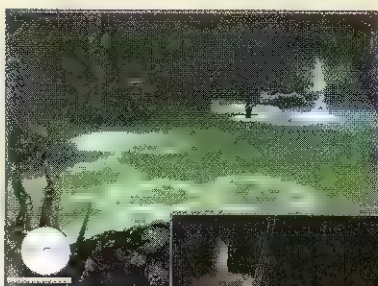


INFOGRAMES/DARK WORKS

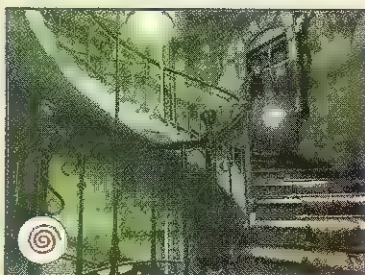
Ação

Disponível em agosto (PS2) e 26 de setembro (DC)

**Alone in the Dark 4** para PlayStation e Game Boy Color já estão disponíveis, mas outras duas versões dessa aventura estão a caminho. O próximo **The New Nightmare** a sair do forno é o de PlayStation 2; depois dele vem o de Dreamcast. A história é a mesma: Edward Carnby vai até a sinistra Shadow Island para investigar a morte de seu melhor amigo, Charles Fiske. Lá ele encontra Aline Cedrac, uma inteligente arqueóloga que está à procura de três poderosos artefatos, que juntos podem liberar uma força incrível. Aliás, Charles também estava atrás dessas peças! É claro que a ilha está repleta de



criaturas do mal e monstros horripilantes que a dupla terá de enfrentar. Os gráficos sombrios e o clima aterrorizante de **Alone in the Dark 4** já tiraram o sono da galera que curte o PSX e o GBC. Imagine então com a definição dos 128 bits!





# X-Men: Mutant Academy 2



ACTIVISION/PARADOX

Luta

Disponível em 18 de setembro



Os personagens dos quadrinhos da Marvel estão de volta em mais um game de luta para o PlayStation. Com uma jogabilidade bastante parecida com a da primeira versão, **X-Men: Mutant Academy 2** vai trazer muitas novidades, entre elas novos personagens, golpes e fases. Além dos 10 lutadores que já estavam disponíveis no primeiro jogo, seis novos mutantes vão se juntar ao grupo: Rogue, Forge, Nightcrawler e Havoc, além de outros dois caras que podem ser destravados. Entre as novas habilidades dos lutadores está o combate aéreo, que vai possibilitar uma infinidade de golpes diferentes. Os modos de jogo são o Academy Training, no qual o Professor X ensina golpes; o Survival, em que você luta até a barra de energia acabar; e os clássicos Arcade e Versus, que permitem que você desafie um amigo.



## Xenosaga



NAMCO/MONOLITH

RPG

Disponível em 2002



**Xenosaga Episode I: The Will to Power** é o novo projeto dos criadores do RPG *Xenogears*. A história acontece num futuro em que a humanidade já conseguiu aterrissar em outros planetas. O grande objetivo dos terráqueos é expandir a raça humana em todas as direções e a qualquer custo. Surge então uma nova força no espaço: a raça alien Gnosis, que parece bastante hostil. Para combatê-la são criados robôs, os AGWS (Anti Gnosis Weapon System), que você poderá controlar. Os cenários do jogo são totalmente em 3D, e os personagens contam com animações faciais: até mesmo seus cabelos se mexem! As cenas são muito bem dubladas e parecem, muitas vezes, parte de um filme.



## Batman: Dark Tomorrow



KEMCO

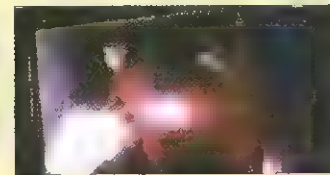
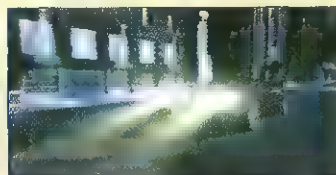
Ação

Disponível em 5 de novembro



A Kemco está querendo acabar de vez com a imagem infantil dos games de Batman nos sistemas da Nintendo. Durante a última E3, realizada em maio, a softhouse apresentou a cara do próximo jogo do Cavaleiro das Trevas, que deve sair em novembro para o GameCube. **Batman: Dark Tomorrow** é um título de ação que deverá trazer inimigos legendários – como Hera Venenosa, Coringa e Mr.

Freeze, entre outros –, cenários como a Batcaverna e a cidade de Gotham, e todos os apetrechos e armas de Batman. A história gira em torno do desaparecimento do comissário Gordon, que terá de ser resgatado por nosso herói. A Kemco está prometendo um visual de arrasar, muitos quebra-cabeças e seqüências de luta de tirar o fôlego! O jogo estará entre os títulos de lançamento do GameCube no Japão.







PRÉ-ESTREIA

## Dragon's Lair 3D



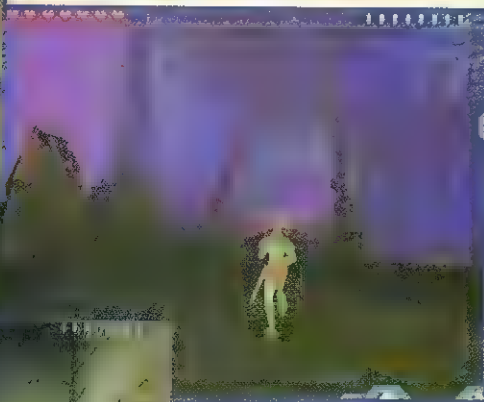
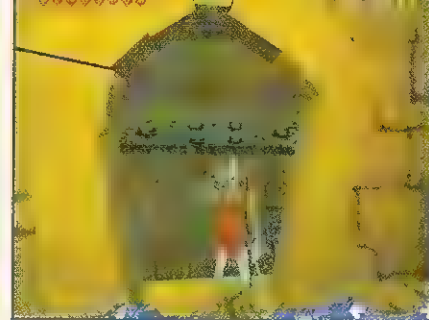
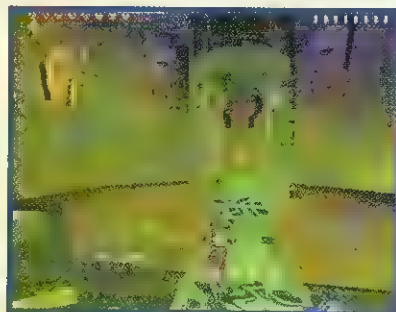
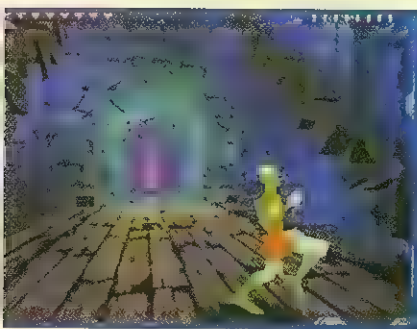
BLUE BYTE/DRAGONSTONE

Ação

Disponível em 1º de setembro

O **Dragon's Lair** original, lançado em 1983, vai ganhar um remake totalmente em 3D. O novo jogo não é uma sequência, mas sim a mesma história num mundo tridimensional. Todos os momentos memoráveis do game estão de volta, assim como alguns dos efeitos sonoros e músicas. Você vai encontrar todas as armadilhas de costume, além de

algumas novas. É bom saber onde elas se encontram, já que muitos inimigos só podem ser derrotados se você levá-los até lá. Por ser em 3D, todos os cenários podem ser bastante explorados, assim como as novas áreas. A



principal novidade é que muitas das sequências agora vão acontecer em tempo real. O visual dos personagens continua o mesmo, só que eles agora são poligonais.

## Atlantis: The Lost Empire



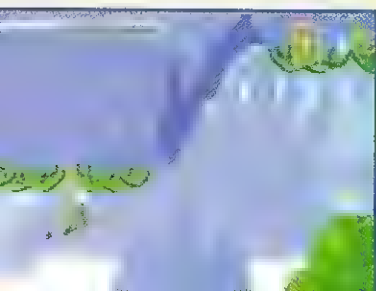
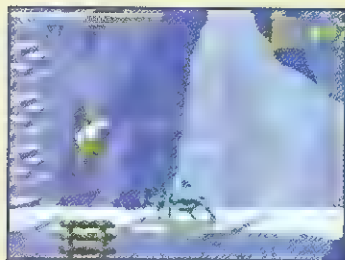
3D6/THQ

Aventura

Disponível em setembro

O novo filme de animação da Disney, *Atlantis: The Lost Empire*, vai ganhar

versões para vários consoles. Graças a um recente acordo com a Disney Interactive, a THQ ficará responsável pelo lançamento das conversões para o Game Boy Color e para o Game Boy Advance. A 3d6 está desenvolvendo o jogo para o GBA, que vai contar com 15 fases. A história é a mesma do filme: Milo, o personagem principal, embarca numa aventura com o objetivo de salvar a cidade de Atlantis. Tanto os cenários como os personagens parecerão bastante familiares, pois foram inspirados diretamente no filme.



## The World Is Not Enough



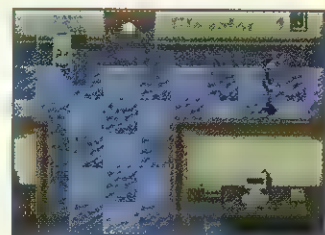
ELECTRONIC ARTS

Ação

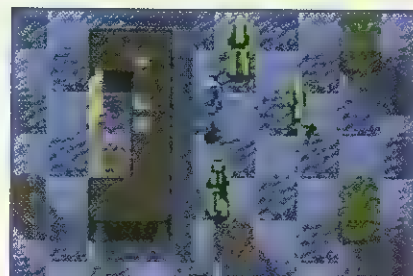
Disponível em setembro



**The World Is Not Enough** para o GBC será bem diferente das versões para os consoles. Em vez de visão em primeira pessoa, o jogo vai contar com uma panorâmica, de cima. As várias missões acontecem em sete localidades diferentes do filme, como um submarino russo e cenários de Londres. Os



clássicos apetrechos e armas do agente James Bond não vão ficar de fora: são pelo menos 15 acessórios diferentes. A grande novidade é que o jogo do portátil poderá interagir com a versão de Nintendo 64 via Transfer Pak: no Multiplayer do 64 bits, seu personagem pode ficar mais forte, dependendo de até onde você chega com ele no console de bolso.

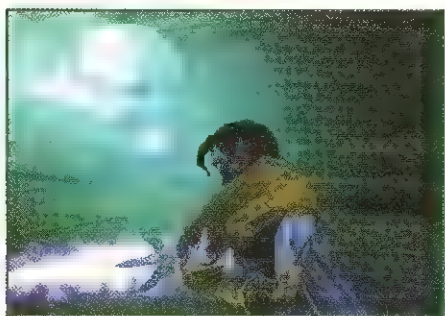




Confira quais são os títulos que muito em breve vão fazer a cabeça da moçada (leia mais sobre os games destacados em vermelho na Pré-Estréia desta edição):

## AGOSTO

Game Boy Color	
Porta Runner	Ação
Game Boy Advance	
Aerial Aces	Tiro
PC	
Anno 1503	Estratégia
Battlefield 1942	Ação
Empire Earth	Ação
Majestic	Ação
Myth: Green Berets	Estratégia
Project Eden	Ação
Real War	Estratégia
Stunt GP	Corrida
Sudden Strike Forever	Ação
PlayStation 2	
Akira	Ação
Alone in the Dark: The New Nightmare	Ação
Commandos 2	Estratégia
Half-Life	Ação
Herdy Gerdy	Ação
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Ação
Parappa: The Rapper 2	Música
Project Eden	Ação
Resident Evil Code: Veronica X	Ação
Shadow Man 2nd Coming	Ação
Dreamcast	
Alien Front Online	Ação
Conflict Zone	Ação
Death Crimson OX	Ação
Floigan Brothers	Ação
Mat Hoffman's Pro BMX	Esporte
Ooga Booga	Ação
Razor Freestyle Scooter	Ação



Legacy of Kain: Soul Reaver 2 deve estrear no PlayStation 2 agora em agosto e promete saciar a sede de vingança de quem ficou com raiva do final do primeiro jogo

## SETEMBRO

Game Boy Color	
Dragon Warrior III	RPG
The Word Is Not Enough	Ação
Toki Tori	Ação
Game Boy Advance	
Atlantis: The Lost Empire	Aventura
Back Track	Ação
Championship Motocross 2002	
Featuring Ricky Carmichael	Esporte
Game Boy Wars Advance	Ação
Iridion 3D	Tiro
Jedi Power Battles	Ação
Jurassic Park III	Ação
Magical Vacation	Ação
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Esporte
Street Fighter Alpha 3	Luta
X-Men: Reign of Apocalypse	Ação
PC	
ARX Fatalis	Ação
Dark Age of Camelot	Estratégia
Die Hard: Nakatomi Plaza	Ação
Dragon's Lair 3D	Ação
Duke Nukem Forever	Ação
Dungeon Siege	Ação
Freedom Force	Ação
Freelancer	Ação
Gorazul: Legacy of Power	Ação
Hidden & Dangerous 2	Ação
Independence War 2: The Edge of Chaos	Tiro
Motor City Online	Corrida
Titanium Angels	Ação
Trans-Am	Ação
Zero-G	Ação
PlayStation	
Hosnigami: Ruining Blue Earth	RPG/Estratégia
Kamurai	RPG
Sheep Raider	Estratégia
Syphon Filter 3	Ação
X-Men: Mutant Academy 2	Luta
PlayStation 2	
1906: An Arctic Adventure	Ação
Deus EX Adventure	Ação
Ever Grace 2	Ação
Evil Twin	Ação
Kessen II	Estratégia
Lotus Challenge	Corrida
Run Like Hell	Ação
Silent Hill 2	Ação
Soldier of Fortune	Ação
Stuntman	Ação
The Lost	Ação
Title Defense	Ação

## GameCube

Dave Mirra Freestyle BMX 2	Esporte
Extreme G 3	Ação
Super Monkey Ball	Ação

## Dreamcast

Alone in the Dark: The New Nightmare	Ação
Bombberman Online	Ação
Commandos 2	Estratégia
Evil Twin	Ação
Garou: The Mark of the Wolves	Luta
Samba de Amigo 2001	Simulador
Tropico	Ação

## OUTUBRO

### Game Boy Advance

Bionicle - Tales of the Tohunga	Ação
Lady Sia	Ação
Scooby Doo and the Cyber Chase	Ação
Spider-Man: Mysterio's Menace	Ação
SpongeBob SquarePants: SuperSponge	Ação

### PC

Alien Versus Predator 2	Ação
Battle Isle: DarkSpace	Simulador
Battle Realms	Ação
Command & Conquer: Renegade	Estratégia/Ação
Command & Conquer: Yuri's Revenge	Estratégia
Evil Twin	Ação
Medal of Honor: Allied Assault	Ação
Natural Resistance: Days of Fate	Estratégia
Schizm	Adventure
Silent Hunter II	Simulador
Star Wars Galactic Battlegrounds	Estratégia
Zoo Tycoon	Estratégia

### PlayStation

Spider-Man 2: Enter Electro	Ação
-----------------------------	------

### PlayStation 2

Casper Spirit Dimensions	Ação
Driven	Ação
FI 2001	Simulador
Grand Theft Auto 3	Ação
Jak and Daxter	Ação
Legacy of Kain: Blood Omen 2	Ação
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Esporte
Mobile Suit Gundam	Ação
No One Lives Forever	Ação
Open Kart	Simulador
Smuggler's Run 2: Hostile Territory	Corrida
Spy Hunter	Ação
SSX Tricky	Esporte
State of Emergency	Ação
The Mummy Returns	Ação

## Dreamcast

Phantasy Star Online Version 2 (americano)	RPG
--	-----





PLAYSTATION

## World's Scariest Police Chases

Fox Interactive

Ação

2 jogadores

93

## Controle

9.0

Existem vários comandos (acelerar, frear, ligar a sirene, atirar etc.), mas não é difícil se adaptar ao controle. As respostas são rápidas e precisas, e a jogabilidade flui bem.

## Diversão

10

A variedade de missões é um fator que influencia bastante aqui. O jogo não é repetitivo, e as tarefas realistas empolgam. Caçar os criminosos chega a ser questão de honra!

## Gráfico

10

Os gráficos foram muito bem trabalhados. É difícil ver falhas poligonais, e a infinidade de detalhes enriquece muito os cenários.

## Som

8.0

Você ouve apenas o motor, as freadas, a sirene e o rádio da polícia. Falta uma trilha para dar o clima.

## Eu daria 10 - Por Chris Combo

Esse game tem algumas coisas bem legais. Pra começar, a sensação de velocidade é perfeita. E todas as missões se passam num único e gigantesco mapa. Com o tempo, você aprenderá algumas quebradas.

# Os casos policiais mais esquisitos do mundo agora em 32 bits



Por Marjorie Bros

Quem curte o estilo de jogo de Driver com certeza vai aprovar *World's Scariest Police Chases*. Você é um tira e sua missão é desvendar os casos mais esquisitos do mundo, baseados numa série policial da TV norte-americana, dirigindo sua viatura pelas ruas de uma cidade. As tarefas variam de simples patrulhas a perseguições de bandidos perigosos, desarmamento de bombas e escolta de ambulâncias. Às vezes você vai ter até de fugir de alguns bandidos! O controle é um dos pontos fortes do game: você vai contar com uma grande variedade de comandos que serão bem úteis – como ligar a sirene, dar cavalos-de-pau e usar alguns tipos de armas. Tudo isso sem muita complicação! Apesar de não trazer uma trilha sonora durante a ação (o que daria uma boa dose de emoção), o som é bem realista, reproduzindo conversas policiais via rádio, cantadas de pneu, batidas e o barulho da sirene. Os gráficos não deixam nada a desejar e chegam até a surpreender, já que praticamente não existem falhas poligonais. Não tem como não ficar viciado nesse jogo, que consegue satisfazer gente de todos os gostos!



**DICA:** na nona fase, quando precisar destruir o carro, opte por usar o revólver. Apesar de ser menos potente, ele destrói o carro adversário mais rapidamente



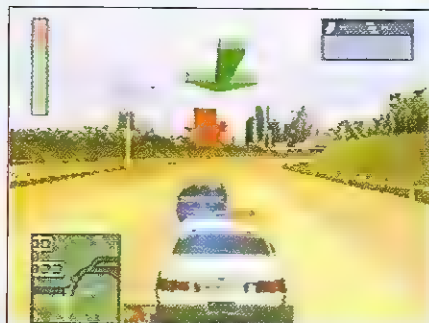
**DICA:** quando estiver andando pela contramão, sempre desvie pela direita. Os carros comuns sempre abrem passagem para esse lado



**DICA:** deixe a sirene ligada sempre que estiver seguindo alguém, assim os outros carros abrirão caminho e você prosseguirá sem bater



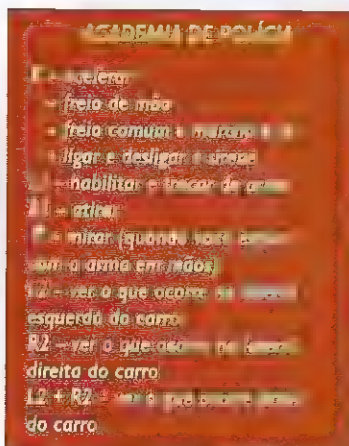
**DICA:** se preferir parar o carro suspeito na pancada, tente sempre bater na frente e nas laterais, pois esses são os lugares que tiram mais energia



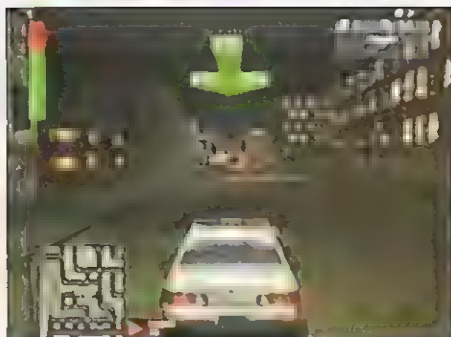
**DICA:** nas fases em que você não puder usar a arma, fique sempre colado no suspeito para que a barra azul aumente mais rápido e ele desista da fuga



**DICA:** em todas as fases que precisar seguir o suspeito, decore o caminho que ele faz, pois é quase sempre igual. Há raras variações







DICA: para atirar no criminoso, mire com ↑. Assim você evita acertar carros inocentes e se certifica de que está arrancando energia dele



DICA: no modo Free Patrol, não use a tática de atingir o carro inimigo com o seu, pois a energia aqui deve ser bem cuidada



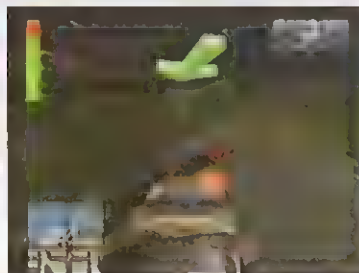
DICA: na décima fase, faça as curvas devagar para que a ambulância consiga seguir você sem perdê-lo de vista



DICA: abra caminho sempre em linha reta na décima fase para evitar que a ambulância se perca ou bata



DICA: será preciso fugir de dois carros na fase 13. Tentar destruí-los é perda de tempo, portanto fique sempre em ziguezague para que eles batam nos outros carros

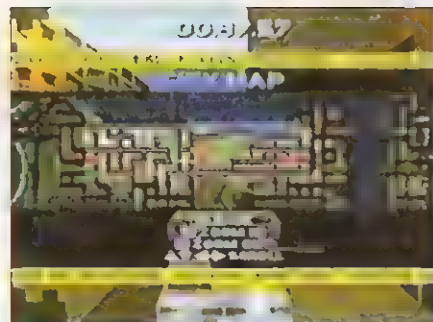


DICA: na fase 14, fique muito atento à direção em que o cano do tanque está para fugir de seus tiros. Eles são muito poderosos e tiram muita energia

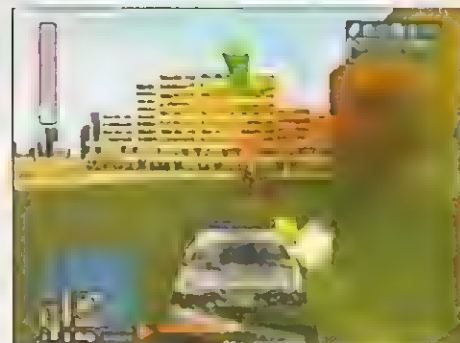
**MODOS DE JOGO**

Existem dois modos de jogo: o modo de jogo padrão e o modo de jogo Free Patrol. O modo de jogo padrão é o mais comum e o modo de jogo Free Patrol é o mais avançado. O modo de jogo padrão é o mais comum e o modo de jogo Free Patrol é o mais avançado.

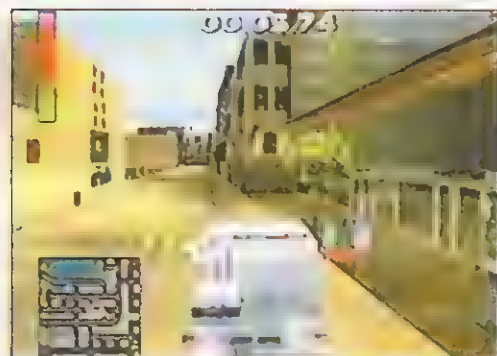
**Free patrol** – Um modo de jogo para passar o tempo. Você pode usar este modo de jogo para praticar as habilidades de condução e de combate. Este modo de jogo é muito divertido e pode ser jogado em qualquer lugar.



DICA: na fase 11, aperte Pause e selecione City Map para estudar a melhor sequência para desarmar as bombas. O tempo aqui é muito curto!



DICA: na última reta, quando estiver seguindo o primeiro tanque da fase 14, você passará a contar com uma bazuca. Use-a no ato, pois esse é o único jeito de conseguir terminar de destruir o inimigo



DICA: pare bem perto da bomba para desarmá-la, mas tome muito cuidado para não encostar nela, senão a missão já era



DICA: para despistar o caminhão da imprensa na fase 12, faça curvas bruscas e não pare de acelerar

**STATUS DO VEÍCULO SUSPEITO**

Quando estiver perseguindo algum carro, duas barras aparecerão na base da tela. A vermelha indica a energia do suspeito, e a azul, a consciência dele. Quando alguma delas encher, o oponente se entrega. Para completar a barra vermelha, você deverá bater no carro suspeito ou, se a missão permitir, atirar nele. A barra azul requer um pouco mais de paciência. Para completá-la, é preciso que você siga o suspeito até que ele desista da fuga. Não existe uma regra que indica qual tática é melhor. Tudo vai depender do





PLAYSTATION

# A bicharada da cidade de Roswell está à solta no PlayStation



Por Marcelo Kamikaze

A história sobrenatural de **Roswell**

**Conspiracies** veio

diretamente dos

desenhos animados

para o mundo dos

games. Você estará na pele

de Nick Logan, um agente

especial que faz parte da

Aliança Global –

movimento formado

por agentes da cidade

de Roswell. Sua

missão será combater

aliens que invadiram a Terra e tomaram a forma de criaturas de uma

série de mitos e lendas populares, como vampiros, lobisomens e

medusas. **Roswell Conspiracies** conta com 15 fases bem variadas,

que trazem muitos quebra-cabeças e bons desafios. O jogo tenta,

com sucesso, ser bem fiel ao desenho. Seu estilo chega até a lembrar

um pouco a série Tomb Raider, só que os gráficos não ficaram lá

essas coisas. O som é o forte do game, criando um clima ideal de

suspense, assim como no desenho.



**DICA** gire essas três alavancas para que o gás pare de vazar e você consiga seguir caminho



**DICA:** use a mina nesse local para o chão cair e abrir uma passagem



Bateu na trave - Por Lord Mathias



**DICA** pendure-se no meio dessa escada para fugir dos raios que ficam passando

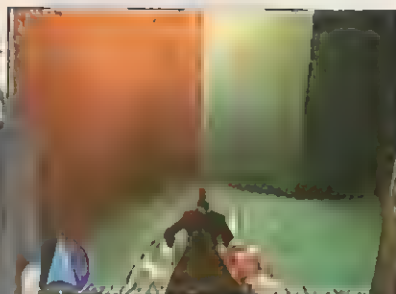


**DICA** para não acionar os raios dessa parte, basta não pisar nos blocos quadrados e mais claros do chão

## ONDE ASSISTIR



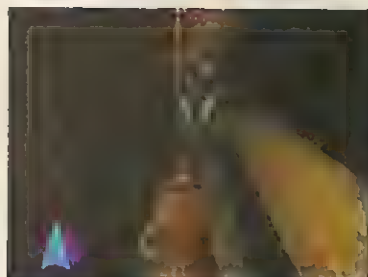
Roswell Conspiracies é exibido no Brasil com o nome de Os Mistérios de Roswell. O desenho animado passa de segunda a sexta-feira, às 18h, no canal pago Cartoon Network



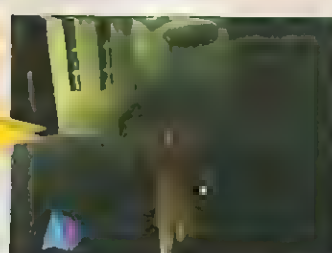
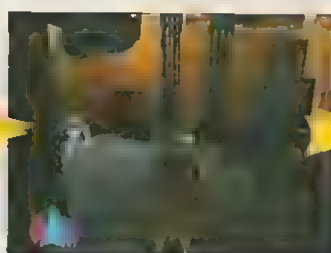
**DICA** sempre que acertar algum inimigo, aproxime-se dele e aperte X para eliminá-lo de vez



**DICA:** quando for atingido e perder energia, fique um tempo parado em algum lugar seguro até que ela se reponha um pouco. Oriente-se pelo limite indicado em verde no canto inferior esquerdo da tela



**DICA** atire nessa torre para que ela caia e forme uma ponte, permitindo sua passagem



**DICA** pegue esse item no telhado e aquele que está em cima das caixas da direita. Combine-os para conseguir entrar nessa porta e passar da primeira fase



# É, REALMENTE A CONTINUAÇÃO NUNCA É IGUAL AO ORIGINAL... É MELHOR!



## SONIC 2



**LANÇAMENTO!**  
**CONSULTE O PREÇO**



## CRAZY TAXI 2



**LANÇAMENTO!**  
**CONSULTE O PREÇO**



## DAYTONA USA



3x R\$ 33,33

## PHANTASY STAR ONLINE

REQUER: O USO DO VMU



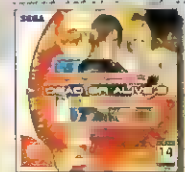
3x R\$ 33,33

## SHENMUE



3x R\$ 49,99

## DEAD OR ALIVE 2



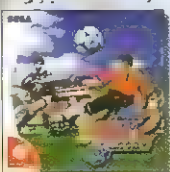
3x R\$ 23,33

## SEGA RALLY 2



3x R\$ 23,33

## VIRTUA STRIKER 2



3x R\$ 26,66

## JET GRIND RADIO



3x R\$ 33,33

## SPEED DEVILS



3x R\$ 29,99

## MONACO GRAND PRIX



3x R\$ 29,99

## CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE; CAMISETA EXCLUSIVA; E FRETE

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano
- PAL-M
- Bivolt

3x R\$ 199,66



OU EM 10x R\$ 69,87

**INCLUI MODEM DREAMCAST LINK**

## CONTROLLER



3x R\$ 39,99

## ARCADE STICK



3x R\$ 99,99



## DREAMCAST LINK

JOGUE ON LINE VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.

3x R\$ 16,66

## VMU



3x R\$ 50,00

## RACING CONTROLLER



3x R\$ 99,99

## NBA 2K



3x R\$ 26,66

## AIRFORCE DELTA



3x R\$ 26,66

## VIGILANTE 8 2ND OFFENSE



3x R\$ 26,66

## QUAKE III ARENA



3x R\$ 33,33

## BLUE STINGER



3x R\$ 33,33

## LEGACY OF KAIN SOUL REAVER



3x R\$ 33,33

## HIDRO THUNDER



3x R\$ 26,66

**SEGA**

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com/dreamcast](http://www.dshop.com/dreamcast)

**(11) 4166-7777**

**DIRECTSHOPPING**



**CÓDIGO TS18A**





PLAYSTATION 2

# Um dos melhores games do Dreamcast acelera no PS2



Da GamePro



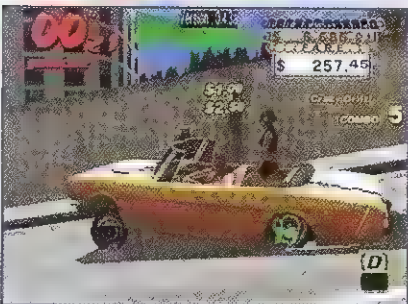
**DICA:** se você passar por um passageiro, não perca tempo dando marcha a ré para pegá-lo. Vá em frente e escolha outra "vítima"



Você pensava que nunca iria ver um jogo da Sega no Playstation 2?



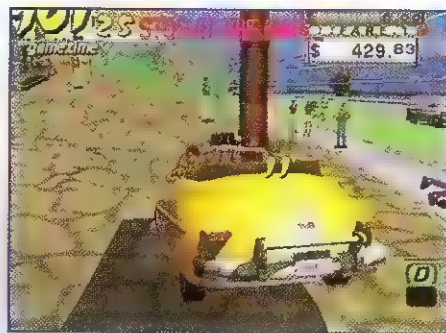
**DICA:** o Crazy Box é ótimo lugar para você treinar suas habilidades ao volante. Termine os minigames para abrir novos segredos



**DICA:** se você estiver com um passageiro e sacar que não conseguirá chegar ao destino, faça algumas manobras para faturar um extra



**DICA:** ao encontrar um passageiro, use alguma estrutura - um poste, por exemplo - para parar o carro perto dele



A conversão de **Crazy Taxi** para o Playstation 2 mantém as barbeiragens dos taxistas doidões e o ritmo frenético presente no game da Sega para Dreamcast e arcade. **Crazy Taxi** oferece uma forma descomplicada de dirigir em duas grandes cidades com um único objetivo: faturar grana. Jogando como um dos quatro taxistas, você terá de pegar passageiros e deixá-los no destino certo num tempo predeterminado. É uma corrida contra o relógio! E quanto mais rápido você for e mais manobras fizer, mais o passageiro ficará satisfeito e encherá seu bolso de dinheiro. A forma com que o jogo ignora a realidade faz parte do charme. Não se assuste se você tiver de buscar clientes no telhado de um prédio e realizar saltos que desafiam qualquer lei da gravidade! Mesmo utilizando apenas duas marchas, você conseguirá executar uma grande variedade de manobras, tais como arrancadas ultra-rápidas, cavalos-de-pau, derrapagens e por aí vai. Os controles são fiéis e respondem muito bem, o que dá ao PS2 uma leve vantagem sobre o Dreamcast - os botões laterais são melhores. O visual detalhado mesmo durante cenas extremamente velozes é acompanhado por uma trilha sonora hard-rock que incentiva o jogador a enfiar o pé na tábua!



**DICA:** quando parar para pegar um passageiro, mude a marcha para Reverse. Depois que ele entrar, mude imediatamente para Drive e pise fundo para dar um arranque rápido

Crazy Taxi	
Avaliar Corrida	9.0
1 Jogador	
Controle	9.0
O PS2 se encaixa muito bem nos dedos do jogador e as respostas são precisas e imediatas.	
Diversão	9.0
A combinação de semas de direção, manobras fantásticas e cidades gigantes é excelente.	
Gráfico	9.0
As cores e os detalhes das vistas das cidades do jogo. Mas há alguns slowdowns e distorções.	
Som	9.0
A trilha sonora se encaixa muito bem com os efeitos de freios e trocas de marcha.	
Na mosca! - Por Marjorie Bros	
A Avaliar não poderia ter escolhido um título melhor da Sega para o portador PS2. Você vai ficar dirigindo direita por muitos dias!	



**DICA:** você pode faturar uma fortuna no jogo Original. Procure o passageiro no topo do prédio, perto de uma ponte levantada





# Herói orelhudo viaja no mundo colorido dos 128 bits

## KLONOA 2 Lunatea's Veil

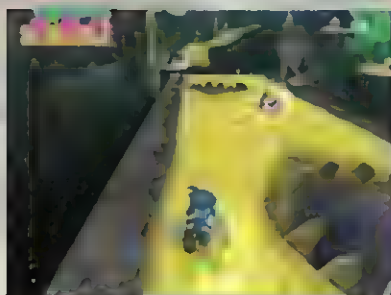


Por Marjorie Bros

Apos três anos do lançamento do primeiro Klonoa, a Namco ressuscitou o herói orelhudo para os jogadores poderem controlá-lo numa aventura de cenários incríveis e jogabilidade bem diversificada. Em **Klonoa 2: Lunatea's Veil**, sua missão é guiar o herói por 24 fases e resolver os mistérios de um reino esquecido que ameaça a região de Lunatea. O jogo segue a linha plataforma aventura, em que você pula sobre muitas plataformas, evita criaturas mortais e resolve pequenos quebra-cabeças. A jogabilidade é bem variada ao longo da história, pois certas vezes você pode utilizar uma



...o, ...o. Então ...o. Use-o como arma



DICA: você pode buscar sua prancha voadora tocando o direcional para trás. Isso e utilizar as curvas e nos obstáculos



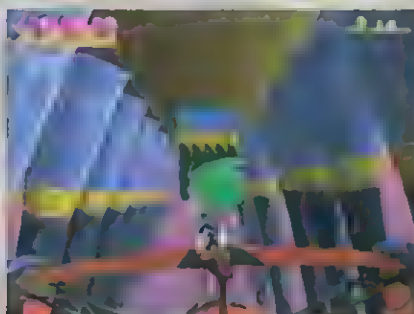
DICA: aperte seu pulso e ataque para atingir o ponto fraco desse inimigo - a barriga



... procure por ovos que você pode quebrar arremessando coisas nele. Olhe de olho nas sombras de ...



... ao ver uma cena como essa detone a criatura proxima a Crystal Key para que você consiga passar pela floresta



... ao ver uma cena como essa detone a criatura proxima a Crystal Key para que você consiga passar pela floresta

Klonoa 2: Lunatea's Veil	
Namco	9.0
Plataforma Aventura	
1 jogador	
Controle	10
Diversão	
Diversão - um para atacar e outro para pular. A jogabilidade é bem variada ao longo da história. Ninguém pode perder!	
Grafico	10
Som	
A música tem tudo a ver com o mundo maravilhoso de Alice. E o mais próximo que você poderá chegar de um arco-íris.	

prancha voadora, sem contar que cada um dos chefões tem ataques únicos. Aliás, os inimigos podem ser usados para abrir caminho e resolver quebra-cabeças. O ponto em que **Klonoa 2** realmente se supera é na qualidade visual. Tomando **Klonoa** do Playstation como ponto de referência, essa sequência é estonteante! Os personagens apresentam efeitos de babar, e os cenários são de cair o queixo! A câmera automática se movimenta para dar um caprichado ângulo da ação. Os controles são simples: o direcional serve para mover seu personagem, um botão para pular e outro para atacar. Mas calma! Não é tão fácil quanto parece! Você terá de unir saltos e ataques com grande precisão, principalmente em níveis mais adiantados. A música se encaixa bem ao mundo fantástico. O único problema é a voz escolhida para os personagens. A dica é deixar a TV no mudo quando os dubladores começarem a mostrar seu tenebroso trabalho. De qualquer maneira, confira!



... ao ver uma cena como essa detone a criatura proxima a Crystal Key para que você consiga passar pela floresta





PLAYSTATION 2

# O jogo que fará você acreditar de novo em mutilação de carros

## twisted metal: BLACK



**DICA:** acostume-se a fazer curvas em 180° com o botão X. Isso salvará sua pele muitas vezes.



**DICA:** é possível identificar mísseis teleguiados, pois o barulho fica cada vez mais alto. Ao ouvir um, proteja-se!



**DICA:** você causará mais danos nos inimigos se atingi-los com o Ricochet depois de empurrá-los para a parede.

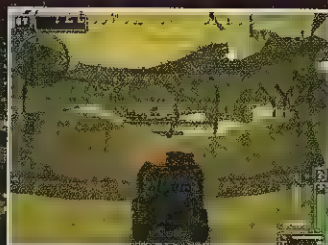


**DICA:** cuidado com o medidor de Life quando ele ficar vermelho... O fim está próximo!



Da GamePro

Calypso, o todo-poderoso promotor de torneios de destruição de carros, retornou nessa nova edição de Twisted Metal, juntamente com sua capacidade de concretizar os desejos mais obscuros dos competidores escolhidos. Entre os motoristas que os jogadores poderão encarnar estão um homem cujos olhos foram arrancados, uma garota presa numa máscara de porcelana, um pastor do mal e muitos outros neuróticos. Esses personagens levam a competição bem a sério, e a briga deverá ser feia! Conforme avançar no modo Single Player, você poderá escolher o campo de batalha. Esses lugares – tais como via expressa, ferro-velho, drive-in e navio prisão – ficam mais vastos e interativos conforme seu progresso. Praticamente tudo pode ser destruído ou, pelo menos, danificado, incluindo um avião... Na verdade, nem pedestres escapam. Atendendo a pedidos para diminuir o grau de violência, os desenvolvedores retiraram os doentes que utilizavam cadeiras de rodas num level em que você pode “visitar” um hospital. Tudo o mais que você ouviu a respeito do massacre em Twisted Metal: Black provavelmente é verdade!



**DICA:** a queda do avião abrirá um buraco que leva para as profundezas do edifício. Você encontrará no final uma coluna com um painel. Detone o painel, e o Yellowjacket aparecerá. Assim, você poderá pilotar o veículo original do primeiro Twisted Metal nos modos Multiplayer e Single Player.

### Twisted Metal: Black

Sony  
Ação  
4 Jogadores

9.5

#### Controle

9.0

Respondem muito bem a seus comandos e você pode escolher configurações lógicas.

#### Diversão

9.0

A inteligência artificial é tão boa que mesmo os mais experientes terão vontade de jogar o disco pela janela.

#### Gráfico

10

O game arrasa com explosões e tráfego definidas, efeitos de clima bacanas e elementos interativos.

#### Som

10

A música lembra um filme de aventura bem dark: tensa, cheia de suspense e com coro gótico.

Uma das coisas mais interessantes de Twisted Metal Black é que os controles são compatíveis com o volante USB da Logitech. É show!



**DICA:** para destravar o táxi secreto, Yellowjacket, você precisará de sorte e precisão. No level Junkyard, um avião comercial fica circulando. Atire nele com mísseis Fire ou Homing enquanto você estiver na plataforma elevada e não tiver travado a mira em outro alvo.



**DICA:** quando o rabo do bicho pegar fogo, você não precisará mais atirar! Da próxima vez que o avião passar pelo morro de tranqueira, ele se arrebentará no lado do prédio.



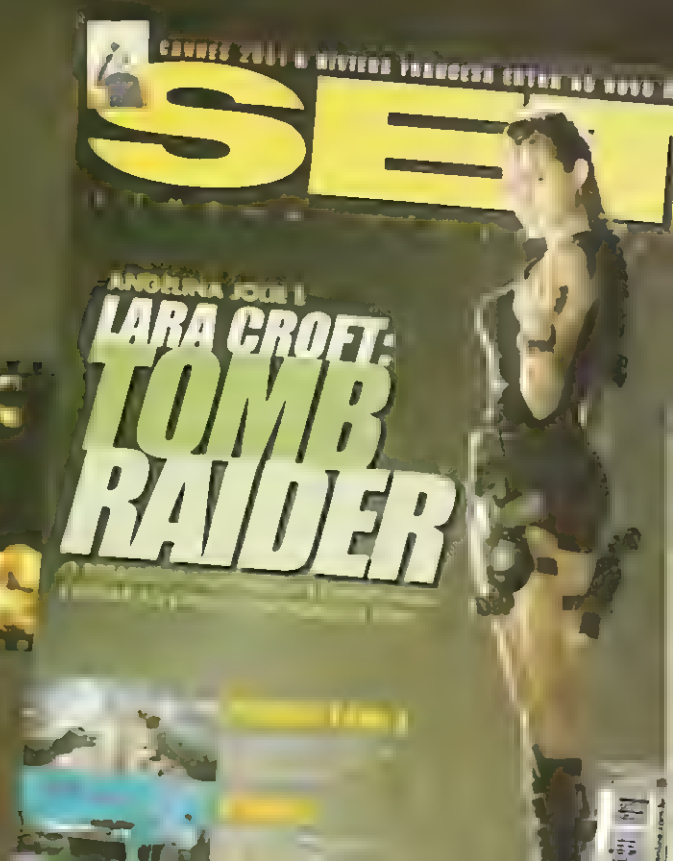
# Promoção

# “Os Contos Proibidos do Marquês de Sade”.

# Essa vale a pena.

Descreva a história mais sensual que aconteceu com você, envie para a Editora Peixes e concorra à pena utilizada pelo ator Geoffrey Rush no filme. Saiba tudo na revista Set de Julho.

E mais. Tudo sobre a estreia de Lara Croft no cinema.



Já nas bancas.





DREAMCAST

# Dois novos personagens entram na luta entre Capcom e SNK



por Baby Betinho



com Dan, dê uma voadora com chute forte, depois uma rasteira forte e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + chute



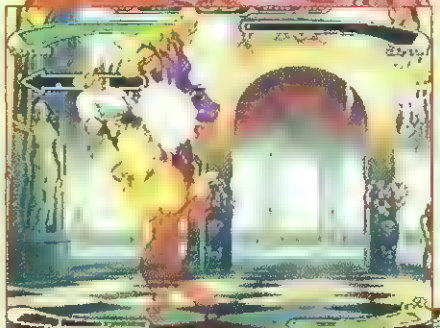
lutando com Joe, dê uma voadora com chute forte, depois um soco forte agachado e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + soco



com Terry, dê uma voadora com chute forte, depois um soco fraco agachado e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + chute e ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + soco



quando escolher Iori Orochi, dê uma voadora com chute forte, depois um soco forte agachado e aperte → ↘ ↙ ↘ ↘ + soco, → ↘ ↙ ↘ ↘ + soco e ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + soco



para conseguir um bom combo com Ken, dê uma voadora com chute forte, depois uma rasteira com chute forte e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + chute

com Benimaru, dê uma voadora com chute forte, depois um soco forte e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + soco



escolha Gouki e dê uma voadora com chute forte, depois um soco forte e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + chute fraco e ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + soco



jogando com Rugal, dê uma voadora com chute forte, uma rasteira com chute forte e aperte ↓ ↘ ↙ ↘ ↘ + chute. Esse combo pega melhor se o inimigo estiver no canto

Lembra de **Capcom vs SNK Millennium Fight 2000**? A versão **Pro** é quase a mesma coisa. O jogo continua animal, com todas as características que fazem das séries de luta da Capcom e da SNK um baita sucesso. A principal novidade é que Dan, de **Street Fighter**, e Joe, de **Fatal Fury**, os campeões do torneio do jogo anterior, agora são personagens selecionáveis. De resto, não há grandes mudanças. O sistema de lutas é o mesmo: você pode optar entre a barra de especial da Capcom ou da SNK. Os gráficos em 2D são de primeira, e o som segue o estilo característico dos games de luta da Capcom. A jogabilidade é boa, só que faltam botões. O problema é que os jogos tradicionais da Capcom costumam usar seis botões, mas foi preciso adaptar os controles para os lutadores da SNK, que só usam quatro. De qualquer forma, a versão **Pro** é compra obrigatória para os fãs do gênero ou pra quem ainda não tem o primeiro **Millennium Fight 2000**.



Capcom vs SNK Millennium Fight 2000 Pro	
Capcom Luta	9.8
2 Jogadores	
<b>Controle</b> 9.0	
A jogabilidade é essencial do gênero, mas faltam alguns botões, principalmente no lado da Capcom.	
<b>Diversão</b> 10	
Você não pode deixar de incluir mais um game de luta da Capcom em sua coleção!	
<b>Gráfico</b> 10	
Sem grandes novidades, é muito bom e nitido. Pra quem gosta de gráfico 2D, o jogo é um prato cheio.	
<b>Som</b> 10	
Assim como o gráfico, o som é nitido e claro. Segue bem a linha dos jogos de luta da softhouse.	
<b>Faltou arriscar - Por Chris Combo</b>	
Gostei muito do novo tira-teima entre Capcom e SNK. Mas por que só dois personagens novos? Os caras podiam ter arriscado mais.	

## COMANDOS

A = chute fraco	R = soco forte
B = chute forte	← + R = rasteira
X = soco fraco	R + Start = provocação
Y = soco forte	Y + Start = soco no oponente
L = soco XZ	





DREAMCAST

# Versão 2 traz novas opções de jogo no modo Online

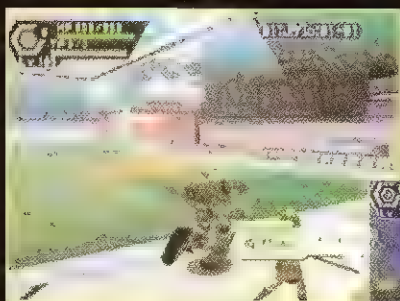


Por Marcelo Kamikaze

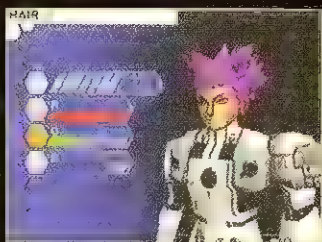
Phantasy Star Online Ver. 2 é um presente do Sonic Team pra galera que gosta de jogar em rede. O game traz muitas novidades, como novas armas e itens, diferentes tipos de inimigos e as missões inéditas do Guild Card. Só que as principais atrações da segunda versão estão entre as opções de partidas online, que agora incluem os modos Battle (seu time joga contra outro), Challenge (você tem de terminar as fases num tempo determinado) e Ultimate (em que é preciso zerar o jogo no Hard). Neste último modo, só dá pra usar personagens de level 100, e eles podem chegar até o 200! Ah! Enquanto espera os outros jogadores na rede, você pode participar de uma partidinha de futebol. A história continua a mesma: num futuro distante, a Terra está prestes a explodir. Robôs são enviados ao espaço em busca de um lugar habitável e escolhem o planeta Ragol. Sete anos depois do início da mudança, a nave Pioneer 2 enfrenta problemas e não consegue chegar a Ragol. Caberá a você descobrir o que aconteceu! Se você curtiu o primeiro Phantasy Star Online, não deixe de conferir a nova versão!



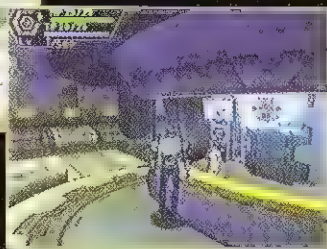
**DICA:** nessa versão há mais itens e armas. Junte dinheiro e compre tudo. Você vai notar que tem muita coisa esquisita!



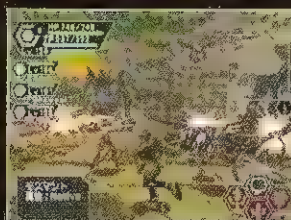
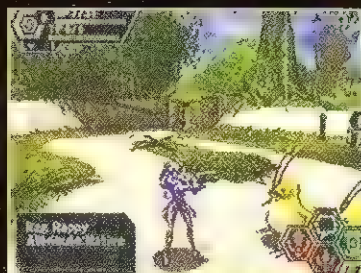
**DICA:** no modo online, entre nos Lobbies de 11 a 15 para disputar uma partidinha de futebol.



**DICA:** junte bastante dinheiro, pois nessa versão você poderá trocar de roupa no meio da aventura.



**DICA:** quando estiver morrendo, passe no hospital da nave para cuidar de seus ferimentos.



**DICA:** vá no modo Ultimate (online) e batalhe para ficar com level 200! Você também encontrará novos tipos de monstros e poderá usar novos tipos de echniques.

**DICA:** os Rangers são ótimos para acertar inimigos de longe, pois eles usam armas de fogo para atacar.

## Phantasy Star Online Ver. 2

Sonic Team  
Ação/RPG  
4 Jogadores (online)

**9.8**

### Controle 9.0

As respostas são rápidas e a jogabilidade flui bem. Só não dei 10 porque não é possível pular!

### Diversão 10

Somente as três novas opções de jogo no modo Online já vão em grana que você vai pagar pelo game.

### Gráfico 10

A movimentação é perfeita mesmo jogando online daqui do Brasil, num modem de 56 Kbps.

### Som 10

Cria o clima para manter o máximo de interatividade. Os efeitos continuam os mesmos do original.

O jogo mudou pouco, mas o Sonic Team corrigiu algumas falhas que permitiam trapacear. Agora sim o jogo está justo.



**DICA:** para dar seqüências, não fique apertando o botão rapidamente. Espere o personagem terminar de dar o primeiro golpe para apertar o botão de ataque de novo. É possível dar três hits no máximo.

## CONECTANDO-SE AO MUNDO

Para jogar online você precisa ter o game original, pois com ele vem um serial e uma senha de acesso. Você entrará no Visual Lobby, onde poderá bater papo com outros jogadores e convidá-los para participar de sua aventura. Nessa nova versão, você tem acesso a mais cinco salas, podendo participar dos modos Battle, Challenge, Ultimate e até de uma partida de futebol! O bom é que o pessoal que tem a primeira versão também pode se divertir com a galera que tem a segunda. A interatividade e a alta conta de telefone estão garantidas!





GAME BOY COLOR

# Celebi e seus 250 irmãos chegam ao Brasil e aos EUA



Por Marjorie Bros

Pokémon Crystal	
Nintendo RPG	9.3
2 jogadores (em link)	
<b>Controle</b>	9.0
O mesmo de sempre, com menus bem organizados e uma interface bastante simples.	
<b>Diversão</b>	10
Capturar os 251 Pokémon realmente é um grande desafio e faz você se divertir por horas.	
<b>Gráfico</b>	9.0
Bom, como de costume. Apesar do limite de pixels do GBC, os monstrinhos mantêm suas cores.	
<b>Som</b>	9.0
A música é legal, mas os efeitos sonoros poderiam ter ficado um pouco mais realistas.	
A fórmula do jogo é sempre a mesma, assim como o som e o gráfico. A única coisa que muda é o número de Pokémon, sempre maior.	



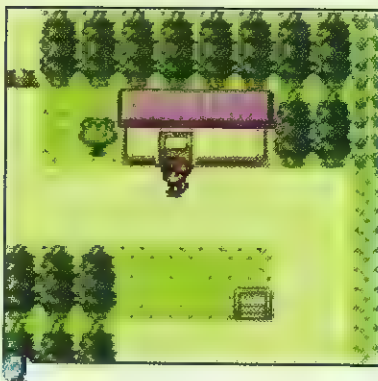
**DICA:** a Route 29 liga New Bark e Cherrygrove. Será seu primeiro contato com as batalhas. Comece o treinamento Pokémon aqui, participando de algumas batalhas para adquirir experiência.



**DICA:** na entrada de Cherrygrove, converse com o velho chamado Guide Gent. Responda "Yes" para obter o mapa da cidade.



**DICA:** na Route 30, entre nessa casa de Mr. Pokémon e pegue o Mystery Egg. Converse com o professor Carvalho (Oak) para ele fazer um upgrade em sua Pokédex.



**DICA:** na Route 31, um cara vai parar você e ensinar como se pega Pokémon. Use os ensinamentos e recolha alguns monstrinhos.



**DICA:** em New Bark Town, entre no laboratório do professor Elm e converse com a policial Jane. Dê o ovo para o professor analisar.

## POKÉMON CRYSTAL

sendo capturar o Pokémon Celebi, o mais novo dos 251 monstrinhos. Para ter uma boa performance no jogo, é importante evoluir seus Pokémons, aumentando o level deles em batalhas. Só que, para conseguir determinadas criaturas, como o Pichu, por exemplo, você terá de cruzar alguns personagens, no caso dois Pikachus (um macho e uma fêmea). Esse, sem dúvida, é o Pokémon mais completo até agora. Se for bom mesmo, você conseguirá capturar Celebi.

### OBTENDO POKEBOLAS DIFERENTES

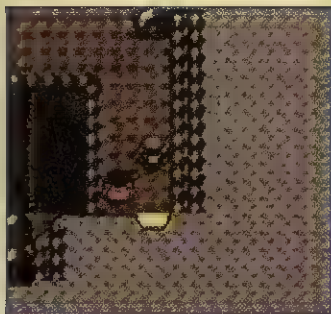
Cor da fruta	Bola resultante
Preta	Tipo Heavy
Azul	Tipo Lure
Verde	Tipo Friend
Rosa	Tipo Love
Vermelha	Tipo Level
Branca	Tipo Fast
Amarela	Tipo Moon



### DIFERENÇAS DA VERSÃO GOLD & SILVER PARA A CRYSTAL

- Agora é possível escolher entre dois personagens: um garoto ou uma garota
- Você pode capturar o Pokémon Celebi, que viaja no tempo
- O jogo está um pouco mais fácil

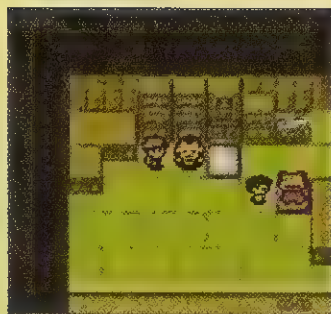




**DICA:** explore bem a Union Cave. Nela estão alguns itens importantes, como a Pokebola grande e umas Potions



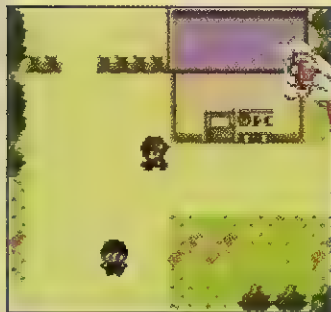
**DICA:** chegando a Azalea, entre na loja da cidade e compre os novos itens



**DICA:** vá até a casa de Kurt (ela fica ao norte, no final da cidade de Azalea) e converse com ele. Aproxime-se da entrada da cidade para achar Kurt de novo. Depois disso, siga até a parte de trás para pegar a fruta da árvore e peça a ele para fazer algumas Pokebolas diferentes (confira a tabela de como fazer as Pokebolas)

#### COMO CAPTURAR CELEBI

1. Pegue todas as 16 sacolas
2. Receba a bola prateada ou dourada em Goldenrod
3. Dê a bola prateada ou dourada para Kurt e espere passar um dia
4. Use a bola em Celebi Shrine, em Ilex



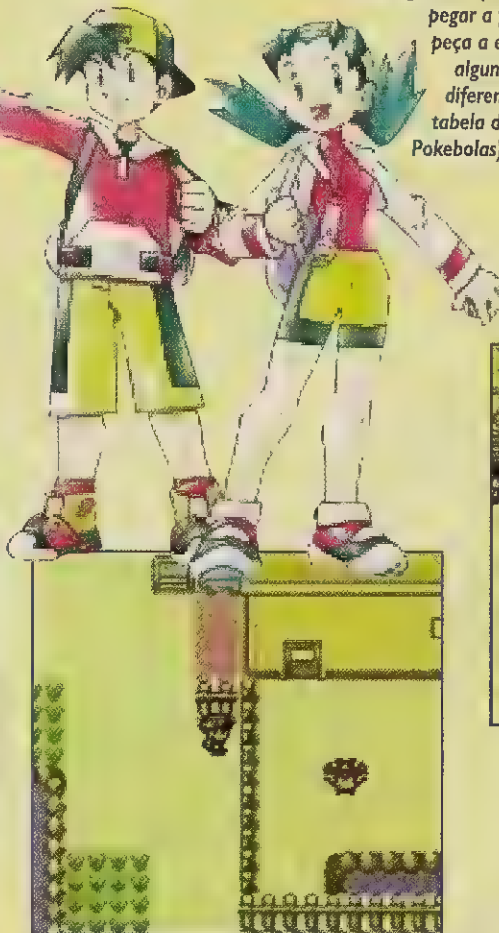
**DICA:** antes de enfrentar o treinador de Violet City, adquira experiência em batalhas e vá aos centros Pokémons para recuperar energia



**DICA:** no ginásio de Azalea, enfrente Bugsy. Os melhores Pokémons para derrotá-la são Pidgey, Spearow e Geodude



**DICA:** na Guard House da Route 34, converse com a mulher que está ali perto, ela vai lhe dar o TM12



**DICA:** nos hotéis Pokémons, se você entregar ao senhor um macho e uma fêmea da mesma espécie, eles vão se reproduzir



**DICA:** a cidade de Goldenrod possui muitas lojas. Junte dinheiro e vá às compras



**DICA:** converse com a mulher que está sentada no National Park. Ela vai lhe dar o Quick Claw



**DICA:** enfrente os poucos treinadores da Route 37 e aproveite para colher algumas frutas



**DICA:** na Moo Moo Farm, dê alguns Berries para a Miltank doente para ganhar o TM13





GAME BOY ADVANCE

# Cody e Guy voltam aos bons tempos da tolerância zero



Por Baby Betinho



O GBA acaba de ganhar uma versão do clássico *Final Fight*, de 1990, que já apareceu anteriormente no arcade e no SNes. A história mostra o prefeito recém-eleito Mike Haggar com uma proposta de reduzir a criminalidade em sua cidade. Só que isso acaba irritando a gangue Mad Gear, que seqüestra Jessica, filha do prefeito. Com a ajuda de Cody, namorado de Jessica, e seu amigo Guy, o prefeito Haggar sai em busca de sua filha, mas para isso ele tem de enfrentar a

gangue inteira e seus chefões. A jogabilidade de *Final Fight One* é praticamente idêntica à do arcade. Ou seja: você poderá dar aquela famosa seqüência de dois socos no inimigo, virar e dar dois socos no ar, depois virar de novo de frente para o inimigo e dar mais dois socos, fazendo assim um combo infinito! A grande novidade é que essa versão permite que duas pessoas joguem via cabo link. Ah! A história ganhou mais destaque, pois agora mostra diálogos em texto quando você chega a um chefe de fase. Sem dúvida esse é um dos melhores títulos do GBA lançados até agora. Aproveite pra matar saudade do tempo em que a galera andava com o bolso cheio de fichas de fliperama!

Final Fight One	
Capcom	9.0
Ação/Luta	
2 jogadores	
Controle	10
Nada atrapalha. O controle continua do mesmo jeito do arcade e com a vantagem do Extra joy.	
Diversão	10
Ótimo jogo para você exorcizar o estresse do trânsito. O melhor e jogar com um amigo.	
Gráfico	8.0
Não é tão detalhado quanto na versão do arcade, mas possui um bom número de sprites.	
Som	8.0
As músicas têm uma qualidade um pouco pior que as originais, mas empolgam. As vozes estão perfeitas.	

## Bela conversão (Por Marjorie Bros)

A Capcom fez uma boa conversão desse clássico de arcade, melhorando o contexto da história.

## TIRA-TEIMA DAS TRÊS VERSÕES

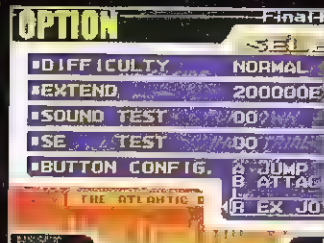


Arcade

GBA

SNes

A melhor versão de *Final Fight* continua sendo a do arcade, devido à grande quantidade de sprites (objetos na tela) que ela suporta. O game de GBA traz jogabilidade idêntica e a vantagem de você poder jogar linkado usando apenas um cartucho. A versão do SNes tem o melhor som, porém não permite jogar com outra pessoa simultaneamente. Ela também apresenta o menor número de sprites e traz apenas dois personagens.



**DICA:** habilite a opção Extra Joy no menu Options para acionar o golpe especial usando apenas L ou R.



**DICA:** com Cody, procure usar mais a faca, pois ela derruba os inimigos da primeira.



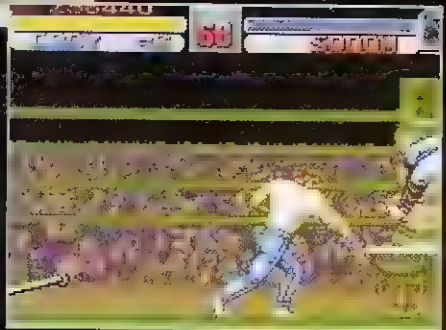
**DICA:** na fase bônus, use o cano para arrebentar o capô do carro.



**DICA:** pegue o chiclete que o guarda joga fora para recuperar sua energia.



**DICA:** contra o primeiro chefe, cuidado quando ele pular. Esse adversário costuma dar uma pequena voadora para derrubar você.



**DICA:** derrube Sodom usando voadoras. Quando ele perder as duas espadas, pegue uma delas, aproxime-se dele e fique dando espadadas sem parar até matá-lo.





GAME BOY ADVANCE

# O primeiro jogo de tiro do portátil 32 bits

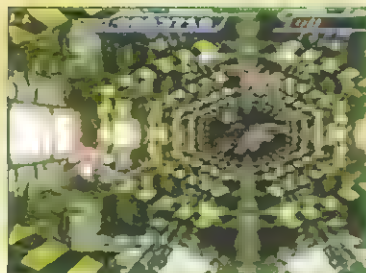
Iridion 3D

Majesco			
Tiro	8.3		
1 Jogador			
Control	Diversão	Gráfico	Som
8.0	7.0	10	8.0



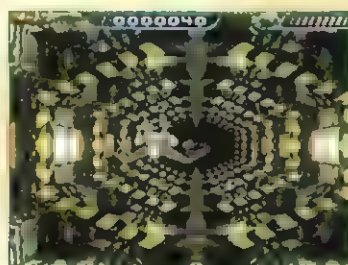
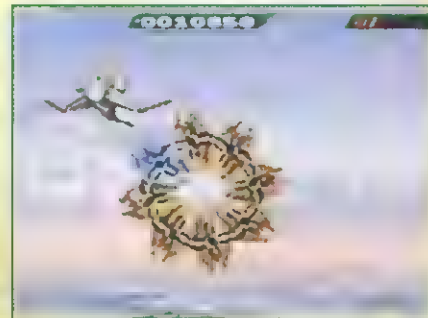
Por Lord Mathias

**Iridion 3D**, da Majesco, é o primeiro jogo de tiro do Game Boy Advance. O que mais chama a atenção são os gráficos, que usam como cenário um pequeno filminho feito em computação gráfica. Ele fica se repetindo, dando a sensação de estar em movimento contínuo. A câmera está localizada na parte traseira da nave, e isso bloqueia um pouco sua visão. É possível se movimentar horizontal e verticalmente, porém no começo é meio difícil se acostumar com a noção de distância dos inimigos. Algumas vezes, você poderá acabar esbarrando neles! A história não apresenta grandes novidades: pilotando uma nave, você tem de acabar com uma invasão alienígena que assombra a Terra. O som é bom, com uma trilha tipicamente Techno. Apesar de alguns problemas, **Iridion 3D** é uma boa opção para quem pretende se divertir dando uns tiros nas horas vagas.

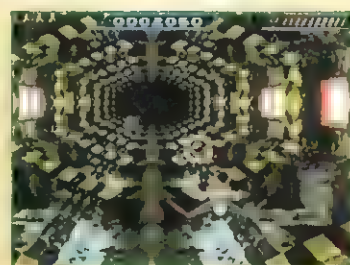


**DICA** às vezes é preferível não destruir inimigos que não atiram. Eles costumam ser mais duros e você pode acabar batendo neles com sua nave

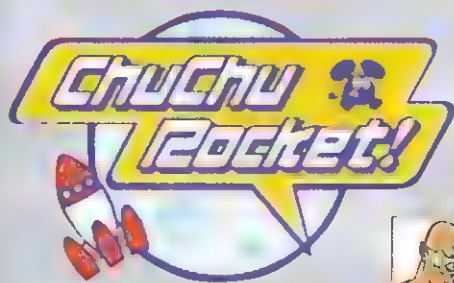
na fase do mar, cuidado com os inimigos que saem da água. Eles aparecem de repente e podem colidir com você



faça movimentos circulares e atire para abrir caminho entre os inimigos



pegue dois itens da mesma cor para aumentar a eficiência de seu tiro



## Sonic Team inicia sua carreira no Game Boy Advance



Por Lord Mathias

**ChuChu Rocket** marca a estreia do Sonic Team no novo portátil da Nintendo. O jogo é simples, mas nem sempre fácil. Seu objetivo é guiar ratos até um foguete, evitando que os gatos os peguem. Em relação ao jogo original, feito para o Dreamcast, a conversão é perfeita. O único detalhe que muda um pouco é na hora em que você completa o estágio: o foguete no Dreamcast é poligonal e bem rodondinho, dando uma sensação de que ele está saindo da tela. Já no GBA, o foguete foi feito com o efeito de zoom num sprite. Os gráficos são simples, e o som é suave. O melhor é que é possível jogar em até quatro pessoas usando o cabo link do GBA.



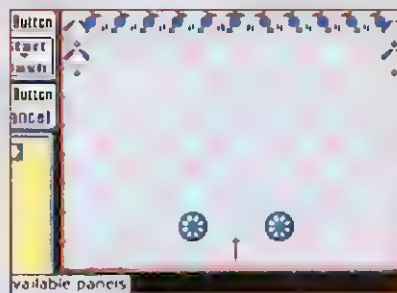
**DICA** concentre-se mais em guiar os ratos do que propriamente em desviar dos gatos. Colocar bem uma seta faz muita diferença quando se joga no Mouse Mania



**DICA** para estudar melhor o local em que você deve colocar as setas, o melhor é dar início ao movimento dos ratos e depois voltar a fase



**DICA** na fase 20, coloque as setas como indicado. Níveis difíceis sempre têm soluções assimétricas



**DICA** pense nos desvios que os ratos fazem ao encontrar com as pequenas barreiras. Às vezes é bom usá-las para desviar o trajeto dos gatos

ChuChu Rocket

Sega			
Quebra-cabeças	8.5		
4 jogadores			
Controle	Diversão	Gráfico	Som
10	9.0	7.0	8.0





PC

# Qualquer semelhança não será mera coincidência



Por Bill Games

**Tropico**, o novo jogo da God Games que está sendo distribuído no Brasil pela Greenleaf, simula a vida numa ilha tropical em que você é o ditador. O tema é muito legal e mostra o que rolou em várias ditaduras latino-americanas. Mas é claro que o ponto de vista é o dos brothers ianques. Tanto que os caras metem a boca no barbudo Fidel, botando-o no mesmo saco que Pinochet e companhia. Coisa de americano. As opções de jogo são bem completas: as fazendas podem ser de banana, mamão, tabaco e milho, e é possível erguer diversos tipos de edificações – algumas típicas de Cuba, como fábricas de rum e charutos. Como todo mandatário, seu objetivo é agradar o povo para mantê-lo sob controle. Se não der certo, o melhor a fazer para se manter no poder é usar a força. Por se tratar de um jogo de estratégia, a visão é panorâmica, com bonecos pequenos, o que lembra **SimCity**. Para iniciar o jogo, é preciso escolher um personagem real ou imaginário. No manual, todo em português, você terá acesso à história de vários ditadores, como Ferdinand Marcos, Augusto Pinochet e, claro, Fidel. Se você gosta de estratégia à la **Age of Empires**, não

perca **Tropico**, game que pode ser encontrado por R\$ 79. Além de tudo, é muito engraçado.



**DICA** abra caminho entre o centro da cidade, as fazendas e as indústrias, facilitando assim a locomoção da população

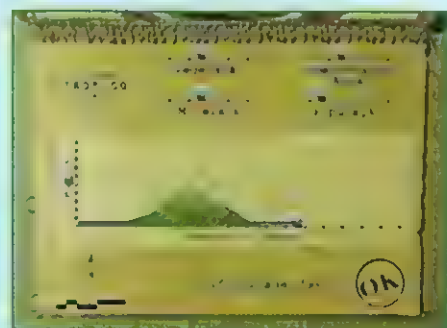


**DICA** ofereça melhores condições de moradia ao povo, construindo casas e apartamentos. Condene os barracos



**DICA** as fazendas sempre devem ser colocadas em áreas verdes para serem produtivas

**DICA** construa fazendas perto do local onde a população mora



**DICA** se você for jogar num novo cenário, dê preferência a terras mais planas e com uma boa quantidade de recursos minerais

Greenleaf  
Estratégia  
Jogador

8.8

Controle

10

Os comandos são simples e os menus, bem claros. Tudo está muito bem organizado

Diversão

9.0

Mantendo o povo sob controle e fazer dinheiro na Suíça requer jogo de cintura. Isso realmente não é fácil

Gráfico

8.0

Muito bem caracterizado, com construções superdetalhadas. Porém não inova ou surpreende

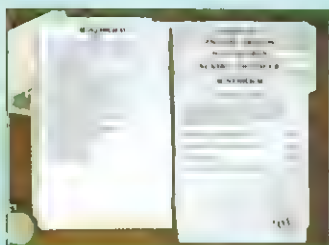
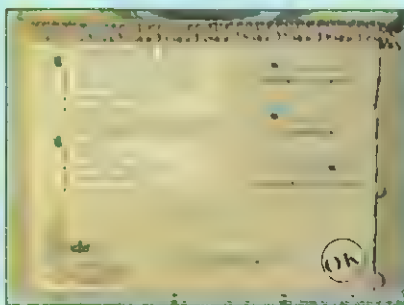
Som

8.0

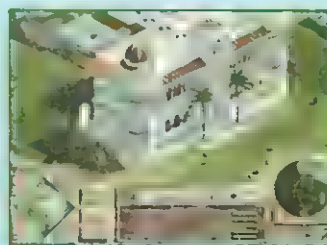
A narração em português está legal. As músicas são meio enjoativas, mas passam quase despercebidas

O tema do jogo é bastante original. No lugar das tradicionais guerras, você tem de fazer política.

**DICA** existem cinco opções de objetivo. Se você quer um final surpresa, o melhor é deixá-lo em aberto



**DICA** abra a ficha de seu personagem e escolha fatores que favoreçam seu governo. O equilíbrio entre as facções é a melhor opção



**DICA** para ver o grau de satisfação do povo, clique sobre os personagens e estude as barras. Se alguma delas estiver vermelha, aja rápido para melhorar a situação



**DICA** para mudar o nome de seu personagem, dê um clique simples sobre ele e não mova o mouse

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Windows 95/98/2000/ME/NT4

Processador: 200 MHz

32 MB de RAM

800 MB livre no HD

Placa de vídeo com 8 MB





MODEM DE 33.6 Kbps

64 CANAIS  
DE AUDIO

16 MB RAM

PROCESSADOR



VELOCIDADE DE PROCESSAMENTO DE 200 MHz

JOGOS EM CD-ROM

ANTI  
ALIASING  
SYSTEM

SURROUND  
SOUND



JOGOS  
EM 3D

RACING  
CONTROLLER

20 JOGOS LANÇADOS SO NO BRASIL

Dreamcast™

VMU

4 MILHÕES DE POLÍGONOS/S

MAIS DE 16 MILHÕES DE TÍTULOS

JOGOS ON-LINE

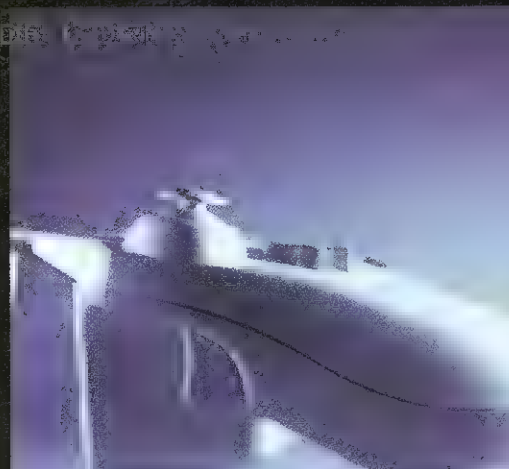
ARCADE  
STICK

ACESSO A INTERNET



TESTE

[www.dreamcast.com.br](http://www.dreamcast.com.br)



SEGA



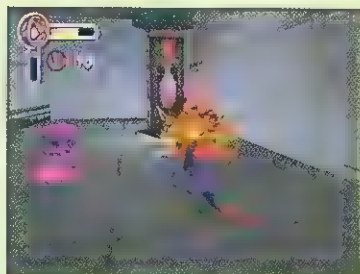


## Spider-Man



A melhor versão de **Spider-Man** até agora é a do Dreamcast. Os gráficos estão melhores e mais limpos que no PlayStation e no Nintendo 64, principalmente no que diz respeito à textura e ao número de polígonos usados. No Dreamcast, Spidey parece mais rápido, com uma movimentação melhor. A história em si é a mesma, sem grandes novidades. O único problema da versão para o 128 bits da Sega é o controle, que não ajuda muito na hora de executar aqueles comandos para conseguir alguns tipos de teia e movimentos especiais. A ação do jogo é bem contínua, e esse é um dos fatores que fazem de **Spider-Man** um dos melhores jogos do gênero.

Spider-Man				
Activision	8.8			
Ação				
1 Jogador				
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
7.0	10	9.0	9.0	



## 18 Wheeler A.P. Trucker

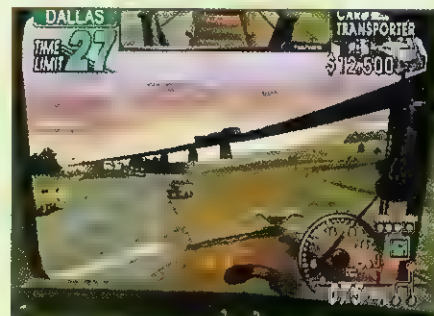
Sega	8.8			
Corrida				
1 Jogador				
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
9.0	8.0	9.0	9.0	

## 18 Wheeler American Pro Trucker



Jogos de corrida geralmente têm aqueles carrões esporte superpoderosos. Que tal dirigir dessa vez um caminhão? Em **18 Wheeler American Pro Trucker**, game que já fez bastante sucesso nos arcades, você tem de correr com uma jamanta para entregar a tempo

determinadas mercadorias. O cenário caracteriza bem as estradas norte-americanas, com postos Texaco, restaurantes e tudo o mais. Os controles exigem habilidade, pois é meio complicado segurar o caminhão nas curvas. Os efeitos sonoros são perfeitos. Infelizmente a Sega não adicionou nada de novo em relação à versão para arcade. Ou seja: o game é uma diversão a curto prazo. A maior variação que você pode impor para jogar de novo é aumentar a dificuldade.

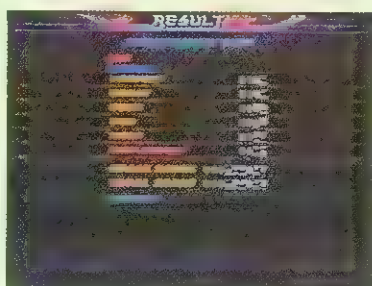


## Dance Dance Revolution Extra Mix



DDR Extra Mix				
Konami	8.5			
Dança				
2 jogadores				
Controle	Diversão	Gráfico	Som	
8.0	9.0	7.0	10	

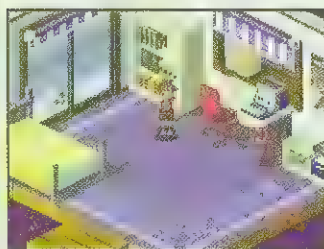
Mais uma vez a Konami vai botar todo mundo pra balançar o esqueleto! Conferimos a nova versão de Dance Dance Revolution, e ela com certeza vai divertir bastante o pessoal que curte o gênero. A boa notícia para quem está enjoado das músicas de sempre é que quase todos os hits da versão **Extra Mix** são inéditos. Apenas alguns são remixes. Os modos de jogo são os mesmos da versão anterior, incluindo o Diet – para você medir quantas calorias está queimando enquanto se diverte. Para o game ficar nota dez, o melhor é jogar com o tapete de dança. Você pode escolher se usa quatro ou seis botões. É possível até mesmo dançar com dois tapetes, mas isso é só pra quem tem fôlego! Como sempre, as músicas mais difíceis exigirão um bom tempo de treinamento, senão você vai ficar tropeçando. Os gráficos e o som seguem o estilo da série, trazendo poucas diferenças. A interface dos menus agora conta com um visual que facilita a identificação das músicas. Chame seus amigos e descubra quem tem mais ginga!





## Mega Man Battle Network

Em **Mega Man Battle Network**, o personagem principal, Netto Hikari, assume o papel do herói e se



diverte num mundo virtual baseado nas histórias de Mega Man. Na verdade, ele é um NetNavi, tipo de guerreiro que tem o objetivo de eliminar uma série de vírus. Conforme for detonando inimigos, você conseguirá Data Chips que permitirão sua evolução. Netto interage com muitos outros personagens, que também fazem parte das histórias de Mega Man. Mel, por exemplo, incorpora Roll, e Saloma, Woodman. O game mistura ação e RPG e é muito bom para jogadores iniciantes. Os gráficos são bonitos, e os bonecos, bem detalhados. Com a qualidade do GBA, nem dá mais vontade de jogar RPG no GBC!



**Mega Man Battle Network**

Capcom  
Ação/RPG  
2 Jogadores

**8.5**

Controle | Diversão | Gráfico | Som  
9.0 | 8.0 | 9.0 | 8.0

## Ready 2 Rumble: Round 2

**Ready 2 Rumble: Round 2**

Midway  
Luta  
2 Jogadores

**6.8**

Controle | Diversão | Gráfico | Som  
7.0 | 8.0 | 6.0 | 6.0

O bem-humorado **Ready 2 Rumble: Round 2** para GBA – sucessor das versões para PSX, PS2 e DC – foi criado pela Midway, a mesma empresa responsável por **Mortal Kombat**. Os gráficos dos

personagens são em 2D, mas os cenários têm profundidade tridimensional. Os lutadores são os mesmos. Tem até a brasileira Celina, que é muito ágil e técnica. A jogabilidade não ficou prejudicada em nada nessa versão para o portátil de 32 bits. A única coisa de que você vai acabar sentindo falta é o grito do narrador. Existe um pouco de lentidão, principalmente durante os movimentos. Mas a conversão, apesar de não ser perfeita, ficou bem melhor que a do GBC.



## Kuru Kuru Kururin

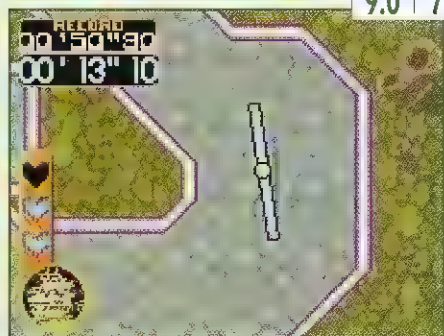
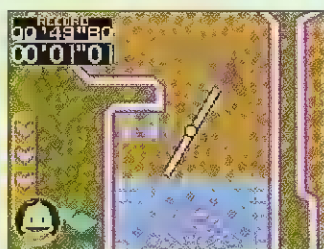
**Kuru Kuru Kururin**

Nintendo  
Quebra-cabeças  
4 Jogadores

**7.8**

Controle | Diversão | Gráfico | Som  
9.0 | 7.0 | 7.0 | 8.0

Se você não tem muita paciência, evite esse jogo! **Kuru Kuru Kururin**, além de ter esse nome difícil de pronunciar de uma só vez, exige muita calma, coordenação motora e raciocínio. Você controla uma barra que fica girando, e seu objetivo é passar por obstáculos, como corredores finos. É preciso calcular bem o tempo de travessia, pois, se encostar na parede, você perde energia. Na verdade, a barra é um Hovercraft (veículo) controlado por um pato que precisa resgatar seus semelhantes durante as fases. O game conta com a opção Multiplayer, na qual você pode disputar corridas com dois amigos em diversas fases, totalizando três jogadores.



## Pinobee: Wings of Adventure

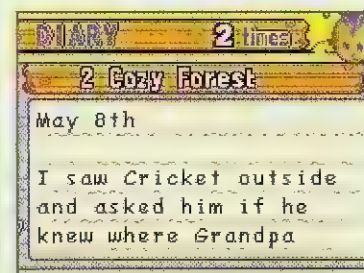
**Pinobee: Wings of Adventure**

Hudson  
Ação  
1 Jogador

**7.5**

Controle | Diversão | Gráfico | Som  
8.0 | 7.0 | 10 | 5.0

**Pinobee: Wings of Adventure** é um jogo de ação que lembra bem os clássicos antigos de 16 bits, da época do SNes e do Mega. No Japão, o game foi feito e publicado pela Hudson. Nos EUA, ele foi distribuído pela Activision. Pinobee é uma abelha robô sem coração, criada num laboratório. Só que, quando seu criador é sequestrado, ela resolve encarar uma longa jornada para resgatá-lo. O jogo é repleto de lugares secretos que estão descritos no diário de seu criador, portanto você deverá ler para obter orientações. Controlar o personagem é bem fácil, e seu ataque se resume a pular nos adversários à la Mario. Os gráficos têm cores brilhantes, deixando o jogo com aspecto de cartoon. O ruim é que a aventura dura pouco: o tempo médio para detoná-la é duas horas.







# HOT GAME DO MÊS

## ④ GAME BOY COLOR

### POKEMON GOLD/SILVER & CRYSTAL



#### Como encontrar Pokémon raros

Você sabia que na Pokémon os escondidos em Gold & Silver que tem cores alternadas? Não há um jeito fácil para achá-los – exceto pelos Red Gyarados no Lake of Rage –, pois eles aparecem aleatoriamente. Se você encontrar monstrinhos de outras cores, não deixe de capturá-los porque eles são muito raros. Você pode reconhecê-los pelo efeito de brilho quando eles aparecem na batalha, ou ver ficando a tela de Pokémon Status. Perto do símbolo de Machop e esses Pokémon especiais são marcados por três bolinhas. Entre os vários tipos de criaturas raras, estão as versões alternativas de Nidoking (azul escuro), Golbat (púrpura verde), Tentacool (olhos verdes), Rapidash (púrpura), Scyther (laranja verde), Hoothoot (laranja púrpura), Sudowoodo (verde-vermelha), Ho-oh (amarela/laranja) etc.

#### Evoluções por cruzamento

No Daycare Center, no sul de Goldenrod City (Route 33), você pode dar um Pokémon macho e outro fêmea para as Kneeps para cruzá-los e conseguir novos monstrinhos. Confira a seguir as evoluções por cruzamento possíveis:

- Pikachu + Pikachu = Pichu
- Electabuzz + Electabuzz = Eelektabuzz
- Clefairy + Clefairy = Cleffa
- Jigglypuff + Jigglypuff = Igglybuff
- Magmar + Magmar = Magby
- Venonat + Pinsir = Pinsir
- Hitmonlee ou Hitmonlee + Ditto = Tyrogue
- Clefairy + Snubbull = Snubbull
- Gyarados + Red Gyarados = Golden Magikarp

**Obs:** substitua qualquer Pokémon pelo hermafrodita Ditto se você não tiver um do tipo necessário para o cruzamento. Acredite se quiser, ele copia qualquer parada e funciona como coringa.

#### Como duplicar Pokémon

Vá para um PC e grave o jogo. Ligue o item que você quer duplicar com o Pokémon que deseja clonar. Depois vá ao PC e mude de caixas. Quando aparecer a mensagem "Saving the game...", desligue o Game Boy e ligue-o de novo. Você deverá ter o monstrinho depositado no PC e um cone dele logo em seguida. O item estará nos dois monstrinhos ou em seu Backpack. Atenção: enquanto estiver executando essa dica, NÃO retire nenhum Pokémon seu do PC. Quando o portatín for ligado de novo, você descobrirá que a criatura que você retirou foi apagada. É possível duplicar até cinco itens Pokémon por vez.

**Obs:** esse código pode corromper seu save se feito incorretamente. Cuidado!

#### Como obter créditos

Quando os créditos forem exibidos, segure o botão B para que eles passem mais rapidamente.

#### Como encontrar Pokémon raros

Ainda com dificuldade para encontrar Pokémon raros? Então não se desespere e consulte o guia a seguir:

- **Ho-oh:** há apenas um Ho-oh em Gold & Silver, então certifique-se de pegá-lo. Ele está no topo da Tin Tower, mas você precisará da Rainbow Wing para chegar lá em cima. Você pegará a Rainbow Wing do Radio Station Manager na Goldenrod City (versão Gold) ou com o vendedor em Pewter City (Silver).
- **Lugia:** você encontrará Lugia em Whirl Island na Route 41. Será preciso saber a técnica HM 06 Whirlpool para chegar lá. Você também deverá ter a Silver Wing, que poderá ser encontrada em Pewter City (Gold) ou na Radio Station, em Goldenrod City (Silver).
- **Chikorita, Todotile e Cyndaquil:** esses são os três Pokémon novos de Gold & Silver. Você terá de escolher um deles se

quiser os demais, será preciso trocar com um amigo;

- **Entei, Suicune e Raiko:** cães-gatos o que são esses bichos? Mas quem se importa afinal? Eles são bacanas e extremamente raros! Para pegá-los vá para a Burned Tower, em Ecrutek City. Quando estiver perto deles e eles correrão. Depois desse breve encontro, as criaturas começarão a vagar ao redor de Johto. Para localizá-los, confira seu Pokédex e tenha algumas Fast Balls preparadas;

- **Togepi:** o assistente do professor Elm lhe dará um ovo em Violet City, depois que você derrotar o Gym Leader por lá. Do ovo sairá um Togepi.

- **Tyrogue:** você poderá pegar esse jovem Pokémon do tipo Fighting do Blackbelt Kyo (se você tiver um espaço sobrando na sua equipe) no Mt. Mortar, ou simplesmente obtenha um ao cruzar um Hitmonchan ou Hitmonlee e um Ditto;

- **Sudowoodo:** esse tipo Rock está estranhamente bloqueado sua passagem na Route 36 (assim como o Snorlax). Use a Squirtbottle da Goldenrod City para brigar com ele.

- **Porygon:** você poderá pegar o Porygon por 9.999 moedas no Celadon City Game Corner;

- **Snorlax:** Snorlax estará bloqueando seu caminho para a Diglett's Cave. Use a Poke Flute para acordá-lo.

- **Eevee:** tem de obter uma Eevee no Pokémon Stadium ou no Celadon City Game Corner; você também poderá conseguir uma na Bill's House;

- **Aerodactyl:** há apenas um Aerodactyl em Gold & Silver, mas não é tão difícil assim de capturá-lo. Pegue um Chansey e troque-o com uma garota na Route 14.

#### Como encontrar o misterioso Unown

Volte para sua casa e converse com sua mãe. Ela perguntará se você deseja configurar o relógio para o horário diurno.

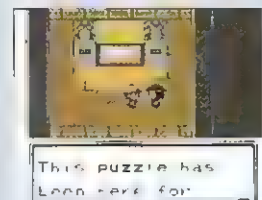
#### Tentando o Pokémon de Ponto

Se você quer tirar proveito total desse código, use um Pokémon que poderá evoluir. Caso contrário, isso

causará problemas com os nomes. Para começar, coloque na primeira posição de seu grupo de monstrinhos um Pokémon voador que aprendeu a técnica Fly. Ponha o Golden Gyarados na sexta posição e a criatura que terá a cor trocada na segunda. Depois de fazer isso, coloque todos os personagens de volta no PC, exceto o primeiro. Então retire o Pokémon que estava na segunda posição anteriormente e entre na competição de Bug-Catching perto da cidade de Kogane. Ela acontece às terças (Tuesday), às quintas (Thursday) e aos sábados (Saturday). Assim que entrar, saia logo em seguida. Quando o funcionário perguntar se você deseja sair, responda "NO", que sempre a resposta de baixo. Em seguida, use o Fly de seu monstrinho voador para sair do torneio. Guarde o Pokémon que será modificado em seu PC, volte para o torneio e escolha "YES" (a resposta de cima) para completar o torneio. Vá para um PC, retire seu Pokémon e verifique a tela de status dele. O personagem terá uma cor diferente, mas será chamado de Gyarados. Crie o monstrinho até que ele evolua. Você poderá usar o Rare Candy – se tiver algum – para elevar o nível do bicho mais rapidamente. Quando você voltar para a batalha com a forma evoluída do Pokémon original, ele deverá ter um status brilhante.

#### Quanto mais Unown, melhor

As ruínas de Alph são o lar do misterioso Unown (nº 201), o único Pokémon que existe em mais de uma forma. Resolvendo os diferentes quebra-cabeças, você cairá mais abaixo das ruínas, onde poderá



pegar esse estranho monstrinho. No começo, você só terá acesso a um quebra-cabeça (a solução é Kabutop). Você pode chegar ao resto das ruínas uma vez que tenha

Surf e Strength. Surf permitirá que você nade para o sul da caverna que contém um quebra-cabeça do Aerodactyl. Os outros dois puzzles são alcançados através da Union Cave, usando Surf e Strength. O quebra-cabeça a sudoeste e o leste Omynite, enquanto o do oeste é uma foto de um Ho-oh. Quanto mais quebra-cabeças você resolver, maior será a variação de Unowns disponíveis. Existem 26 variações ao todo, uma para cada letra do alfabeto inglês. Só para lembrar: o nome do lugar é Ruins of ALPH, certo? Uma vez que tenha pego ao menos três diferentes formas do Unown, vá para o Alph Lab, do lado de fora da primeira entrada. Você receberá um upgrade para sua Pokédex, que permitirá a você ver e coletar diferentes formas do Unown. Depois de pegar todas as 26 formas do Unown, você deverá retornar ao laboratório. Usando a máquina no canto, você poderá utilizar os Unown Shapes para criar e imprimir faixas com a fonte Unown (se você tiver uma impressora de Game Boy, é claro).

#### Poke Balls especiais

Você pode dar Apricorns para o fabricante de Poke Balls, em Azalea Town, para conseguir outros tipos de itens. Confira a seguir a lista de troca e de utilidade das bolas:

- **White Apricorn – Fast Ball:** boa para pegar Pokémon que tentam fugir da batalha rapidamente;
- **Red Apricorn – Level Ball:** se o nível de seu monstrinho é extremamente mais elevado do que o do Pokémon selvagem, a captura ficará fácil com essa bola;
- **Blue Apricorn – Lure Ball:** boa para pegar Pokémon do tipo Water Types When Fishing;
- **Pink Apricorn – Love Ball:** se o gênero do adversar o é oposto ao do seu personagem, ficará mais fácil pegá-lo;
- **Black Apricorn – Heavy Ball:** grande o suficiente para pegar Pokémon como Snorlax;
- **Green Apricorn – Friend Ball:** os Pokémon capturados com Friend Balls ficarão muito apegados ao treinador. Bom para Chansey (se você quiser que ele evolua para Blissey);
- **Yellow Apricorn – Moon Ball:** boa para pegar Pokémon que



evoluem com Moon Stones, como Clefairy e Jigglypuff.

Ha seis treinadores que são muito prestativos em *Gold & Silver*, cujos numeros de telefone você deveria guardar em sua Pokegear. Esses seis lhe darão dicas aleatórias sobre como encontrar monstrinhos raros e apontarão áreas onde há uma grande concentração de certos tipos de Pokémon:

- Fisherman Ralph (Route 32): ajuda a encontrar Qwilfish;
- Hiker Anthony (Route 33): ajuda a encontrar Dunsparce;
- Bug Catcher Arnie (Route 35): ajuda a encontrar Yanma;
- Schoolboy Chad (Route 38): ajuda a encontrar Snubbull;
- Fisherman Wilton (Route 44): ajuda a encontrar Remoraid;
- Hiker Parry (Route 45): ajuda a encontrar Maril.

Ha alguns Pokémons que so evoluem ao serem trocados com outro treinador. Algumas evoluções por troca exigem, inclusive, que o monstrinho tenha um certo item.

Confira a seguir a lista de evoluções por troca e, entre parênteses, os itens necessários:

- Kadabra – Alakazam;
- Graveler – Golem;
- Haunter – Gengar;
- Machoke – Machop;
- Poliwhirl – Politoed (usando King's Rock);
- Onix – Steelix (usando Metal Coat);
- Scyther – Scizor (usando Metal Coat);
- Porygon – Porygon2 (usando Up-Grade);
- Slowpoke – Slowking (usando King's Rock);
- Seadra – Kingdra (usando Dragon Scale).

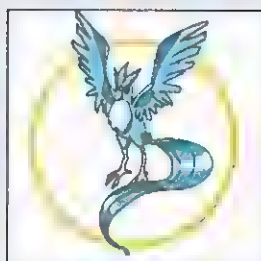
**Versão Gold** – os monstrinhos a seguir não estão disponíveis em *Pokemon Gold* e terão de ser trocados com outras da versão *Silver*, *Red*, *Blue* ou *Yellow*:

- Bulbasaur, Ivysaur e Venusaur;
- Squirtle, Wartortle e Blastoise;
- Charmander, Charmeleon e Charizard;
- Kabuto e Kabutops;
- Omanyte e Omastar;
- Vulpix e Ninetales;
- Meowth e Persian;
- Phanpy e Donphan;
- Ledyba e Ledian;
- Skarmory;
- Delibird;
- Articuno;
- Zapdos;

- Moltres;
- Mewtwo;
- Mew.

**Versão Silver** – os monstrinhos a seguir não estão disponíveis em *Pokemon Silver* e terão de ser trocados com outros das versões *Gold*, *Red*, *Blue* ou *Yellow*:

- Bulbasaur, Ivysaur e Venusaur;
- Squirtle, Wartortle e Blastoise;
- Charmander, Charmeleon e Charizard;
- Kabuto e Kabutops;
- Omanyte e Omastar;
- Mankey e Primeape;
- Growlithe e Arcanine;
- Teddiursa e Ursaring;
- Spinarak e Ariados;
- Gligar;
- Mantine.
- Articuno;
- Zapdos;



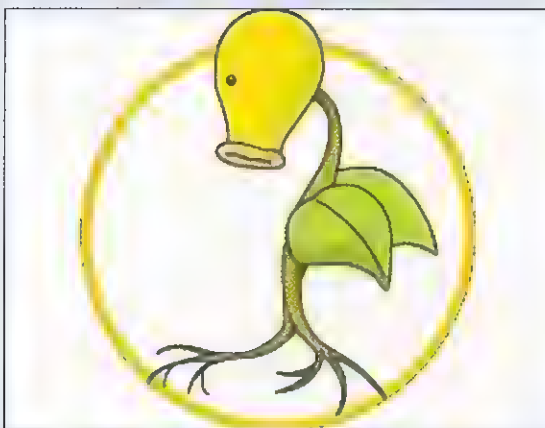
- Moltres;
- Mewtwo;
- Mew.

Enquanto estiver nas Ruins of Alpha, vá para a opção Pokegear, no menu Screen. Então entre na opção de rádio. Assim, do canal 14 ao 20, você encontrará uma estação chamada ???????? Essa é a musica do Unown. Ela só pode ser ouvida nesse ponto.

Ainda com problemas com sua Pokédex? A seguir você encontrará um lista de cada um dos monstrinhos existentes em *Pokemon Gold & Silver*. No caso das criaturas mais comuns, o campo Habitat mostra onde esses personagens são encontrados com mais frequência. A letra "G" representa a localização para a versão *Gold*, e "S", para a *Silver*:

Número	Pokémon	Habitat
#001	Bulbasaur	-
#002	Ivysaur	-
#003	Venusaur	-
#004	Charmander	-
#005	Charmeleon	-
#006	Charizard	-
#007	Squirtle	-
#008	Wartortle	-
#009	Blastoise	-
#010	Caterpie	G: Routes 2, 30, Ilex Forest S: National Park (Bug Catching Contest)
#011	Metapod	G: Routes 2, 30, Ilex Forest S: National Park (Bug Catching Contest)
#012	Butterfree	G: Routes 2 S: National Park (Bug Catching Contest)
#013	Weecle	G: National Park (Bug Catching Contest) S: Routes 2, 30, Ilex Forest
#014	Kakuna	G: National Park (Bug Catching Contest) S: Routes 2, 30, Ilex Forest
#015	Beedrill	G: National Park (Bug Catching Contest) S: Routes 2
#016	Pidgey	Routes 1, 29, 30
#017	Pidgeotto	Routes 8, 15, 43
#018	Pidgeot	Evolui apenas do Pidgeotto
#019	Rattata	Routes 1, 22, 29, 30, 31, 32, 33, Union Cave, Sprout Tower
#020	Raticate	Burned Tower, Routes 7, 27, Union Cave
#021	Spearow	Routes 22, 33, 42
#022	Fearow	Routes 16, 17, 18
#023	Ekans	G: Goldenrod City Game Corner S: Routes 3, 32, 33
#024	Arbok	G: Evolui apenas do Ekans S: Routes 3, 4, 27
#025	Pikachu	Route 2
#026	Raichu	Evolui apenas do Pikachu
#027	Sandshrew	G: Union Cave, Mt. Moon S: Goldenrod City Game Corner
#028	Sandslash	G: Routes 26, 27, Mt. Moon

		S: Evolui apenas do Sandshrew
#029	Nidoran Female	Routes 35, 36
#030	Nidorina	Routes 13, 14, 15
#031	Nidoqueen	Evolui apenas do Nidorina
#032	Nidoran Male	Routes 35, 36
#033	Nidorino	Routes 13, 14, 15
#034	Nidoking	Evolui do Nidorina
#035	Clefairy	Mt. Moon
#036	Clefable	Evolui do Clefairy
#037	Vulpix	G: - S: Routes 7, 8, 36, 37
#038	Ninetales	Evolui do Vulpix
#039	Jigglypuff	Routes 3, 4
#040	Wigglytuff	Evolui do Jigglypuff
#041	Zubat	Routes 32, 33, Union Cave, Slowpoke Well, Ilex Forest
#042	Golbat	Slowpoke Well, Victory Road
#043	Oddish	Routes 5, 6, Ilex Forest, outros
#044	Gloom	Route 5
#045	Vileplume	Evolui do Gloom
#046	Paras	Ilex Forest, National Park
#047	Parasect	Evolui do Paras
#048	Venonat	Routes 24, 25, 32, National Park
#049	Venomoth	Routes 24, 25, National Park
#050	Diglett	Diglett's Cave
#051	Dugtrio	Diglett's Cave
#052	Meowth	G: - S: Routes 5, 8, 39
#053	Persian	G: - S: Route 7
#054	Psyduck	Routes 6, 35, Ilex Forest
#055	Go duck	Routes 6, 35, Ilex Forest
#056	Mankey	G: Routes 9, 42 S: -
#057	Primeape	G: Route 9 S: -
#058	Growlithe	G: Routes 7, 36, 37 S: -
#059	Arcanine	Evolui do Growlithe
#060	Poliwhirl	Routes 22, 30, Ecruteak City
#061	Poliwhirl	Route 30, Violet City, Mt. Silver
#062	Poliwhirl	Evolui do Poliwhirl
#063	Abra	Routes 5, 24, 34, Goldenrod City
#064	Kadabra	Route 8
#065	Alakazam	Evolui do Kadabra
#066	Machop	Mt. Mortar, Rock Tunnel, Goldenrod City
#067	Machoke	Mt. Mortar, Rock Tunnel
#068	Machop	Evolui do Machoke



#069	Bellsprout	Routes 5, 24, 31, 32
#070	Weepinbel	Routes 24, 25, 44
#071	Victreebe	Evolui do Weepinbell
#072	Tentacool	Routes 12, 34, New Bark Town
#073	Tentacruel	Routes 12, 34, New Bark Town
#074	Geodude	Route 46, Dark Cave, Mt. Mortar





# DICAS

#075	Graveler	Route 45, Dark Cave, Mt Silver
#076	Golem	Evolui do Graveler
#077	Ponyta	Routes 26, 28, Mt. Silver
#078	Rapidash	Route 28, Mt. Silver, Pewter City
#079	Slowpoke	Slowpoke Well
#080	Sowbro	Slowpoke Well
#081	Magnemite	Routes 6, 11, 38
#082	Magneton	Evolui do Magnemite
#083	Farfetch'd	Routes 38, 39
#084	Doduo	Routes 22, 26, 27
#085	Dodrio	Routes 26, 28, Mt. Silver
#086	Seel	Whirl Island Caves
#087	Dewgong	Evolui do Seel
#088	Grimor	Routes 16, 17, 18
#089	Muk	Routes 16, 17, 18
#090	Shellder	Routes 20, 26, Vermilion City (Fish)
#091	Cloyster	Evolui do Shellder
#092	Gastly	Tin Tower, Sprout Tower
#093	Haunter	Route 8
#094	Gengar	Evolui do Haunter
#095	Onix	Violet City, Union Cave, Victory Road
#096	Drowzee	Routes 11, 34, 35
#097	Hypno	Route 11
#098	Krabby	Route 19, Whirl Island Cave, Cherrygrove City
#099	Kingler	Routes 19, 40, Cherrygrove City
#100	Voltorb	Route 10, Olivine City, Mahogany Town (Rocket Hideout)
#101	Electrode	Mahogany Town (Rocket Hideout)
#102	Exeggute	Forest Locations: Trees (use Headbutt)
#103	Exeggutor	Evolui do Exeggute
#104	Cubone	Rock Tunnel
#105	Marowak	Rock Tunnel
#106	Hitmonlee	Evolui do Tyrogue (SPC)
#107	Hitmonchan	Evolui do Tyrogue (SPC)
#108	Lickitung	Route 44
#109	Koffing	Burned Tower
#110	Weezing	Evolui do Koffing
#111	Rhyhorn	Victory Road
#112	Rhydon	Blackthorn City
#113	Chansey	Routes 13, 14, 15
#114	Tangela	Routes 21, 44, Mt. Silver
#115	Kangaskhan	Rock Tunnel
#116	Horsea	Whirl Island Caves
#117	Seadra	Whirl Island Caves
#118	Goldene	Routes 4, 25, Mt. Mortar
#119	Seaking	Routes 4, 25, Mt. Mortar
#120	Staryu	Routes 19, 34, Olivine City
#121	Starmie	Evolui do Staryu
#122	Mr Mime	Route 21
#123	Scyther	National Park (Bug Catching Contest)
#124	Jynx	Ice Path
#125	Electabuzz	Route 10
#126	Magmar	Burned Tower
#127	Pinsir	National Park (Bug Catching Contest)
#128	Tauros	Routes 38, 39
#129	Magikarp	Route 43, Lake of Rage, Blackthorn City
#130	Gyarados	Lake of Rage, Fuchsia City
#131	Lapras	Union Cave (sextas-feiras)
#132	Ditto	Routes 34, 35
#133	Eevee	Goldenrod City, Celadon City
#134	Vaporeon	Evolui do Eevee
#135	Flareon	Evolui do Eevee
#136	Jolteon	Evolui do Eevee
#137	Psychic	Goldenrod City Game Corner
#138	Omanyte	-
#139	Omastar	-
#140	Kabutro	-
#141	Kabutops	-

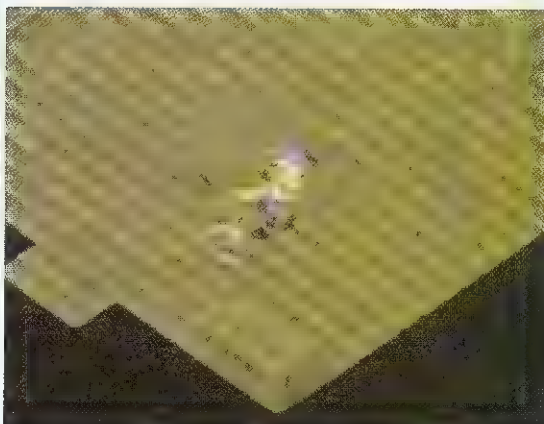
#142	Aerodactyl	Route 14 (troca)
#143	Snorlax	Vermilion City (acorda com Radio's Flute)
#144	Articulo	-
#145	Zapdos	-
#146	Moltres	-
#147	Dratini	Route 45, Goldenrod City, Dragon's Den
#148	Dragonair	Route 45, Dragon's Den
#149	Dragonite	Evolui do Dragonair
#150	Mewtwo	-
#151	Mew	-
#152	Chikorita	New Bark Town (Pokémon inicial)
#153	Bayleef	Evolui do Chikorita
#154	Meganium	Evolui do Bayleef
#155	Cyndaquil	New Bark Town (Pokémon inicial)
#156	Quilava	Evolui do Cyndaquil
#157	Typhlosion	Evolui do Quilava
#158	Tododile	New Bark Town (Pokémon inicial)
#159	Croconaw	Evolui do Tododile
#160	Feraligtr	Evolui do Croconaw
#161	Sentret	Routes 1, 29
#162	Furret	Route 1
#163	Hoothoot	Routes 1, 29, 30, 31, 35, 36, 37, National Park
#164	Noctowl	Routes 2, 14, 43
#165	Ledyba	G: - S: Routes 2, 30, 37
#166	Ledian	G: - S: Routes 2
#167	Spinarak	G: Routes 2, 30, 37 S: -
#168	Ariados	G: Route 2 S: -
#169	Crobat	Evolui do Golbat (FRN)
#170	Chinchou	Fish Routes 20, 41, New Bark Town
#171	Lanturn	Fish: Routes 20, 41, New Bark Town
#172	Pichu	Cruze no Daycare Center
#173	Cleffa	Cruze no Daycare Center
#174	Igglybuff	Cruze no Daycare Center
#175	Togetic	Violet City (pegue com o Prof's Aide)
#176	Togetic	Evolui do Togepi (FRN)
#177	Natu	Ruins of Alph
#178	Xatu	Evolui do Natu
#179	Mareep	Routes 32, 42, 43
#180	Flaafy	Routes 42, 43
#181	Ampharos	Evolui do Flaafy
#182	Bellossom	Evolui do Gloom (STN)
#183	Marowak	Mt. Mortar
#184	Azurill	Evolui do Marowak
#185	Sudowoodo	Route 36 (use Squirtbottle)
#186	Politoed	Evolui do Poliwhirl (STN)
#187	Hoppip	Routes 13, 32, 33
#188	Skiploom	Route 14
#189	Jumpuff	Evolui do Skiploom
#190	Aipom	Mountain Locations: Trees (use Headbutt)
#191	Sunkern	Route 24, National Park
#192	Sunflora	Evolui do Sunkern (STN)
#193	Yanma	Route 35
#194	Wooper	Route 32, Ruins of Alph, Union Cave
#195	Quagsire	Route 10, 27, 32
#196	Espeon	Evolui do Eevee (SPC)
#197	Umbreon	Evolui do Eevee (SPC)
#198	Murkrow	Routes 7, 16
#199	Slowking	Evolui do Slowpoke (STN)
#200	Misdreavus	Mt. Silver Caves
#201	Unown	Ruins of Alph
#202	Wobbuffet	Dark Cave
#203	Girafarig	Route 43
#204	Pinco	Forest Locations: Trees (use Headbutt)
#205	Forretress	Evolui do Pinco
#206	Dunsparce	Dark Cave
#207	Gligar	G: Route 45 S: -



#208	Steelix	Evolui do Onix (ITR)
#209	Snubbull	Route 38
#210	Granbull	Evolui do Snubbull
#211	Qwilfish	Fish: Routes 12, 13, 32
#212	Scizor	Evolui do Scytner (ITR)
#213	Shuckle	Cianwood City
#214	Heracross	Mountain Locations: Trees (use Headbutt)
#215	Sneasel	Route 28, Mt. Silver
#216	Teddiursa	G: - S: Route 45
#217	Ursaring	G: - S: Route 28, Victory Road, Mt. Silver Caves
#218	Slugma	Routes 16, 17, 18
#219	Magcargo	Evolui do Slugma
#220	Swinub	Ice Path
#221	Piloswine	Evolui do Swinub
#222	Corsola	Fish: Routes 18, 34, Olivine City
#223	Remoraid	Fish: Route 44
#224	Octillery	Evolui do Remoraid
#225	Delibird	G: - S: Ice Path
#226	Mantine	G: Route 41 S: -
#227	Skarmory	G: - S: Route 45
#228	Houndour	Route 7
#229	Houndoom	Evolui do Houndour
#230	Kingdra	Evolui do Seadra (ITR)
#231	Phanpy	G: Route 45 S: -
#232	Donphan	G: Route 28, Victory Road, Mt. Silver Caves S: -
#233	Porygon2	Evolui do Porygon (ITR)
#234	Stantler	Routes 36, 37
#235	Smeargle	Ruins of Alph
#236	Tyrogue	Mt. Mortar
#237	Hitmontop	Evolui do Tyrogue (SPC)
#238	Smoochum	Cruze no Daycare Center
#239	Elekid	Cruze no Daycare Center
#240	Magby	Cruze no Daycare Center
#241	Miltank	Routes 38, 39
#242	Bissey	Evolui do Chansey (FRN)
#243	Raikou	Em qualquer lugar de Johto (depois de visitar a Burned Tower)
#244	Entei	Em qualquer lugar de Johto (depois de visitar a Burned Tower)
#245	Suicune	Em qualquer lugar de Johto (depois de visitar a Burned Tower)
#246	Larvitar	Mt. Silver Caves
#247	Pupitar	Evolui do Larvitar
#248	Tyranitar	Evolui do Pupitar
#249	Lugia	Whirl Island Caves
#250	Ho-oh	Tin Tower
#251	Celebi	(Prêmio em Nintendo Events, Contests, Mail Tours)



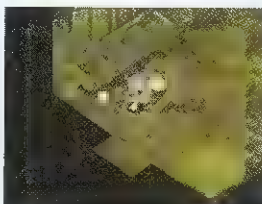
## NINTENDO 64 HARVEST MOON 64



### Como conseguir as receitas

Confira a seguir os passos necessários para você conseguir algumas receitas – é preciso ter uma Kitchen (cozinha):

- **Bread Pudding:** dê Eggs (ovos) ou Milk (leite) para Elli na Bakery;
- **Cinnamon Milk Tea:** dê leite de suas vacas ao pai de Elli. Se ele não lhe der a receita em seguida, entregue alguns ovos também;
- **Corn Fritter:** dê Corn para o pai de Ann;
- **Corn Pasta:** dê Corn para o pai



de Popuri.

- **Cream of Turnip Stew:** dê Turnip para a mãe de Maria;
- **Easy Tomato Soup:** vá ao bar e encontre o homem que recebe suas encomendas de Crops e itens de animais de sua Box ou Bin. Dê a ele um Tomato (tomate). *Obs: ele nem sempre está no bar, então você terá de ser um pouco persistente;*
- **Eggplant with Miso Paste:** dê um Eggplant para a Midwife (parteira);
- **Fried Char ou Fried Potatoes e Bacon:** dê uma Potato (batata) para o prefeito;
- **Garlic Beef Potato:** dê uma batata para o Mailman;
- **Grilled Trout with Cheese:** dê um Fish para o Carpenter perto do rio;
- **Hot Spicy Wine:** encontre uma fruta grande e laranja na floresta e entregue-a para o dono do bar;
- **Mashed Potato:** dê uma batata para Ann;
- **Miso Soup with Sprouts:** dê

uma Edible Herb (erva comestível) para o dono da Potion Shop;

- **Mushroom Salsa:** dê Mushrooms (cogumelos) para os Harvest Elves com frequência. Eles poderão lhe entregar a receita;
- **Pickled Turnip and Cabbage:** no topo da montanha, encontre a casa velha em que vivem alguns homens e dê uma Turnip para o senhor que está lá;
- **Rolled Cabbage:** dê uma Cabbage para Maria;
- **Simple Tomato Soup:** dê vários tomates para o Town Priest;
- **Steamed Clams with Wine:** faça amizade com o pai de Karen. No outono (fall), pegue tantas Red Berries quanto puder e tente dar a ele uma Berry por dia. Depois de algum tempo, ele revelará a receita;
- **Strawberry Champagne:** dê um Strawberry (morango) para Karen;
- **Strawberry Wine:** cu tive um pé de morango em sua Greenhouse. Quando estiver maduro, pegue e entregue-o para Karen;
- **Strawberry Jam:** dê um morango para Popuri;
- **Twice Cooked Tomatoes e Greens:** dê um tomate para a mãe de Popuri;
- **Veryberry Wine:** dê uma fruta ou Berry para Kai, o trabalhador do Vineyard (vinhedo);
- **Walnut Cake:** dê um Walnut para a vó (Grandma) de Elli;
- **Mushroom Rice:** dê um cogumelo ao Master Carpenter (o homem que lidera todos os outros carpinteiros, cuja maior parte da roupa é branca);
- **Tomato Rice:** dê um tomate para a mãe de Karen;
- **Sesame Dandelion Greens:** dê uma Medicinal Herb para Saibara, a dona da Craftshop/Ceramic Shop;
- **Stuffed Omelet:** dê um ovo para Gray (o irmão grosseirão de Ann);

- **Herb Rice Cake:** dê Edible Grass (grama comestível) para a senhora que vive no restaurante do topo da montanha;
- **Spa-Poached Eggs:** dê ovos para Kent, o neto mais velho do dono da Potion Shop. Ele tem cabelo loiro e pode ser encontrado do lado de fora da Bakery ou na Church, em dias de semana;
- **Strawberry Dog:** dê um morango para Stu, o neto mais novo do dono da Potion Shop. Ele tem cabelo preto e pode ser encontrado do lado de fora da Bakery ou na Church em dias de semana;
- **Char Stuffed with Mushrooms:** dê um cogumelo ao Carpenter's Apprentice (aprendiz do carpinteiro). Ele passa boa parte do tempo na casa do carpinteiro;
- **Potato Pancakes:** dê uma batata para May, a filha mais nova da Midwife, que pode ser encontrada caminhando do lado de fora da Midwife's Hut;
- **Milk Recipe:** dê leite de suas vacas para Rick, o Tool Man (ferramenteiro).

## CUSTOM ROBO

### Início rápido

No começo de uma briga, aperte depressa A ou B para preparar seu robô para a batalha mais rapidamente.

## CRUISING EXOTICA

### Carros secretos

Há alguns carros secretos que você pode destravar nesse jogo. Confira como na lista a seguir:

- **Cooler:** complete todas as corridas no modo Challenge;
- **Formula 2:** atinja 100.000 milhas enquanto ocupa até a terceira posição ou vença o modo Exotica com Glide;
- **Glide:** atinja 2.200 milhas;
- **Heavyliftin:** atinja 5.000 milhas;
- **Lil Lightnin:** complete todas as corridas do Free Style;
- **Rail:** complete o modo Exotica com Whiplash;
- **Rocket:** atinja 100.000 milhas;



- **Whiplash:** complete o modo Exotica com o Formula 2.





## PLAYSTATION

## DIGIMON WORLD 2



## Sequência de abertura alternativa

Assista a sequência de abertura duas vezes para ver Blackwargreymon em vez de Wargreymon na animação do início do jogo. **Obs:** isso não irá destravar a personagem.

**Compre todos os itens para pegar Digimons**  
Depois de pegar as peças do gerador na primeira sala do Dome, converse com o homem no canto superior direito. Ele venderá todos os itens que você poderá comprar quando se juntar a um clube.

## Avançar de nível rapidamente

Não fuja de batalhas, assim você ganhará mais Experience Points. A ênfase disso, lute contra Digimons mais fortes para obter ainda mais pontos. Depois de derrotar Leomon na primeira Dungeon, você poderá voltar e lutar contra cinco Gazimons e um Gazimon de nível 5. Depois de derrotá-los, você receberá 39 Experience Points e 260 B.t.s. **Obs:** se execute esse truque quando você tiver ao menos um ou dois Champion Digimons, pois os inimigos citados são muito difíceis de derrotar.

**Pontos por digievolução**  
Os Digivolution Points determinam qual Digimon você terá quando se digivolver no futuro. O único jeito de pegar DP é por meio do item DP Up ou no esquema da DNA Digivolution. É melhor digivolver com a DNA, pois a torna seu monstinho mais forte.

## Digivolvimento

Todos os Digimons evoluem nos níveis 11, 21 e 31.

## DNA Digivolving

A forma de Digimon desenvolvida por DNA Digivolving fica sempre uma abaixo do monstinho menos evoluído do par:

2 Champions = Rookie;  
2 Ultimates = Champion;  
2 Megs = Ultimate;  
Champion + Ultimate = Rookie;

Champion + Mega = Rookie;  
Ultimate + Mega = Champion.

## Fórmula para DNA Digivolving

Há uma fórmula para descobrir o nível máximo de seu Digimon quando você usar a digievolução DNA:

Nível máximo = X + Y/5

X = maior nível dos dois Digimons;  
Y = menor nível dos dois Digimons.

## WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

## Modo Cheat

Na tela de título, aperte  $\leftarrow$ , LI, R1,  $\square$ ,  $\square$ , R2, L2. Se fizer corretamente, você ouvirá um som. Então todas as armas no modo Free Patrol e todas as opções do menu de itens bônus estarão destravadas.

## VANISHING POINT

## Bônus do final

Vença um torneio em primeiro lugar para destravar opções adicionais do jogo, sequências de vídeos, galerias e carros.

## SPYRO YEAR OF THE DRAGON

## Vidas extras

Pause o jogo e aperte R2, L2, R2, L2,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ . **Obs:** esse código só poderá ser usado se você estiver na primeira Land e não tiver viajado ainda para outra. O melhor momento para ativá-lo é no início do jogo.

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo e siga a sequência. Se fizer corretamente, você ouvirá um som.

## Pontos de vida extras

Aperte R1,  $\square$ , LI,  $\square$ , R2,  $\square$ , L2,  $\square$ .

## Spyro preto

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ , R1, R2, LI, L2,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ .

## Spyro azul

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ , R1, R2, LI, L2,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ , X.

## Spyro verde

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ , R1, R2, LI, L2,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\Delta$ .

## Spyro rosa

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ , R1, R2, LI, L2,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ .

## Spyro vermelho

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ , R1, R2, LI, L2,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ .

## Spyro amarelo

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ , R1, R2, LI, L2,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ .

## Spyro lilas

Aperte  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\square$ , R1, R2,

LI, L2,  $\uparrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\rightarrow$ .

## Exibir créditos

Aperte  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

Para desativar os truques a seguir, digite de novo as sequências:

## Modo Easy

Aperte  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\square$ , X.

## Modo Hard

Aperte  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

## Modo Cabeção

Aperte  $\uparrow$ , R1,  $\uparrow$ , R,  $\uparrow$ , R1,  $\square$ ,  $\square$ ,  $\square$ .

## Modo Achatado

Aperte  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , LI, R1, LI, R1,  $\square$ .

## Ativar o buscador de tesouros Sparx

Aperte  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\square$ .

## Prancha de skate

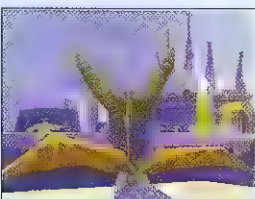
Aperte  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\square$ .

## Demo de Crash Bash

Na tela de apresentação, segure LI + R2 e aperte  $\square$ .

## Como obter os pontos de Skill

- Sunny Villa: queime todas as árvores;
- Sunny Villa: bata o recorde de



## skateboarding;

- Molten Crater: coloque as cabeças ao redor umas das outras;
- Molten Crater: de um Supercharge no muro (área Thief);
- Seashell Shore: acerte a galinha em Underwater;
- Icy Peak: deslize pelo pedestal (área Thief);
- Spooky Swamp: destrua todos os avisos de piranhas;
- Sgt. Byrd's Base: destrua todas as marmotas com as bombas;
- Frozen Altars: derrote o Yeti em dois rounds, numa luta de boxe;
- Lost Fleet: bata o recorde de corrida em skate;
- Fireworks Factory: entre na sala de Warp de Agent 9. Há uma sala com uma criança. Vá para a próxima área com os ninjas e atire em todos. Siga até a próxima porta e olhe para cima. Você deverá ver algo que lembra uma caixa. Atire ali para ganhar seu ponto de Skill e uma arma melhor;

- Charmed R dge: aterrisse na torre próxima à peça de xadrez que o feiticeiro está levantando com magia;
- Charmed R dge: atire em todas as janelas dos gatos da bruxa. **Obs:** faça isso na sala de Warp de Sgt. Byrd;
- Bentley's Outpost: empurre a caixa do penhasco;
- Desert Ruins: destrua as algas;
- Haunted Tomb: nade para dentro do buraco escuro;
- Dino Mines: acerte todos os cavalos-marinhos. **Obs:** faça isso na sala de Warp com um grande objeto de água;
- Dino Mines: atinja o dino secreto. **Obs:** faça isso na sala de Warp de Agent 9.
- Agent 9's Lab: detone com bombas todas as palmeiras.

## Pontos de Skateboarding

Vá para a rampa Monster. Desça por ela, mas não aperte X assim que chegar à parte azul. Quando estiver no ar, aperte  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , X. Continue apertando os botões até chegar ao chão. Depois de fazer esse truque, você ganhará 4.900 pontos.

- Salto no half-pipe: quando estiver na rampa Monster, dê meia-volta e vá pela passagem estreita. Aperte X algumas vezes para acelerar. Você deverá alcançar o outro lado e conquistar 1.000 pontos extras;

- Triple Towers: vá para a rampa azul. Não aperte X e faça uma curva fechada para a rampa laranja. Aperte X e pule sobre três ilhas estreitas. Quando chegar a terceira, você ganhará 1.000 pontos;
- Dr. Shemp e Toasty: vá para a rampa Mega como se você fosse tentar o Mega Pointer. No entanto, dessa vez, dê um giro para que quer lado quatro vezes. Assim você ganhará 1.000 pontos;
- Orange Crush e Big Gulp: vá para a rampa maior, aperte X e dê quatro ou cinco giros para qualquer lado. Você deverá obter pelo menos 2.000 pontos pelo salto. Essa manobra pode ser feita duas vezes, combinando  $\leftarrow$  e  $\rightarrow$  para obter 4.000 pontos.

## Consiga 10 mil pontos

Ao começar nos pilares, faça uma curva fechada para a primeira rampa laranja, dê um Back Flip (50 pontos) e siga para o próximo obstáculo. Aperte X para pegar ar e aterrisse no começo da rampa Mega. Faça um Impossible Turn para a esquerda e atravesse a caverna para chegar ao half-pipe. Vá até o fim da caverna, pule, aperte X duas vezes e aterrisse (1.000 pontos). Então vá para a rampa azul ao lado daquela em

forma de círculo, suba (não aperte X), faça uma curva para a direita e vá para o obstáculo laranja. Aperte X duas vezes, pule na primeira, segunda e terceira ilha. Você receberá 1.000 pontos quando chegar à última. Vá para o lugar onde você iniciou o jogo, mas, dessa vez, suba a rampa e então desça o morro. Ao chegar à base azul, aperte X e gire para a esquerda quatro vezes (2.000 pontos). Suba a rampa, desça de novo e gire para a direita quatro vezes (2.000 pontos). Suba a rampa mais uma vez e desça. Dessa vez, não aperte X. Passe pelo fim da rampa e então aperte X. Segure  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$  + X até se aproximar do chão (4.900 pontos). Você fará uma série de Twisted Limes ou Lemons. Você terá mais de 10 m nessa altura do campeonato. Utilize o tempo que sobrar para fazer outros truques.

## PLAYSTATION 2

## TWISTED METAL: BLACK



## Invencibilidade

Durante a partida, segure LI + L2 + R1 + R2 e aperte  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ . Se fizer corretamente, você ouvirá um som, e "Invulnerability On" aparecerá na tela.

## Jogue como Warthog

Entre no modo Story, selecione qualquer personagem e vá para a periferia, no segundo nível. Siga até o morro com a roda-gigante e olhe para a fumaça saindo do prédio. Salte do morro onde está para o prédio à direita dessa construção com fumaça saindo. Pegue velocidade e tente aterrisar no meio do prédio. Você atravessará o prédio e verá algo que lembra o painel de um computador. Atire ali para jogar com Warthog.

## BLOOD ROAR 3

## Modo Debug

Entre na tela de opções, segure L2 e aperte  $\square$ .

## Jogue como Kohryu

Jogue no modo Arcade até encontrar Kohryu no nível 5. Então Derrote-o para destravá-lo.

## Jogue como Uranus

Jogue no modo Arcade e derrote Xion sem usar continer e algum. Então derrote Uranus para destravá-la.



### F-ZERO MAXIMUM VELOCITY



Na tela de seleção de veículo, no modo Grand Prix, aperte L, R, Start, R, L, Select.

Vá para a tela de seleção de veículo, no modo Grand Prix. Aperte L, R, Start, R, L e Select para selecionar a tela de senha. Então entre no site da Nintendo do Japão ([www.nintendo.co.jp](http://www.nintendo.co.jp)) e escreva o nome que você usa para jogar *F-Zero Maximum Velocity*. Clique em Confirm, na extrema direita. Você obterá uma senha que permitirá pegar o carro secreto Jet Vermilion. Digite a senha no game e destrave o carro. Há outras duas maneiras de obter o Vermilion, uma é destravar todos os carros e completar o modo Championship 255

O modo Champ onship é uma opção secreta que permite que você dispute uma corrida Time Attack contra um carro Ghost.

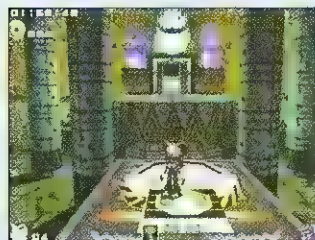
## READY 2 RUMBLE

### BOXING: ROUND 2

Deixe selecionada a opção **Championship**.  
Então aperte **←, ←, →, ←, →, →, ←, →, ←, L**  
**+ R** para destravar o lutador



## SONIC ADVENTURE 2



Crie um Dark Chao com um dos três personagens Dark. Treine e alimente o bichinho com frequência para que ele eventualmente se desenvolva (criando um casulo em forma de lágrima). Quando ele finalmente evoluir, deverão aparecer escadas no Chao Lobby que levam para o Dark Garden.

Crie um Hero Chao com um dos três personagens Hero. Treine e alimente o bichinho com frequência para ele eventualmente se desenvolva (criando um casulo em forma de lagr.ma). Quando ele finalmente evoluir, deverão aparecer escadas no Chao Lobby que levam para o Hero Garden.

Complete a aventura de Tail dirigindo no lado Hero da história para destravar o

**KISS PSYCHO  
CIRCUS - THE  
NIGHTMARE CHILD**

Ligue o Dreamcast sem o disco para ter acesso ao tocador de CD de áudio. Então coloque o disco do jogo e rode a faixa do 5 para ouvir a música escondida do Kiss.



## HALF-LIFE: BLUE SHIFT

Digite map [nome do level]. Use um dos seguintes nomes: **ba\_canal1**; **ba\_canal1b**; **ba\_canal2**; **ba\_canal3**; **ba\_elevator**; **ba\_hazard1**; **ba\_hazard2**; **ba\_hazard3**; **ba\_hazard4**; **ba\_hazard5**; **ba\_hazard6**; **ba\_maint**; **ba\_outro**; **ba\_power1**; etc.



3104

## DO LEITOR

O vencedor do mês é o Claudio Roschel. Pela dica maneira de Shenmue, ele vai levar pra casa um Gameshark CDX para PSX.

**SHENMUE**



Partir jogar Saturn, tá até o Tomoko Mari do  
partido para escolher um dos dois CDs de Saturn disponíveis.  
no armário. Então no inventário, escolhe o CD e

## FINAL FANTASY VIII



1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840.

## THE WOLFMAN



↓ ↑ ↑ ↓ ↑ **Entscheidung** **Start** **aperte**

## MANEJO DO QUARTO

A melhor dica do leitor vai ficar em  
premiada todos meses. Na próxima edição  
o vencedor vai fazer um Tremor Pa-  
ra Nós! Mande sua carta para a redação  
da GEP (rua Paes Leme, 554, 10º andar,  
São Paulo, SP CEP 05424-  
010), com seu nome e  
endereço completos e a  
GEP se encarregará de seu  
resposta.







## PLAYSTATION

### MARVEL VS CAPCOM

(Versão Americana)

|                                      |                                |
|--------------------------------------|--------------------------------|
| Energia infinita P1                  | 8007C124 0090                  |
| 75% de energia P1                    | D007C124 0090<br>8007C124 006C |
| 50% de energia P1                    | D007C124 0090<br>8007C124 0048 |
| 25% de energia P1                    | D007C124 0090<br>8007C124 0024 |
| 1 hit para morrer P1                 | D007C124 0090<br>8007C124 0001 |
| Morte instantânea P1                 | 8007C124 0000                  |
| Energia infinita P2                  | 8007C534 0090                  |
| 75% de energia P2                    | D007C534 0090<br>8007C534 006C |
| 50% de energia P2                    | D007C534 0090<br>8007C534 0048 |
| 25% de energia P2                    | D007C534 0090<br>8007C534 0024 |
| 1 hit para morrer P2                 | D007C534 0090<br>8007C534 0001 |
| Morte instantânea P2                 | 8007C534 0000                  |
| Tempo infinito                       | 8007B832 6363                  |
| Barra de Hyper Combo infinita P1     | 8007C126 0090                  |
| Barra de Hyper Combo vazia P1        | 8007C126 0000                  |
| Barra de Hyper Combo infinita P2     | 8007C536 0090                  |
| Barra de Hyper Combo vazia P2        | 8007C536 0000                  |
| Hyper Combo Level 0 P1               | 8007C128 0000                  |
| Hyper Combo Level 1 P1               | 8007C128 0001                  |
| Hyper Combo Level 2 P1               | 8007C128 0002                  |
| Hyper Combo Level 3 P1               | 8007C128 0003                  |
| Hyper Combo Level 0 P2               | 8007C538 0000                  |
| Hyper Combo Level 1 P2               | 8007C538 0001                  |
| Hyper Combo Level 2 P2               | 8007C538 0002                  |
| Hyper Combo Level 3 P2               | 8007C538 0003                  |
| P1 sem barra de Hyper Combo          | 8007C126 0000                  |
| P2 sem barra de Hyper Combo          | 8007C536 0000                  |
| Habilitar tudo                       | 5000302 0000<br>8007B72C FFFF  |
| Parceiro com energia infinita P1     | 8007C984 0090                  |
| Parceiro com 75% de energia P1       | D007C984 0090<br>8007C984 006C |
| Parceiro com 50% de energia P1       | D007C984 0090<br>8007C984 0048 |
| Parceiro com 25% de energia P1       | D007C984 0090<br>8007C984 0024 |
| 1 hit para o parceiro morrer P1      | D007C984 0090<br>8007C984 0001 |
| Morte instantânea para o parceiro P1 | 8007C984 0000                  |
| Parceiro com energia infinita P2     | 8007CD8C 0090                  |
| Parceiro com 75% de energia P2       | D007CD8C 0090<br>8007CD8C 006C |
| Parceiro com 50% de energia P2       | D007CD8C 0090<br>8007CD8C 0048 |
| Parceiro com 25% de energia P2       | D007CD8C 0090<br>8007CD8C 0024 |

|   |                                |               |
|---|--------------------------------|---------------|
| 1 hit para o parceiro morrer P2                   | D007CD8C 0090                  | 8007CD8C 0001 |
| Morte instantânea para o parceiro P2              | 8007CD8C 0000                  |               |
| P1 ajudante especial com ataques infinitos        | 8007C17A 0005                  |               |
| P1 ajudante especial sem ataques                  | 8007C17A 0000                  |               |
| P2 ajudante especial com ataques infinitos        | 8007CDE2 0005                  |               |
| P2 ajudante especial sem ataques                  | 8007CDE2 0000                  |               |
| Número máximo de vitórias P1                      | 8007B896 03E7                  |               |
| Número máximo de vitórias P2                      | 8007B898 03E7                  |               |
| Pontuação máxima P1                               | 8007C168 FFFF                  |               |
| Pontuação máxima P2                               | 8007C578 FFFF                  |               |
| Começar na última fase                            | E007B888 0000<br>3007B888 0007 |               |
| P1 acaba o jogo com apenas uma luta               | E007B82A 0000                  | 3007B82A 0001 |
| P1 nunca vence                                    | 3007B82A 0000                  |               |
| P2 acaba o jogo com apenas uma luta               | E007B82B 0000                  | 3007B82B 0001 |
| P2 nunca vence                                    | 3007B82B 0000                  |               |
| Ryu com os movimentos de Ken (P1)                 | 3007B8E4 0002                  |               |
| Ryu com os movimentos de Akuma (P1)               | 3007B8E4 0004                  |               |
| Ataque especial duplo infinito (P1)               | D007B862 0230                  | 8007B862 0240 |
| Wolverine sempre em Berserk (P1)                  | 8007C222 01FF                  |               |
| Ataque especial duplo infinito (P2)               | D007B864 0230                  | 8007B864 0240 |
| Wolverine sempre em Berserk (P2)                  | 8007C632 01FF                  |               |
| Ryu com os movimentos de Ken (P2)                 | 3007B8E5 0002                  |               |
| Ryu com os movimentos de Akuma (P2)               | 3007B8E5 0004                  |               |
| Tempo infinito para os especiais de Mega Man (P1) | 8007C236 0010                  |               |
| Tempo infinito para os especiais de Mega Man (P2) | 8007C646 0010                  |               |
| EX Mode (aperte LI/RI/Select)                     | D0028808 0C01                  | 8007B6E8 0108 |
| Jin com Super Armor P1                            | 8007C258 00FF                  |               |
| Ataque veloz P1                                   | 8007BF76 0000                  |               |
| Mega Man com Magnetic Shockwave P1                | 8007C24E 0001                  |               |
| Mega Buster de Mega Man no máximo P1              | 8007C238 00FF                  |               |
| Jin com Super Armor P2                            | 8007C668 00FF                  |               |
| Ataque veloz P2                                   | 8007CBFE 0000                  |               |
| Mega Man com Magnetic Shockwave P2                | 8007C65E 0001                  |               |
| Mega Buster de Mega Man no máximo P2              | 8007C648 00FF                  |               |
| Modificador de fases                              | 8007B780 00??                  |               |
| Energia infinita (ambos os jogadores)             | 80038106 2400                  |               |
| Acertar de qualquer lugar (ambos os jogadores)    | 80048F92 2400                  |               |
| Modificador de personagem P1                      | 8007BEDE 00??                  |               |
| Modificador de personagem P2                      |                                |               |

|   |                                |                                |
|---|--------------------------------|--------------------------------|
| Mod. de parceiro P1   | 8007C73E 00??                  |                                |
| Mod. de parceiro P2   | 8007CB46 00??                  |                                |
| Modificador de ajudante especial P1                                     | 8007B8D8 00??                  |                                |
| Modificador de ajudante especial P2                                     | 8007B8DA 00??                  |                                |
| Somente agarrões tiram energia de P1                                    | 80048902 2400                  |                                |
| Somente agarrões tiram energia de P2                                    | 80048A32 2400                  |                                |
| Tempo infinito para o especial P1                                       | 8007C2E8 0003                  |                                |
| Tempo infinito para o especial P2                                       | 8007BED8 0003                  |                                |
| Congelar P1   | 8007BEC0 F7C0<br>8007BEC4 F7C4 |                                |
| Congelar P2   | 8007C2D0 B648<br>8007C2D4 B64C |                                |
| Super Slow Motion P1  | 8007BF2C 0100                  |                                |
| Super Slow Motion P2  | 8007C33C 0100                  |                                |
| Super Hyper Attack Mode P1  | 8007BF2C 0000                  |                                |
| Super Hyper Attack Mode P2  | 8007C33C 0000                  |                                |
| Habilitar personagens secretos e galeria                                | 8007B72C FFFF                  | 8007B72E FFFF<br>8007B730 FFFF |
| Todos ataques ferem P1  | 800489CE 8E13                  |                                |
| 80048A02 0260   | 80048A1A 2400                  |                                |
| Todos ataques ferem P2  | 8004889E 8E13                  |                                |
| 800488D2 0260   | 800488EA 2400                  |                                |
| Super Hit P1  | 80048888 C2A0<br>800497F2 2400 |                                |
| Super Hit P2  | 800489B8 BE9<br>800497F2 2400  |                                |
| Acertar de qualquer lugar (ambos os jogadores)                          | 800497F2 2400                  |                                |
| Sem agarrões  | 80049976 2400                  |                                |
| Load rápido   | 8007B74C 0000                  |                                |
| Códigos para o modo Versus  |                                |                                |
| Modificador de computador/jogador P1                                    | 3007B6F9 00??                  |                                |
| Modificador de computador/jogador P2                                    | 3007B6FA 00??                  |                                |
| Hyper Combo sempre cheio  | 3007B6FB 0001                  |                                |
| Hyper Combo normal  | 3007B6FB 0000                  |                                |
| Modificador de regeneração da energia                                   | 3007B6FC 00??                  |                                |
| P1 matar rápido (aperte Select)   | D0028780 0100                  | 8004AD26 2400                  |
| D00287B0 0000   | 8004AD26 A0A0                  |                                |
| P2 matar rápido (aperte Select)   | D00287B2 0100                  | 8004AD26 2400                  |
| D00287B2 0000   | 8004AD26 A0A0                  |                                |
| Modificador de roupa P1   | 3007B8C2 00??                  |                                |
| Modificador de roupa P2   | 3007B8C4 00??                  |                                |
| P1 Ryu/Ken modificador de modo de luta                                  | 3007B8E4 00??                  |                                |
| P2 Ryu/Ken modificador de modo de luta                                  | 3007B8E5 00??                  |                                |
| Mod. de controle P1   | 3007BE93 00??                  |                                |
| Mod. de controle P2   | 3007C2A3 00??                  |                                |
| Imunidade a agarrões (ambos os jogadores)                               | 800536FE 2400                  |                                |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de computador/jogador:     |                                |                                |
| 00 - jogador  | 01 - computador                |                                |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de regeneração de energia: |                                |                                |

|  |                        |             |
|--|------------------------|-------------|
| 00 - lento   | 01 - normal            | 02 - rápido |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de roupas:                |                        |             |
| 00 - normal  | 01 - segunda roupa     |             |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de estilo de luta:        |                        |             |
| 00 - normal  | 02 - Ryu/Ken           |             |
|  | 04 - Akuma             |             |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de controle:              |                        |             |
| 00 - CPU   | 01 - jogador           |             |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de personagens/parceiros: |                        |             |
| 02 - Warmachine  | 04 - Captain America   |             |
| 06 - Hulk  | 08 - Wolverine         |             |
| 0A - Gambit  | 0C - Venom             |             |
| 0E - Spiderman   | 10 - Roll              |             |
| 12 - Ryu   | 14 - Captain Comando   |             |
| 16 - Chun Li   | 18 - Jin               |             |
| 1A - Zangief   | 1C - Strider Hiryu     |             |
| 1E - Morrigan  | 20 - Megaman           |             |
| 22 - Onslaught   | 24 - Red Venom         |             |
| 26 - Orange Hulk   | 28 - Golden Warmachine |             |
| 2A - Shadow Lady   | 2C - Luith             |             |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de ajudantes especiais:   |                        |             |
| 00 - Lou   | 04 - Juggernaut        |             |
| 08 - Magneto   | 0C - Psylocke          |             |
| 10 - Cyclops   | 14 - Colossus          |             |
| 18 - Unknown Soldier   | 1C - Ton Pooh          |             |
| 20 - Arthur  | 24 - Saki              |             |
| 28 - Mecha Heart   | 2C - Thor              |             |
| 30 - Storm   | 34 - Rouge             |             |
| 38 - Iceman  | 3C - Pure & Fur        |             |
| 40 - US Agent  | 44 - Anita             |             |
| 48 - Devilot   | 4C - Jubilee           |             |
| 50 - Shodow  | 54 - Setinel           |             |
| Dígitos para substituir as ?? no modificador de fases:                 |                        |             |
| 00 - Honda's Bathhouse   |                        |             |
| 01 - Live House of the Dead  |                        |             |
| 02 - Neo St. Petersburg  |                        |             |
| 03 - Dr. Wily's Stage  |                        |             |
| 04 - Headquarters of Evil  |                        |             |
| 05 - Avengers Base   |                        |             |
| 06 - Blue Area of the Moon   |                        |             |
| 07 - Rooftop of Daily Bugle  |                        |             |
| 08 - Cliff of Desolation   |                        |             |
| 09 - Rooftop by Central Park   |                        |             |

### ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE (Versão Americana)

|   |               |
|---|---------------|
| Códigos para o disco 1                  |               |
| Energia infinita (ambos os personagens) | 801450D8 0064 |
| Códigos para Edward                     |               |
| Revolver/munição infinita               | 801452C8 000A |
| Grenade/munição infinita                | 80145300 0005 |
| 3 Barrel Gun/munição infinita           | 801452D0 0009 |
| Photoelectric Pulsar/munição infinita   | 801452D8 000A |
| Rocket Launcher/munição infinita        | 801452E8 0003 |
| Plasma Cannon/munição infinita          | 801452F8 0064 |
| Todas as armas                          |               |
| 8014524C 0017                           | 8014524E 0063 |
| 80145250 0059                           | 80145254 005E |



|               |               |
|---------------|---------------|
| 80145258 0065 | 8014525C 0066 |
| 80145260 0069 | 80145264 006A |
| 80145268 006B | 8014526C 006D |

Todos os documentos

|               |               |
|---------------|---------------|
| 801451C4 0016 | 801451C8 001B |
| 801451CC 0029 | 801451D0 002A |
| 801451D4 0052 | 801451D8 0078 |
| 801451DC 0079 | 801451E0 007B |
| 801451E4 007D | 801451E8 0080 |
| 801451EC 0081 | 801451F0 0082 |
| 801451F4 0083 | 801451F8 0084 |
| 801451FC 0085 | 80145200 0086 |
| 80145204 0087 | 80145208 0088 |
| 8014520C 0089 | 80145210 008A |
| 80145214 008B | 80145218 008C |
| 8014521C 008D | 80145220 008E |
| 80145224 008F | 80145228 0090 |
| 8014522C 0091 | 80145230 0092 |
| 80145234 0093 | 80145238 0094 |
| 8014523C 0095 | 80145240 0096 |
| 80145244 009C | 80145248 009D |

## ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

(Versão Europeia)

Energia infinita 801450D8 0032  
Energia infinita para Edward

301450D8 0064

Munição infinita para quase todas as armas  
80141570 0000 801452C8 0064  
801452D0 0009 80145300 0005

## ARMY MEN: WORLDWAR FINAL FRONT

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| Grenades        | 300F0956 0063 |
| Rocket Launcher | 300F0957 0063 |
| Bazooka         | 300F0958 0063 |
| Flamethrower    | 300F0959 0063 |
| Machine Gun     | 300F095A 0063 |
| Dynamite        | 300F095B 0063 |
| Land Mine       | 300F095C 0063 |
| Medpaks         | 300F095D 0063 |
| Mine Detector   | 300F095E 0001 |
| Binoculars      | 300F095F 0001 |

## TEST DRIVE 6

|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| Dinheiro infinito              | 800AC628 FFFF |
| Dinheiro no máximo             | 800AC628 C9FF |
|                                | 800AC62A 3B9A |
| Tempo em 00:00:00              | 800A80EC 0000 |
| Tempo infinito para Checkpoint | 800A80F0 0AA9 |

Códigos para o menu Race  
Modificador de carros 300ACE00 00??

Códigos para Tournament Race

Class 1 Tour 1 em primeiro lugar  
800AC6F0 0000

Class 1 Tour 2 em primeiro lugar  
800AC740 0000

Class 2 Tour 1 em primeiro lugar  
800AC888 0000

Class 2 Tour 2 em primeiro lugar  
800AC8D8 0000

Class 3 Tour 1 em primeiro lugar  
800ACA20 0000

Class 3 Tour 2 em primeiro lugar  
800ACA70 0000

Class 4 Tour 1 em primeiro lugar  
800ACBB8 0000

Class 4 Tour 2 em primeiro lugar  
800ACC08 0000

Códigos para Cop Chase

Modificador de carros 300ACD3C 00??

Códigos para Stop Racers

|                    |               |
|--------------------|---------------|
| Paris completo     | 300ACD3D 0005 |
| New York completo  | 300ACD3E 0005 |
| Rome completo      | 300ACD3F 0005 |
| Hong Kong completo | 300ACD40 0005 |
| London completo    | 300ACD41 0005 |

Códigos para Stop Bomber

|                             |                             |
|-----------------------------|-----------------------------|
| Paris completo              | 300ACD49 0001               |
| New York completo           | 300ACD4A 0001               |
| Rome completo               | 300ACD4B 0001               |
| Hong Kong completo          | 300ACD4C 0001               |
| London completo             | 300ACD4D 0001               |
| Habilitar as fases secretas | 800AE28E 0101               |
|                             | 800AE290 0101 800AE292 0101 |

Dígitos para substituir as ?? no modificador de carros:

|                                 |                      |
|---------------------------------|----------------------|
| 00 - F150 Lightning             | 01 - Ford GT-40      |
| 02 - Viper GTS                  | 03 - TVR Cerbera     |
| 04 - DB7 Vantage                | 05 - Viper GTS-R     |
| 06 - Espirit V8                 | 07 - Jaguar XK-R     |
| 08 - Mustang GT                 | 09 - Dodge Concept   |
| 0A - Prowler                    | 0B - Cuda            |
| 0C - Dodge Charger              | 0D - Saleen Mustang  |
| 0E - Super Stallion             | 0F - Mustang LX 5.0  |
| 10 - Mustang 428 CJ             | 11 - Jaguar XK-180   |
| 12 - Jaguar XJ-220              | 13 - Project Vantage |
| 14 - TVR Speed 12               | 15 - TVR Tuscan      |
| 16 - Shelby Cobra               | 17 - Shelby Series 1 |
| 18 - Caterham 7                 | 19 - Skyline GTR     |
| 1A - Nissan R390GT              | 1B - Lotus Elise     |
| 1C - Lotus GT1                  | 1D - AIV Roadster    |
| 1E - Pirbull 1                  | 1F - Audi TT         |
| 20 - Subaru Imperza             | 21 - Atlanteque      |
| 22 - Marcos Mantaray            | 23 - Panoz Esperante |
| 24 - Venturi 400GT              | 25 - Espirit Turbo   |
| 26 - Pirbull 2                  | 27 - Toyota GT-One   |
| 28 - TVR Griffith               |                      |
| 29 - Jaguar (carro de polícia)  |                      |
| 2A - Charger (carro de polícia) |                      |
| 2B - Mustang (carro de polícia) |                      |
| 2C - Cerbera (carro de polícia) |                      |

## TIME CRISIS: PROJECT TITAN

|                    |               |
|--------------------|---------------|
| Vidas infinitas    | 8007D484 0005 |
| Tempo infinito     | 8007D40C 270F |
| Nunca recarregar   | 8007D47C 0006 |
| Hits no máximo     | 800CFC24 03E7 |
|                    | 800CFC28 03E7 |
| Damage no máximo   | 800CFC1E 03E7 |
| Accuracy no máximo | 800CFC1C 0064 |

## DRACULA: THE RESSURECTION

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Todos os itens (disco 1) |               |
| 50001004 0000            | 800A9BEC 0001 |
| 50000404 0000            | 800A9BC0 0001 |
| Todos os itens (disco 2) |               |
| 50000904 0000            | 800A5200 0001 |
| 50000804 0000            | 800A5228 0001 |

## ATLANTIS: THE LOST EMPIRE

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 80096762 0064 |
|                  | 80096768 0064 |

## ROSWELL CONSPIRANCES: ALIENS, MYTHS AND LEGENDS

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Energia infinita Lv.1 | 800EA55A 0064 |
| Munição infinita Lv.1 | 800961C0 2400 |

## BLAST CHAMBER

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Chamber Time infinito | 800B504E 00B4 |
| P1 tempo infinito     | 800B438A 0037 |
| P2 tempo infinito     | 800B44F6 0037 |
| P3 tempo infinito     | 800B4662 0037 |
| P4 tempo infinito     | 800B47CE 0037 |
| Vidas infinitas       | 800B438C 0009 |

## PLAYSTATION 2

### RED FACTION

Master Code (precisa estar ativado!)

EC8E9778 1456E60A

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Energia infinita | 1CBF6618 1456E7A5 |
|                  | 1CBF661C 1456E7A5 |
|                  | 1CBF6620 1456E7A5 |
|                  | 1CBF6624 1456E7A5 |
|                  | 1CBF6928 1456E7A5 |

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Munição infinita | 1CB8CA68 15F6E79D |
|                  | 1CB8CA6C 1456E7A5 |

Munição infinita e todas as armas (1/2)

|                   |
|-------------------|
| 1CB8CA68 39A1B0E5 |
| 1CB8CA6C E19F7B5  |
| 1CB8CA70 E1A6E7A5 |
| 1CB8CA74 E45669BD |
| 1CB8CA78 0456E7A0 |
| 1CB8CA7C 1456E7A5 |
| 1CB8CA80 2054E7BF |
| 1CB8CA84 28947065 |
| 1CB8CA88 909AE7A5 |
| 1CB8CA8C E65601BD |
| 1CB8CA90 3858EBA5 |
| 1CB8CA94 2054E7AF |

Munição infinita e todas as armas (2/2)

|                   |
|-------------------|
| 1CB8CA98 28940215 |
| 1CB8CA9C 1496AP9E |
| 1CB8CAA0 1456E7A5 |
| 1CB8CAA4 3A46E7A6 |
| 1CB8CAA8 2E53E7B7 |
| 1CB8CAAC 0876B011 |
| 1CB8CAB0 1456E7A5 |
| 1CB8CAB4 DD9FE7B5 |
| 1CB8CAB8 DDA6E7A5 |
| 1CB8CABC 39A1E765 |
| 1CB8CAC0 15F6E79D |
| 1CB8CAC4 1456E7A5 |

## RUMBLE RACING

Munição infinita e todas as armas

EC8DF810 1456E60A

|              |                   |
|--------------|-------------------|
| Extra Stunts | 1CB8AA40 17E9C70C |
| High Stunt   | 1CB83268 17E9C70C |
|              | 1CB8AA44 17E9C70C |

Aperte L3 para mais tempo de Stunt

0C897926 1456E5A5  
1C5832D0 145470C5

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| EA Rookie Cup | 4CB508FE 1456E7A6 |
| Pro Cup 1     | 4CB50810 1456E7A6 |
| Pro Cup 2     | 4CB5081A 1456E7A6 |
| Pro Cup 3     | 4CB5082C 1456E7A6 |
| EA Pro Cup    | 4CB50836 1456E7A6 |
| Elite Cup 1   | 4CB50848 1456E7A6 |

|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| Elite Cup 2     | 4CB50852 1456E7A6 |
| Elite Cup 3     | 4CB50864 1456E7A6 |
| Elite Cup 4     | 4CB5086E 1456E7A6 |
| EA Elite Cup    | 4CB50880 1456E7A6 |
| EA Stunt Cup    | 4CB5088A 1456E7A6 |
| Todas as pistas | 4CB508D2 1456E6A6 |
|                 | 1CB508D8 1355E6A6 |
|                 | 1CB508DC 1355E6A6 |
|                 | 1CB508E0 1355E6A6 |
|                 | 1CB508DE 1355E6A6 |

|                       |                   |
|-----------------------|-------------------|
| Todos os carros (1/2) | 1CB50868 1355E6A6 |
|                       | 1CB5086C 1355E6A6 |
|                       | 1CB50870 1355E6A6 |
|                       | 1CB50874 1355E6A6 |
|                       | 1CB50878 1355E6A6 |
|                       | 1CB5087C 1355E6A6 |
|                       | 1CB50880 1355E6A6 |
|                       | 1CB50884 1355E6A6 |
|                       | 1CB50888 1355E6A6 |
|                       | 1CB5088C 1355E6A6 |
|                       | 1CB50890 1355E6A6 |

|                       |                   |
|-----------------------|-------------------|
| Todos os carros (2/2) | 1CB50894 1355E6A6 |
|                       | 1CB50898 1355E6A6 |
|                       | 1CB5089C 1355E6A6 |
|                       | 1CB508A0 1355E6A6 |
|                       | 1CB508A4 1355E6A6 |
|                       | 1CB508A8 1355E6A6 |
|                       | 1CB508AC 1355E6A6 |
|                       | 1CB508B0 1355E6A6 |
|                       | 1CB508B4 1355E6A6 |
|                       | 1CB508B8 1355E6A6 |
|                       | 1CB508BC 1355E6A6 |
|                       | 1CB508C0 1355E6A6 |
|                       | 4CB508D4 1456E6A6 |

## MOTOR MAYHEM

Master Code (precisa estar ativado!)

EC86C30C 1456E60A

99 mortes 3CFE72A8 1456E788

## ATV OFFROAD FURY

Master Code (precisa estar ativado!)

EC89866C 1456E60A

|                       |                   |
|-----------------------|-------------------|
| Extra Pro-Career Race | 3CD901A4 1456E77B |
| Extra Gear            | 4CD96500 1456E7A6 |
| Ravage 1000           | 4CD965FC 1456E7A6 |
| Badlands              | 4C45F228 1456E7A6 |
| Manitoba Mills        | 4C45F2A8 1456E7A6 |
| Kodiak Pipeline       | 4C45F528 1456E7A6 |
| Salem's Backlot       | 4C45F5A8 1456E7A6 |
| Red Rocks             | 4C45F428 1456E7A6 |
| Somer's Raceway       | 4C45F4A8 1456E7A6 |

## DREAMCAST

### CRAZY TAXI 2

Master Code 1 (precisa estar ativado!)

9C5D88F8

Master Code 2 (precisa estar ativado!)

245EECA9

Crazy Pyramid completa 19F41E74

FFFFFFF

|                            |          |
|----------------------------|----------|
| Dinheiro no máximo         | BA7E40C6 |
|                            | 0EFF05F5 |
| Aperte X para usar o turbo | 9D2E1FE8 |
|                            | A0704D9E |
|                            | 64DDEE34 |
|                            | 000045A0 |





## VIRTUA TENNIS

|                            |          |          |
|----------------------------|----------|----------|
| Dinheiro infinito          | 012FBC58 | 0000FFFF |
| Dinheiro no máximo         | 022FBC58 | 0098967F |
| P1 Vitória rápida          | 0D287B10 | 00000000 |
|                            | 01287B10 | 00000003 |
| P1 Nunca vence             | 0D287B10 | 00000001 |
|                            | 01287B10 | 00000000 |
| P2 Vitória rápida          | 0D287B14 | 00000000 |
|                            | 01287B14 | 00000003 |
| P2 Nunca vence             | 0D287B14 | 00000001 |
|                            | 01287B14 | 00000000 |
| Todos os personagens       | 0D185350 | 00000000 |
|                            | 00000000 | 04185350 |
|                            | 000A0001 | 00000001 |
| Todas as fases             | 0D1AC174 | 00000000 |
|                            | 00000000 | 041AC174 |
|                            | 00050001 | 00000001 |
| Todos os equipamentos      | 0240C308 | 0000FFFF |
|                            | 0140C30C | 0000FFFF |
| Habilitar The Master       | 0D185350 | 00000000 |
|                            | 01185350 | 00000001 |
| Habilitar Tinbergen        | 0D185354 | 00000000 |
|                            | 01185354 | 00000001 |
| Habilitar Euler            | 0D185358 | 00000000 |
|                            | 01185358 | 00000001 |
| Habilitar Tesla            | 0D18535C | 00000000 |
|                            | 0118535C | 00000001 |
| Habilitar Altman           | 0D185360 | 00000000 |
|                            | 01185360 | 00000001 |
| Habilitar Singh            | 0D185364 | 00000000 |
|                            | 01185364 | 00000001 |
| Habilitar Costa            | 0D185368 | 00000000 |
|                            | 01185368 | 00000001 |
| Habilitar Ventura          | 0D18536C | 00000000 |
|                            | 0118536C | 00000001 |
| Habilitar Inoue            | 0D185370 | 00000000 |
|                            | 01185370 | 00000001 |
| Habilitar King             | 0D185374 | 00000000 |
|                            | 01185374 | 00000001 |
| Habilitar Sweden           | 0D1AC174 | 00000000 |
|                            | 011AC174 | 00000001 |
| Habilitar fase da Alemanha | 0D1AC178 | 00000000 |
|                            | 011AC178 | 00000001 |
| Habilitar fase da Rússia   | 0D1AC17C | 00000000 |
|                            | 011AC17C | 00000001 |
| Habilitar fase da Espanha  | 0D1AC180 | 00000000 |
|                            | 011AC180 | 00000001 |

## Habilitar fase do Japão

|                                |          |
|--------------------------------|----------|
| 0D1AC184                       | 00000000 |
| 011AC184                       | 00000001 |
| Poder escolher o mesmo jogador | 010AEA1C |
|                                | 00000009 |
|                                | 010AEB98 |
|                                | 00000009 |
|                                | 010AABA2 |
|                                | 00000009 |
|                                | 010AAAE2 |
|                                | 00000009 |
|                                | 010AEAD4 |
|                                | 00000009 |
|                                | 010AD4F8 |
|                                | 00000009 |

## NINTENDO 64

### SPIDER-MAN

|  |               |               |
|--|---------------|---------------|
| Todas as fases                             | 810ECD74 0105 | 800ECD80 0021 |
| Todas as roupas                            | 810ECD7E FF03 |               |
| Todos os Comics                            | 810ECD88 FFFF | 810ECD8A FFFF |
| Todos os personagens no modo View          | 810ECD80 FFFF | 810ECD82 FFFF |
| Todos os slides                            | 810ECD84 FFFF | 810ECD86 FFFF |
| Todas as capas do jogo                     | 810ECD8E 002F |               |
| Energia infinita em Stop The Presses Level | 81364342 00FF |               |
| Energia infinita em Elevator Descent Level | 8136F24A 00FF |               |

### Códigos para o Speed Training

|                                    |               |
|------------------------------------|---------------|
| Teia infinita na fase 1            | 812EA336 FFFF |
| Teia infinita na fase 2            | 8132C5DE FFFF |
| Teia infinita na fase 3            | 8132D1E6 FFFF |
| Energia infinita em todas as fases | 800F5F26 0001 |

|                                 |               |
|---------------------------------|---------------|
| Teia infinita em todas as fases | 800F5F53 0001 |
|---------------------------------|---------------|

### Códigos para Venom Fight

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Energia infinita          | 802F7013 00FF |
| Teia infinita             | 802F7636 00FF |
| Venom sem energia         | 80309303 0000 |
| Energia infinita (ver. 1) | 8032CBEA 00FF |
| Energia infinita (ver. 2) | 80315FCA 00FF |

### Códigos para a batalha contra

|                               |               |
|-------------------------------|---------------|
| Scorpion, Spider-Man & J.J.J. |               |
| Energia infinita/Spider-Man   | 81332D42 00FF |

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Energia infinita J.J.J. | 8133EBD2 00FF |
| Scorpion sem energia    | 81347C92 0000 |

### Códigos para Rhino Fight

|                   |               |
|-------------------|---------------|
| Energia infinita  | 812F69AA 00FF |
| Rhino sem energia | 81302832 0000 |
| Teia infinita     | 8129088E FFFF |

### Códigos para o modo Training

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Energia infinita      | 8028B313 00FF |
| Teia infinita         | 8028B936 00FF |
| Modificador de mortes | 800F5F0B 0000 |
| 10.000 pontos         | 801B5D32 2710 |

### Códigos para Survival Training,

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Thug e Roof Top  |               |
| Energia infinita | 8129282A 00FF |
| Teia infinita    | 8129314E FFFF |

### Códigos para Survival Training,

|                        |               |
|------------------------|---------------|
| Henchman e Combat Room |               |
| Energia infinita       | 801B586B 00FF |
| Teia infinita          | 801B5E8E 00FF |

### Código para Time Attack: Any

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Time Limit, Thug |               |
| Energia infinita | 8128AEE2 00FF |
| Teia infinita    | 8128B506 FFFF |

### Códigos para Time Attack: Any Time

## Limit, Lizard

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 81295592 00FF |
| Teia infinita    | 812958B6 FFFF |

### Códigos para Time Attack: Any Time

## Limit, Symbiote

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 813078A2 00FF |
| Teia infinita    | 81307EC6 FFFF |

### Códigos para Item Collection/

## Item Hunt

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 81291E82 00FF |
| Teia infinita    | 812924A6 FFFF |

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 813693E2 00FF |
| Teia infinita    | 81369A06 FFFF |

### Códigos para Hidden Switches

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 8128B672 00FF |
| Teia infinita    | 81339096 FFFF |

### Códigos para Tunnel Crawl

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 81356A8A 00FF |
| Teia infinita    | 813570AE FFFF |

### Código para Venom's Puzzle

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 8134F5F6 FFFF |
|---------------|---------------|

### Códigos para The Lizard's Maze

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 81360F82 00FF |
| Teia infinita    | 813615A6 FFFF |

### Códigos para Venom Fight 2

|                      |               |
|----------------------|---------------|
| Teia infinita        | 813165EE FFFF |
| Mod. Health de Venom | 8032CBEA 00?? |

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 80315FCA 00FF |
|------------------|---------------|

### Códigos para Symbiotes Infest

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 8138DAD2 00FF |
| Teia infinita    | 8138E0F6 FFFF |

### Código para Elevator Descent

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 81364966 FFFF |
|---------------|---------------|

### Código para Stop The Presses

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 81379626 FFFF |
|---------------|---------------|

### Códigos para Bugle's Basement

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 8136F24A 00FF |
| Teia infinita    | 8136F86E FFFF |

### Código para Mysterio Fight

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 81309E9E FFFF |
|---------------|---------------|

### Código para Waterfront Warehouse

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 8136CD26 FFFF |
|---------------|---------------|

### Código para Underwater Trench

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 81334E56 FFFF |
|---------------|---------------|

### Código para Stopping The Fog

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 81386E56 FFFF |
|---------------|---------------|

### Códigos para Doc Ock Fight

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Energia infinita | 81329A7A 00FF |
| Teia infinita    | 8132A09E FFFF |

### Código para Carnage Fight

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 812E5306 FFFF |
|---------------|---------------|

### Código para Monster Ock Fight

|               |               |
|---------------|---------------|
| Teia infinita | 81344F36 FFFF |
|---------------|---------------|

## MARIO PARTY 3

### Códigos para o personagem de cima, à esquerda

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Modificador de moedas   | 810D1112 00?? |
| Modificador de estrelas | 800D1116 00?? |

### Códigos para o personagem de cima, à direita

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Modificador de moedas   | 810D114A 00?? |
| Modificador de estrelas | 800D114E 00?? |

### Códigos para o personagem de baixo, à esquerda

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Modificador de moedas   | 810D1182 00?? |
| Modificador de estrelas | 800D1186 00?? |

### Códigos para o personagem de baixo, à direita

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| Modificador de moedas   | 810D11BA 00?? |
| Modificador de estrelas | 800D11BE 00?? |

## RIDGE RACER 64

|                                 |               |
|---------------------------------|---------------|
| Tempo infinito                  | 811269CA 0700 |
| Chegar sempre em primeiro lugar | 81056444 0001 |

### Códigos para o modo Grand Prix

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Modificador de carros | 8113CF5A 00?? |
| Modificador de pistas | 8113CF6A 00?? |

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| Aumentar carros | 81119758 3FC0 |
|                 | 81119800 3FC0 |

|                               |               |
|-------------------------------|---------------|
| Aumentar a lateral dos carros | 80119758 003E |
|                               | 801197AC 003E |

|                   |               |
|-------------------|---------------|
| Carros minúsculos | 80119758 003D |
|                   | 801197AC 003D |

|                      |               |
|----------------------|---------------|
| Carro com dois pneus | 80119800 0039 |
|----------------------|---------------|

|  |               |
|--|---------------|
| Aperte o botão do Gameshark para mudar a visão | 8811AB0F 0002 |
|--|---------------|

|  |               |
|--|---------------|
| Todas as classes de motor e todas as fases | 50001E08 0000 |
|  | 8102FAB0 0004 |

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Todas as pistas e troféus | 50001E08 0000 |
|                           | 8102FAB2 0403 |

|                 |               |
|-----------------|---------------|
| Todos os carros | 8102F19C FFFF |
|                 | 8102F19E FFFF |

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Todas as pistas e troféus | 81043530 FFFF |
|                           | 81043532 FFFF |

|                                 |               |
|---------------------------------|---------------|
| Modificador de número de voltas | 8111B32E 0000 |
|---------------------------------|---------------|

|   |               |
|---|---------------|
| Todos os carros com estatísticas perfeitas (GS 2.2 ou superior) | 50008002 0000 |
|   | 8102F314 05DC |

### Códigos para modificar estatísticas dos carros (use números de 0000 a 05DC):

#### F/A Racing

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de velocidade | 8102F314 0000 |
| Modificador de aceleração | 8102F316 0000 |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Modificador de controle  | 8102F318 0000 |
| Modificador de aderência | 8102F31A 0000 |

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Modificador de imagem | 8002FA2B 0000 |
|-----------------------|---------------|

#### RT Ryuky

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de velocidade | 8102F31C 0000 |
| Modificador de aceleração | 8102F31E 0000 |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Modificador de controle  | 8102F320 0000 |
| Modificador de aderência | 8102F322 0000 |

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Modificador de imagem | 8002FA2F 0000 |
|-----------------------|---------------|

#### Pac Racing

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de velocidade | 8102F324 0000 |
| Modificador de aceleração | 8102F326 0000 |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Modificador de controle  | 8102F328 0000 |
| Modificador de aderência | 8102F32A 0000 |

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Modificador de imagem | 8002FA33 0000 |
|-----------------------|---------------|

#### RT Solvalou

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de velocidade | 8102F32C 0000 |
| Modificador de aceleração | 8102F32E 0000 |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Modificador de controle  | 8102F330 0000 |
| Modificador de aderência | 8102F332 0000 |

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Modificador de imagem | 8002FA37 0000 |
|-----------------------|---------------|

#### RT Pink Mappy

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de velocidade | 8102F334 0000 |
| Modificador de aceleração | 8102F336 0000 |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Modificador de controle  | 8102F338 0000 |
| Modificador de aderência | 8102F33A 0000 |

|                       |               |
|-----------------------|---------------|
| Modificador de imagem | 8002FA3B 0000 |
|-----------------------|---------------|

#### RT Blue Mappy

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de velocidade | 8102F33C 0000 |
| Modificador de aceleração | 8102F33E 0000 |

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| Modificador de controle  | 8102F340 0000 |
| Modificador de aderência | 8102F342 0000 |



|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de aderência  | 8102F34A ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA43 00?? |
| <b>Galaga RT Carrot</b>   |               |
| Modificador de velocidade | 8102F34C ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F34E ???? |
| Modificador de controle   | 8102F350 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F352 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA47 00?? |
| <b>RT Bosconia</b>        |               |
| Modificador de velocidade | 8102F354 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F356 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F358 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F35A ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA4B 00?? |
| <b>RT Nebulasray</b>      |               |
| Modificador de velocidade | 8102F35C ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F35E ???? |
| Modificador de controle   | 8102F360 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F362 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA4F 00?? |
| <b>RT Xevious Red</b>     |               |
| Modificador de velocidade | 8102F364 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F366 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F368 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F36A ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA53 00?? |
| <b>RT Xevious Green</b>   |               |
| Modificador de velocidade | 8102F36C ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F36E ???? |
| Modificador de controle   | 8102F370 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F372 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA57 00?? |
| <b>Dig Racing Team</b>    |               |
| Modificador de velocidade | 8102F374 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F376 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F378 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F37A ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA5B 00?? |
| <b>Micro Mouse Mappy</b>  |               |
| Modificador de velocidade | 8102F37C ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F37E ???? |
| Modificador de controle   | 8102F380 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F382 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA5F 00?? |
| <b>13th Racing Kid</b>    |               |
| Modificador de velocidade | 8102F384 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F386 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F388 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F38A ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA63 00?? |
| <b>White Angel</b>        |               |
| Modificador de velocidade | 8102F38C ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F38E ???? |
| Modificador de controle   | 8102F390 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F392 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA67 00?? |
| <b>Digipen Racing</b>     |               |
| Modificador de velocidade | 8102F394 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F396 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F398 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F39A ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA6B 00?? |
| <b>Absoluto Infinito</b>  |               |
| Modificador de velocidade | 8102F39C ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F39E ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3A0 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3A2 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA6F 00?? |
| <b>Age Solo Supernova</b> |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3A4 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3A6 ???? |

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| Modificador de controle   | 8102F3A8 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3AA ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA73 00?? |
| <b>Atomic Purple</b>      |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3AC ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3AE ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3B0 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3B2 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA77 00?? |
| <b>Extreme Green</b>      |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3B4 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3B6 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3B8 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3BA ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA7B 00?? |
| <b>Terrazi Terrific</b>   |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3BC ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3BE ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3C0 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3C2 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA7F 00?? |
| <b>Lizard Nightmare</b>   |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3C4 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3C6 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3C8 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3CA ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA83 00?? |
| <b>Screamin' Eagle</b>    |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3CC ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3CE ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3D0 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3D2 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA87 00?? |
| <b>Ultra 64</b>           |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3D4 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3D6 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3D8 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3DA ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA8B 00?? |
| <b>00-Agent</b>           |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3DC ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3DE ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3E0 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3E2 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA8F 00?? |
| <b>Galaga '88</b>         |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3E4 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3E6 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3E8 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3EA ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA93 00?? |
| <b>Blinky</b>             |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3EC ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3EE ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3F0 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3F2 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA97 00?? |
| <b>Red Shirt Rage</b>     |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3F4 ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3F6 ???? |
| Modificador de controle   | 8102F3F8 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F3FA ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA9B 00?? |
| <b>Crazy Canuck</b>       |               |
| Modificador de velocidade | 8102F3FC ???? |
| Modificador de aceleração | 8102F3FE ???? |
| Modificador de controle   | 8102F400 ???? |
| Modificador de aderência  | 8102F402 ???? |
| Modificador de imagem     | 8002FA9F 00?? |
| <b>Caddy</b>              |               |
| Modificador de velocidade | 8102F404 ???? |

|  |               |
|--|---------------|
| Modificador de aceleração                                | 8102F406 ???? |
| Modificador de controle                                  | 8102F408 ???? |
| Modificador de aderência                                 | 8102F40A ???? |
| Modificador de imagem                                    | 8002FAA3 00?? |
| <b>Pooka</b>   |               |
| Modificador de velocidade                                | 8102F40C ???? |
| Modificador de aceleração                                | 8102F40E ???? |
| Modificador de controle                                  | 8102F410 ???? |
| Modificador de aderência                                 | 8102F412 ???? |
| Modificador de imagem                                    | 8002FAA7 00?? |
| Aperte R para aumentar a velocidade                      |               |
| D103E1EA 0010 8105641A 0800                              |               |
| Dígitos para substituir as ??? no modificador de carros: |               |
| 00 - F/A Racing  |               |
| 01 - RT Ryukyu   |               |
| 02 - PAC Racing  |               |
| 03 - RT Solvalou   |               |
| 04 - RT Pink Mappy                                       |               |
| 05 - RT Blue Mappy                                       |               |
| 06 - Galaga RT Prid's                                    |               |
| 07 - Galaga RT Carrot                                    |               |
| 08 - RT Bosconian  |               |
| 09 - RT Nebulasray                                       |               |
| 0A - RT Xevious Red                                      |               |
| 0B - RT Xevious Green                                    |               |
| 0C - Dig Racing Team                                     |               |
| 0D - Micro Mouse Mappy                                   |               |
| 0E - 13th Racing Kid                                     |               |
| 0F - White Angel   |               |
| 10 - Digipen Racing                                      |               |
| 11 - Absoluto Infinito                                   |               |
| 12 - Age Solo Supernova                                  |               |
| 13 - Atomic Purple                                       |               |
| 14 - Extreme Green                                       |               |
| 15 - Terrazi Terrific                                    |               |
| 16 - Lizard Nightmare                                    |               |
| 17 - Screamin' Eagle                                     |               |
| 18 - Ultra 64 (Full Stats)                               |               |
| 19 - 00-Agent  |               |
| 1A - Galaga '88  |               |
| 1B - Blinky  |               |
| 1C - Red Shirt Rage                                      |               |
| 1D - Crazy Canuck  |               |
| 1E - Caddy Car   |               |
| 1F - Pooka   |               |
| Dígitos para substituir as ??? no modificador de pistas: |               |
| 00 - Ridge Racer Novice                                  |               |
| 01 - Revolution Novice                                   |               |
| 02 - Renegade Novice                                     |               |
| 03 - Ridge Racer Intermediate                            |               |
| 04 - Revolution Intermediate                             |               |
| 05 - Renegade Intermediate                               |               |
| 06 - Ridge Racer Expert                                  |               |
| 07 - Revolution Expert                                   |               |
| 08 - Renegade Expert                                     |               |
| 09 - Ridge Racer Extreme                                 |               |

## GAME BOY

### MEGA MAN 1

Armas CU, EL, IC, FI, CA, HE e FL

|                   |          |
|-------------------|----------|
|                   | 01FFA1DF |
| Armas QU, BU e EN | 01FFA2DF |
| CU infinita       | 01A0A3DF |
| EL infinita       | 01A0A4DF |
| IC infinita       | 01A0A6DF |
| FI infinita       | 01A0A7DF |
| CA infinita       | 01A0A8DF |

|                  |          |
|------------------|----------|
| HE infinita      | 01A0A9DF |
| FL infinita      | 01A0AADF |
| QU infinita      | 01A0ABDF |
| BU infinita      | 01A0ACDF |
| EN infinita      | 01A0ADDF |
| Energia infinita | 01A0A3DF |
| Vidas infinitas  | 010A08C1 |
| Pulo lunar       | 01044AD8 |
|                  | 01024CD8 |

### MEGA MAN 2

|                       |          |
|-----------------------|----------|
| Vidas infinitas       | 0109E8CF |
| Energia infinita      | 01A5D0CF |
| Crash Bombs infinitas | 01B5E0CF |
| Pulo lunar            | 01031ACF |




### MEGA MAN 3

|                  |          |
|------------------|----------|
| Energia infinita | 01989CDE |
| Vidas infinitas  | 010A08DD |
| RC infinito      | 01989DDE |
| SP infinito      | 01989EDE |
| GE infinito      | 01989FDE |
| SN infinito      | 0198A0DE |
| SH infinito      | 0198A1DE |
| PU infinito      | 0198A2DE |
| RJ infinito      | 0198A3DE |
| DI infinito      | 0198A4DE |
| SK infinito      | 0198A5DE |
| DR infinito      | 0198A6DE |
| DU infinito      | 0198A7DE |

### MEGA MAN 4

|                  |          |
|------------------|----------|
| Energia infinita | 0198AEDE |
| Vidas infinitas  | 010034DF |

### COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with





# Tão rápido que só os feras vão conseguir acompanhar

## Sonic Adventure 2

Sega/Sonic Team  
Aventura/Ação  
4 Jogadores

10

### Controle

10

Superd versificado! Os comandos dos personagens misturam ação, velocidade e tiros na dose certa.

### Diversão

10

É preciso jogar várias vezes cada fase para completar as missões. De novo Sonic e você estreiam no DC!

### Gráfico

10

A animação flui de forma impressionante. Você vai sentir frio na barriga ao passar pelos loopings.

### Som

10

As músicas de fundo — a maioria cantada — são empolgantes e criam o clima de ação das fases.

### Diversão variada - Por Bill Games

Uma das coisas mais interessantes desse jogo são os minigames. Além de divertidos, eles dão novo fôlego às fases. Imagine só Sonic num kart!



Por Chris Combo

Não é à toa que **Sonic Adventure 2** está de babar! O Sonic Team trabalhou duro para produzir esse game, uma comemoração nada modesta do 10º aniversário do mascote da Sega. Dessa vez, Dr. Robotnik acorda um porco-espinho negro chamado Shadow, que mostra ao vilão um canhão capaz de destruir o mundo e que é ativado pelas Chaos Emeralds. Rouge, uma agente secreta, vai se juntar a Robotnik para tentar descobrir seus planos, e os heróis Sonic, Tails e Knuckles terão de impedir que o pior aconteça! A nova aventura de Sonic traz grandes mudanças. Agora o negócio é detonar fase por fase, sem ter de ficar andando pelas cidades.

As missões de Sonic e Shadow são mais voltadas à velocidade; as de Tails e Robotnik, à ação com tiros; e as de Knuckles e Rouge, à exploração. A cada fase que fechar, você ganhará um emblema. São 180 no total, mas não é nada fácil consegui-los: você deve alcançar rank A nas cinco missões de cada fase e vencer todos os minigames! Aliás, os minigames são superdivertidos. Tem corrida de kart, batalhas ao estilo *Virtua On* e até uma espécie de Tamagochi. Para zerar o game, você deve terminar o modo Hero e o Dark. Assim aparecerá o modo Last, que também precisa ser detonado para que você assista ao final completo, por sinal um dos melhores que eu já vi. Acompanhe esse superdetonado e confira!



## HERO SIDE

### STAGE 1: City Escape

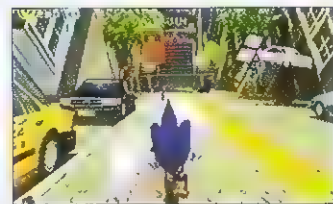
Sonic é acusado de roubar a Chaos Emerald do banco, e sua missão é fugir pela cidade. Você descerá ruas e corrimãos em alta velocidade e, de quebra, poderá fazer manobras radicais pulando nas rampas.



1 - Pule correndo nas rampas para ganhar mais pontos e conseguir itens do alto.



2 - Deslize pelos corrimãos. Antes de cair, pule direto nas barras ou nos outros corrimãos para aproveitar a velocidade.



3 - Não pare quando o caminhão for pra cima de você. Passe pelas esteiras para correr mais. Logo entre na argola gigante em que está escrito "Goal" para cumprir a missão.



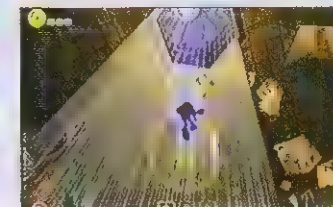
4 - Chefe: F-6t Big Foot. Pule na cabeça do adversário na hora em que ele aterrissar. Fuja dos tiros para os lados.

### STAGE 2: Wild Canyon

Apesar do esforço, Sonic é preso após encontrar Shadow, um misterioso porco-espinho que é o verdadeiro ladrão. Dr. Robotnik tenta então roubar a Master Emerald, mas Knuckles o impede e quebra a pedra. Sua missão será recolher os três pedaços da esmeralda pela caverna. O problema é que eles sempre mudam de lugar. É provável achá-los nas caixas, nos baús e ventiladores.



1 - Olhe o radar: se ele ficar verde, você está perto da esmeralda; se ficar amarelo, você está bem perto; e, se ficar vermelho, você está encostado! Os painéis dão dicas, mas o uso deles diminui o rank.



2 - Pule na ventania para ir pra parte de fora da caverna.

## COMANDOS BÁSICOS

### SONIC/SHADOW

Somersault: aperte B

Spin Dash: segure B por um tempo e solte

Homing Attack: aperte A no pulo

### TAILS/DR. ROBOTNIK

Volcan Cannon: aperte B

Lock-On Missile: segure B, mire nos alvos e solte

Soco: aperte B de perto

### KNUCKLES/ROUGE

Soco/Chute: aperte B

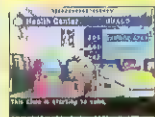
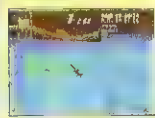
Planar: pule e segure A

Escalar: encoste na parede e mova o direcional

Nadar: aperte B para afundar e A para flutuar

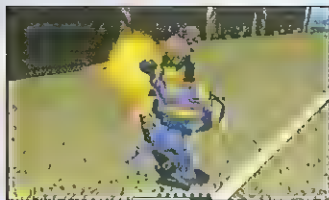
## CUIDANDO DOS CHAOS

Cada vez que pegar a chave Chaos (dentro das caixas azuis), você irá para um jardim. Lá você deverá cuidar dos bichinhos chamados Chaos, ao estilo de Tamagochi. Alimente-os (pegue frutas das arvores) e faça carinho neles para que gostem de você. Também leve-os às competições para ganhar itens (como carrinho de brinquedo e TV). Para facilitar, leve os animais que você encontra durante as fases para provocar uma mutação nos Chaos. Se você juntar um desses bichinhos com um peixe, por exemplo, ele irá melhor na prova de natação; se juntá-lo com um gorila, ele será melhor na força. Mas se você juntá-lo com um peixe e um gorila, ele será bom tanto em natação como na força, mas sua aparência ficará esquisita. Melhore as habilidades dos Chaos com os itens coloridos que você pega dos inimigos. Se quiser, leve-os para o



Kindergarten para fazer uma consulta ao médico e para a escola. Também é possível transferir os bichinhos para a VMU para cuidar deles enquanto você está fora de casa.

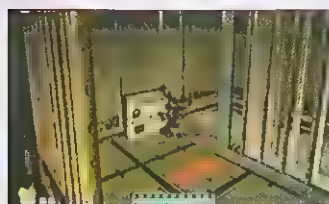




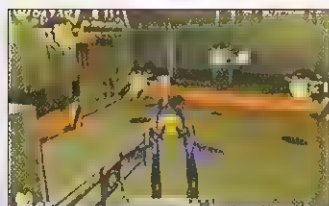
3 - Chefe: Dr. Robotnik. Procure não andar em linha reta e atire mísseis teleguiados nele

### STAGE 3: Prison Lane

Após salvar Amy das garras de Dr. Robotnik, Tails decide se infiltrar com ela na prisão para salvar Sonic. É uma fase simples, apenas vá detonando os portões e subindo os elevadores para concluí-la. Mas prepare-se, pois o local está infestado de inimigos!



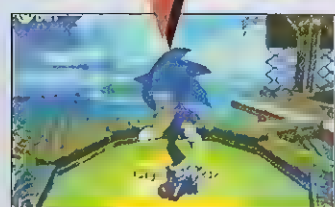
1 - Detone todos os inimigos da área para abrir os portões trancados



2 - Mire e atire em vários inimigos de uma vez só para multiplicar seus pontos

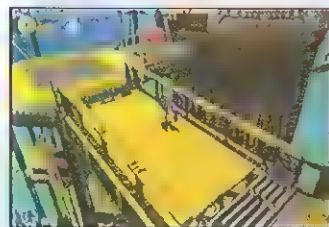
### STAGE 4: Metal Harbor

Tails consegue acabar com todos usando mísseis teleguiados, e Amy abre a cela para libertar Sonic. Em troca, ela pede o porco-espinho em casamento. Sonic não quer saber de papo furado e corre. O objetivo agora é alcançar o foguete e pegar uma carona com ele para chegar onde Dr. Robotnik está. Tome cuidado, pois o caminho está cercado de água!

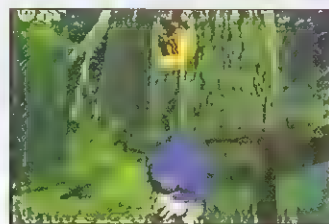


1/2 - Quase no início da fase, suba na

corrente e pegue os Light Shoes lá em cima. Eles servem para pegar rapidamente argolas enfileiradas e são essenciais para atravessar locais onde não há plataformas. Para usá-los, fique na frente das argolas e aperte B



3 - Você tem dez segundos para alcançar a nave espacial. Corra com tudo!



4 - Chefe: Shadow. Espere o adversário errar o golpe e role pelo chão para acertar as costas dele

### STAGE 5: Green Forest

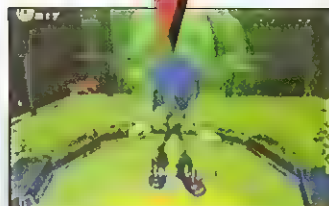
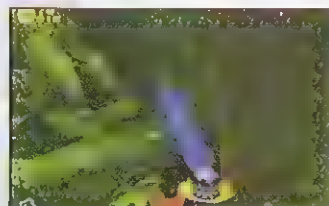
No meio do duelo, Dr. Robotnik entra em contato com Shadow e diz que a ilha está prestes a explodir. Sonic ouve o papo e Shadow se manda. Você terá apenas oito minutos para concluir a fase. Controle bem a velocidade na descida dos troncos e seja rápido para não cair no lago junto com o chão móvel do final



1 - Use o canto dos troncos para descer com muito mais velocidade



2 - Pegue os cipos para alcançar as plataformas que estão longe



3/4 - Perto do segundo checkpoint, no local onde há esteiras, detone o inimigo da foto para chegar à plataforma que tem o item Ancient Light. Ele serve para detonar inimigos enfileirados rapidamente. Para usá-lo, fique na frente dos inimigos e ataque

### STAGE 6: Pumpkin Hill

Knuckles precisa procurar mais três pedaços da Master Emerald que estão espalhados no vale. Há várias plataformas distantes, portanto você deverá voar para alcançá-las. A localização dos pedaços continuam aleatórios. Provavelmente você os encontrará cavando tumbas e montanhas com cara de abóbora

#### RANK DAS FASES



No final de cada fase aparece sua pontuação. Dependendo da sua performance, ela

poderá ser A, B, C, D ou E. Para conseguir rank A, você deve treinar muito! Quanto mais rápido você for e mais moedas pegar, melhor será



Observação: a terceira missão é a mais complicada. Você deve ter, obrigatoriamente, a técnica Mystic Melody. Será preciso tocar a música na frente dos templos e

seguir o caminho que se abra para achar os Chaos perdidos



Cada fase tem cinco missões. A primeira é baseada no modo Story, ou seja, na maioria das vezes é só entrar na argola gigante em que está escrito "Goal". Na segunda fase você deve coletar 100 moedas; na terceira, encontrar o Chaos perdido; na quarta, terminar a fase num certo tempo; e na quinta, terminar no Hard



1 - Voe para a parte central da área e

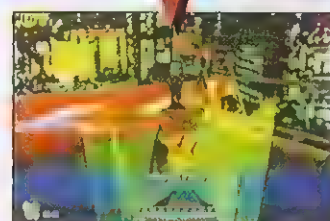
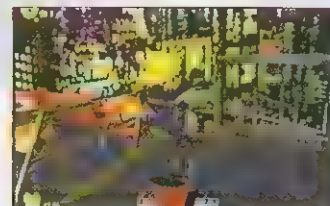
pegue o Shovel Claw. Ele serve para cavar. Para usá-lo, pule e aperte B (ou fique pendurado na parede e aperte B)



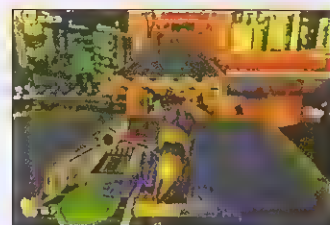
2 - Cave qualquer parte do chão para encontrar ótimos itens e esmeraldas. Não vacile: cave as paredes também!

### STAGE 7: Mission Street

Dr. Robotnik ameaça explodir a cidade se todos não concordarem com a implementação de seu império. Então os heróis saem à procura da base secreta do vilão. A fase se passa numa ponte. Você deverá tomar cuidado com os terremotos, pois alguns são tão fortes que fazem o chão ruir!

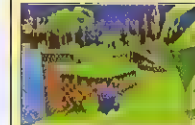


1/2 - No início, pule a cerca para pegar o Booster. Ele serve para planar, o que é muito útil para alcançar pontos distantes. Para usar esse item, segure A



3 - Use esse switch para fazer o canhão abrir o caminho da frente

#### SPECIAL STAGE



Pegue todos os 180 emblemas do game para abrir a fase especial Green Hill. E a

primeira fase do Sonic 1 (Mega Drive) totalmente refeita em 3D e com trilha executada por instrumentos de primeira. Divirta-se e babe!



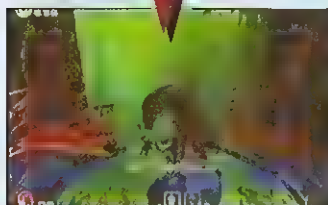
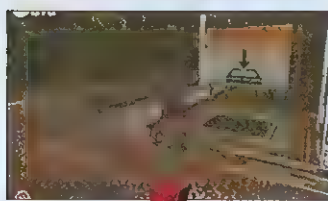


## STAGE 8: Aquatic Mine

Knuckles deve explorar uma perigosa mina. São três pedaços da esmeralda para achar. A mina está inundada de água e Knuckles não pode respirar por muito tempo. Para recuperar o fôlego engula as bolhas que saem do chão. As esmeraldas estão frequentemente nas janelas bloqueadas de terra e na água



1 - Use esses switches para mudar o nível da água. Há três níveis. Atenção: para subir na corrente que leva ao andar superior, sempre deixe a água no nível 1



2/3 - Deixe a água no nível 3 (use o switch do andar superior). Agora entre onde está escrito "Caution" (atenção: há dois lugares desses, mas só um é o certo) e siga nadando até encontrar o Air Necklace (ele serve para você respirar na água)

## STAGE 9: Route 101

Tails conclui que é possível localizar Dr. Robotnik rastreando sua chamada pelo carro do presidente da cidade. Tudo a fazer é botar o pé na tábua e correr atrás do presidente! Como num jogo de carro, você deverá pilotar um kart! Procure não bater nos outros carros, pois isso diminui sua velocidade e seu rank

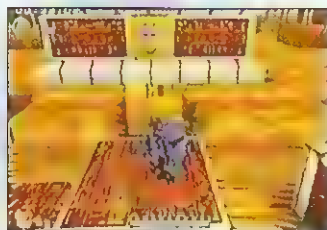


1 - Aperte A para acelerar e B para

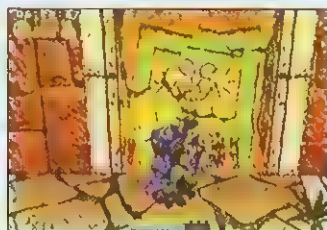
brecar. Pegue os balões ou 20 argolas para ganhar o turbo (aperte Y)

## STAGE 10: Hidden Base

Os heróis logo conseguem localizar a base secreta de Dr. Robotnik. Um longo deserto será o desafio de agora. Nessa fase, você deverá tomar muito cuidado para não cair na areia movediça, pois não há como sair de lá. Você terá de seguir por várias plataformas pequenas e usar as correntes para subir aos pontos altos da fase



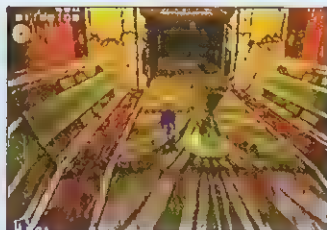
1 - Detone as bombas que estão debaixo das plataformas. Dessa forma, você irá abaixá-las e poderá atravessar



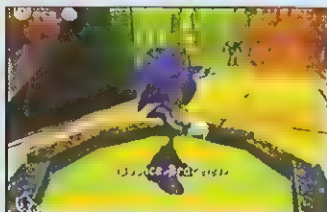
2 - Atire nas paredes suspeitas. Elas se quebrarão, revelando um caminho

## STAGE 11: Pyramid Cave

Sonic deverá explorar a parte interna da pirâmide. O local é grande e exige muita rapidez, pois você encontrará portas que fecham segundos após serem abertas. Há plataformas bem altas. Para alcançá-las, você deverá usar a nova técnica aprendida nessa fase

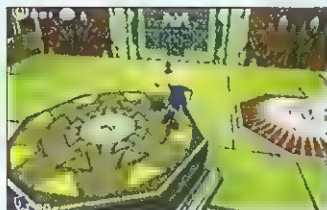


1 - Pule nas ampolhetas para abrir as portas. Seja rápido, pois elas se fecharão segundos depois

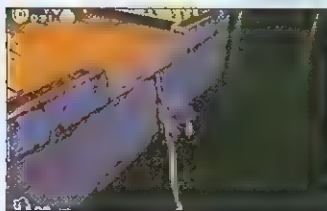


2 - Vá até o meio da ponte e pegue o Bounce Bracelet. Ele serve para você

alcançar plataformas altas e quebrar caixas do chão. Para usá-lo, pule e aperte B várias vezes até atingir a altura desejada



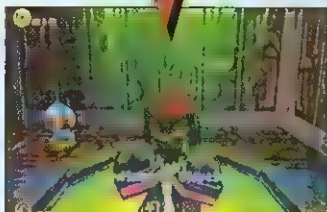
3 - Para abrir as portas trancadas, você precisa pegar a chave que parece uma caixinha e colocá-la no meio da plataforma circular



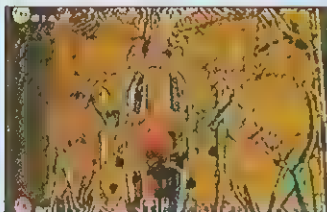
4 - Quando não tiver mais plataformas, vá esquiando pelos ferros

## STAGE 12: Death Chamber

O pessoal suspeita de uma nave escondida atrás do portão trancado. Sobra para Knuckles a tarefa de achar as três chaves do local. Você ainda estará dentro da pirâmide, e é provável que encontre as chaves nas paredes e no chão desenhado. Lembre-se de que o local é dividido pelas áreas vermelha, azul e verde



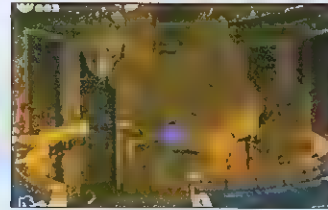
1/2 - No começo, destrua as caixas de madeira e pegue as Hammer Gloves. Elas servem para socar blocos de metal. Para usá-las, aperte B



3 - Cave essas paredes com desenhos de jarro para chegar às salas do lado



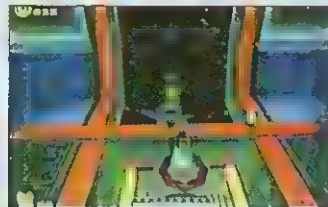
4 - Chefe: King Boom Boo. Espere o adversário soltar a chama gigante pela bola e acerte o fantasmilha que está com a ampolheta. O teto vai abrir e o chefe entrará na parede ou no chão. Cave em cima dele e soque-o quando sair



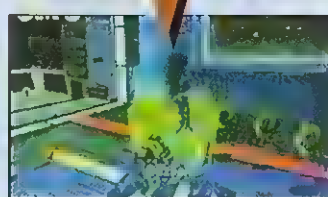
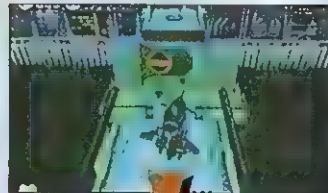
5 - Chefe: Egg Golem. Corra de um lado para o outro pra fugir de suas mãos. Suba nas plataformas das costas dele e pule na cabeça. Se quiser, caia lá em baixo para pegar itens (pule rápido para não ser sugado pela areia)

## STAGE 13: Eternal Engine

Todos vão para ARK, uma enorme nave abandonada no espaço. O plano agora é usar a falsa Chaos Emerald feita por Tails para reverter a força das esmeraldas roubadas, assim será possível acabar com o canhão! A fase é bem difícil. A dica é não andar pelos cantos, pois há portas que sugam você para o espaço

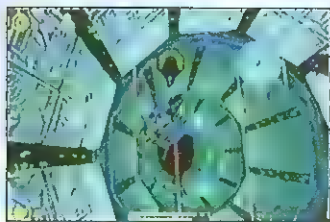


1 - Acione esse switch para abrir a porta trancada, mas tome cuidado para não ser sugado para fora!



2/3 - Após o quarto checkpoint, pule na ponte para acionar esse switch. A porta de baixo se abrirá. Entre e pegue a Bazooka. Ela serve para detonar caixas de metal. Para usá-la, atire com B





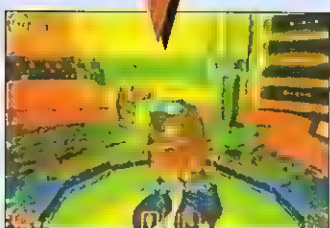
4 - Nesse buraco, controle a queda apertando A para não ir direto para os lasers



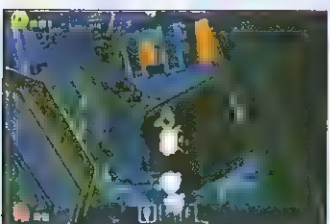
5 - Ache o computador central e mire em várias partes dele de uma vez para acumular mais pontos

## STAGE 14: Meteor Herd

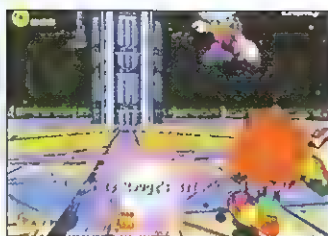
É hora de controlar Knuckles, que caiu no espaço e perdeu a Master Emerald de novo! Nessa fase, você deverá explorar a parte externa da nave e recolher mais três pedaços da esmeralda. A maioria deles está na parte superior da fase. Tome muito cuidado com os meteoros que caem do céu



1/2 - Soque esse meteoro azul para acertar a porta da frente. Quebre a caixa de metal e acione o switch. Suba na torre e entre no local aberto para pegar os Sunglasses. Eles servem para enxergar itens invisíveis. Para usá-los, aperte Y até aparecer a opção no menu. Ai aperte B



3 - Use os foguetinhos para chegar ao topo da fase



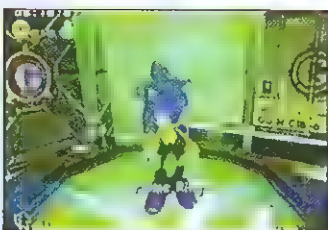
4 - Chefe: Rouge. Ataque-a com socos. Quando o fogo jogar vocês para cima, ataque-a nos pilares mesmo!

## STAGE 15: Crazy Gadget

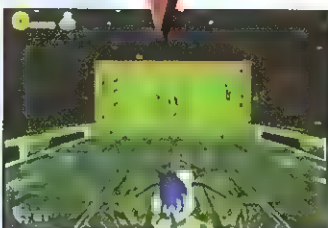
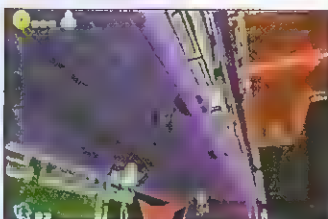
Amy e Tails correm perigo! Sonic deixa tudo que está fazendo e corre para salvar seus amigos. Você estará num lugar da nave que tem a gravidade toda desregulada. O caminho será trabalhoso, pois a gravidade irá confundir-lo, principalmente quando jogar com Sonic. Cuidado para não acabar no espaço



1 - Mude a gravidade nesses switches. Só assim é possível prosseguir



2 - Depois de passar pelo segundo cano, vá para trás das caixas e pegue o Flame Ring. Ele serve para quebrar caixas de metal. Para usá-lo, apenas role



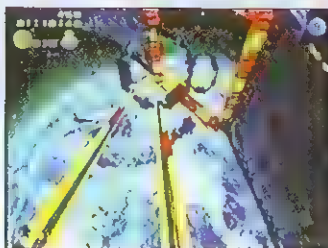
3/4 - No local com plataformas coloridas, mude a gravidade constantemente até chegar a esse míssil. Use-o para prosseguir



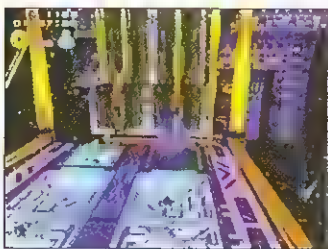
5 - Chefe: Dr. Robotnik. Faça o mesmo processo de antes, mas tome cuidado com o ataque de laser. Corra para o lado oposto

## STAGE 16: Final Rush

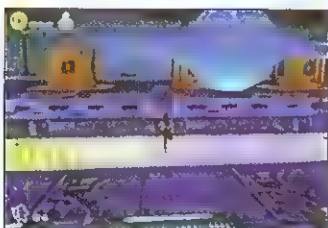
O vilão descobre o plano, prende Sonic num compartimento com bomba e manda o herói para o espaço. Sonic escapa, mas precisa voltar rápido. O caminho de volta exige habilidade para controlar o porco-espinho em alta velocidade. Você deverá descer pelos ferros e ficar atento quando para pular, pois quase não há plataformas



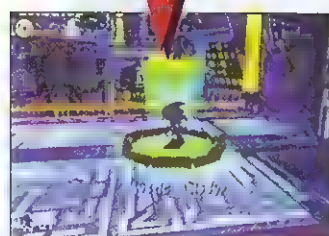
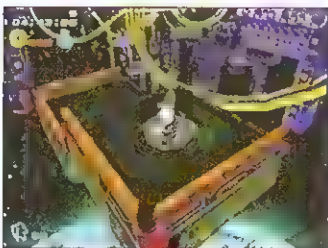
1 - Deixe o direcional para o lado e pule no ferro lateral para pegar outros itens. Se quiser, segure B para acelerar mais ainda!



2 - Pule e aperte A para subir nos ferros verticais



3 - Quebre o chão para prosseguir



4/5 - Após o quinto checkpoint, pule nessas duas plataformas azuis. Pegue coroa com o foguete e siga até achar o item Mystic Melody. Ele serve para revelar plataformas, molas e teletransportes. Para usá-lo, fique na frente do templo pequeno e aperte B

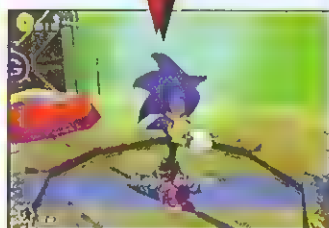


6 - Chefe: Shadow. Segure B e role na direção dele. Esse é o jeito mais fácil de acertá-lo



7 - Sonic consegue pôr a esmeralda falsa no meio das verdadeiras a tempo! O canhão é desativado e todos ficam felizes pela missão cumprida e por Sonic estar vivo!

## ITENS RESTANTES



1/2 - No Stage 1, City Escape, quebre os blocos de metal do chão para conseguir as Magic Gloves. Elas servem para transformar os inimigos em brinquedos. Para usá-las, fique perto do alvo e aperte Y até a opção aparecer no menu. Então aperte B





# SONIC 2 ADVENTURE

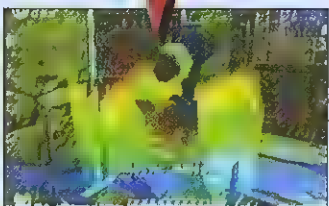
## DARK SIDE

### STAGE 1: Iron Gate

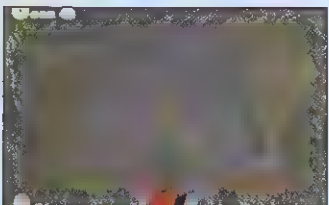
Dr. Robotnik está num local secreto, à procura de uma arma militar criada por seu pai. A fase é lotada de inimigos, e você deverá descer até o fundo dela para encontrar a tal arma. No final, Dr. Robotnik encontrará Shadow, um misterioso porco-espinho que diz ser a última forma de vida criada



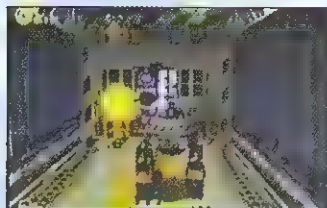
3/4 - No Stage 5, Prison Lane, destrua as caixas que estão ao lado do "Goal" e pegue o Laser Blaster. Ele serve para mirar melhor nos alvos. Para usá-lo, mire em vários inimigos e atire mísseis teleguiados



5/6 - No Stage 10, em Hidden Base, detone os quatro blocos de metal e pegue o Mystic Melody de Tails



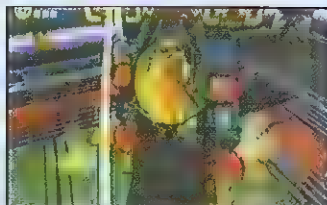
7/8 - No Stage 2, Wild Canyon, cave no desenho que está em cima da estátua para sair na sala secreta. Pegue o Mystic Melody de Knuckles



1 - Para abrir a porta, mire nos quatro cantos



2 - Atire no painel para lançar o míssil e abrir a porta



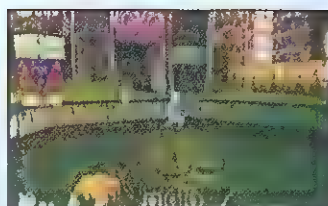
3 - Chefe: B-3x Hot Shot. Espere o adversário aterrissar e pule na cabeça dele rapidamente

### STAGE 2: Dry Lagoon

Rouge e Knuckles brigam pela Master Emerald. Rouge a quer de qualquer jeito para colocá-la em sua coleção de jóias. Dr. Robotnik tenta roubá-la, mas Knuckles impede e a quebra em pedaços. Você deverá recolher três deles com a ajuda do radar. Cheque caixas, inimigos, borboletas e cabeças nas paredes!



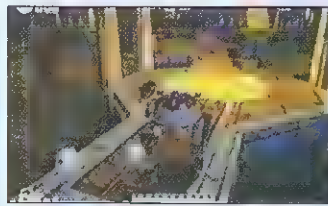
1 - Olhe o radar. Se ficar verde, você está perto da esmeralda; se ficar amarelo, está bem perto; e, se ficar vermelho, você está encostado! Lembre-se de que as esmeraldas sempre mudam de lugar e que você consegue dicas nos painéis (isso piora seu rank)



2 - Detone os inimigos que estão cercando a tartaruga e suba nela para chegar a locais diferentes

### STAGE 3: Sand Ocean

Dr. Robotnik precisa voltar para sua base secreta na pirâmide, mas antes terá de atravessar o perigoso deserto. A fase é bem simples. Apenas tome cuidado para não cair no areia movediça quando for pular de plataforma em plataforma



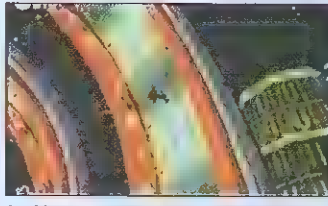
1 - Não seja apressado. Alguns inimigos bloqueiam seu caminho e você pode cair na areia por isso! Atravesse as plataformas com calma



2 - Para alcançar locais distantes, detone os pilares para construir pontes

### STAGE 4: Radical Highway

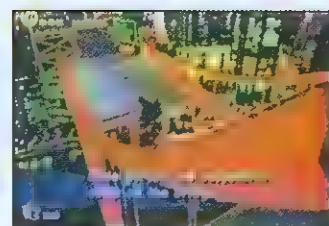
Shadow rouba uma Chaos Emerald do banco e precisa fugir, mas no caminho acaba tendo uma confusa lembrança de uma menina chamada Maria. Nessa fase, você é um foragido da polícia. Do começo ao fim, você deverá seguir correndo pelas pontes, tomando sempre cuidado para não se espatifar no chão



1 - Use as esteiras para correr com mais potência nos loopings



2 - Pegue carona nos foguetes para alcançar locais distantes



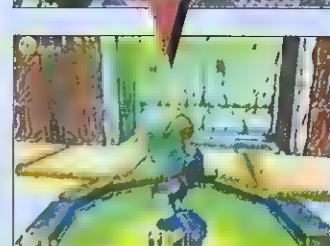
3 - Use as extremidades das pontes para ir mais rápido

### STAGE 5: Egg Quarters

A agente especial Rouge descobre a base do Dr. Robotnik, mas ela precisa achar três chaves para entrar. A fase se passa dentro de uma misteriosa pirâmide. Para achar as chaves, você deverá cavar as paredes e o chão desenhado



1 - Fique longe desse robô para não levar chumbo



2/3 - Solte esse míssil e entre na sala aberta para pegar o Pick Nails. Ele serve para cavar o chão e as paredes. Para usá-lo, pule e aperte B (ou fique encostado na parede e aperte B)



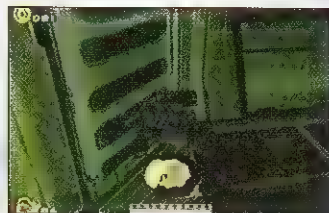
4 - Cave em qualquer lugar para encontrar ótimos itens

### STAGE 6: Lost Colony

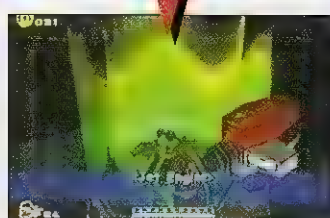
Dr. Robotnik vai para a nave espacial ARK, o local onde Shadow falou que estaria esperando. O caminho não é



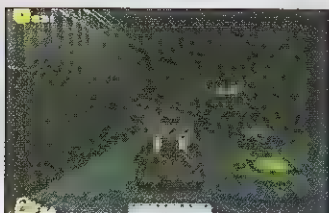
nada fácil, pois o local está completamente abandonado e escuro. O jeito é detonar os inimigos para iluminar o local e não enrolar muito, senão tudo fica escuro de novo



1 - Para abrir as portas trancadas, acione esse switch que parece um olho



2/3 - Nessa sala que parece sem saída, suba nas caixas e pegue a Jet Engine. Ela serve para planar. Para usá-la, pule e segure A



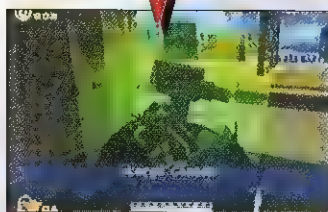
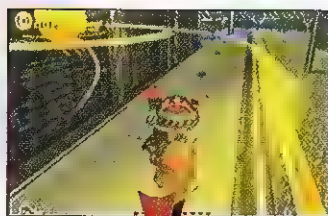
4 - Acione esse switch para soltar o míssil na grade e siga em frente

## STAGE 7: Weapons Bed

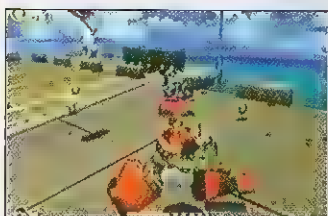
Shadow, Rouge e Dr. Robotnik unem suas forças para ativar o poderoso canhão de Gerald (avô de Robotnik), que é capaz de destruir o planeta. Para isso, eles precisam achar sete Chaos Emeralds. Robotnik se encarrega de detonar o exército. Nessa fase, tome cuidado para não cair na água e fique atento aos tiros dos caças



1 - Aqui é um ótimo lugar para fazer pontos. Mire em vários inimigos e atire



2/3 - Logo no início, destrua a grade à esquerda e pegue o Large Cannon. Ele serve para detonar caixas de metal. Para usá-lo, aperte B



4 - Chefe: procure não andar em linha reta e atire mísseis teleguiados

## STAGE 8: Security Hall

Como combinado, Shadow instala a bomba na ilha. É hora de trabalhar com Rouge. Você terá cinco minutos para encontrar três pedaços de esmeralda antes da explosão. A fase é pequena, mas cheia de cofres para você vasculhar



1/2 - Para abrir os cofres, suba por essa corrente e acione os switches (cada switch abre o cofre da respectiva cor)



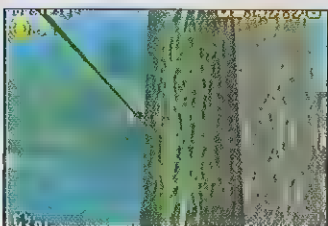
3 - Fique encostado no cofre e cave para abri-lo



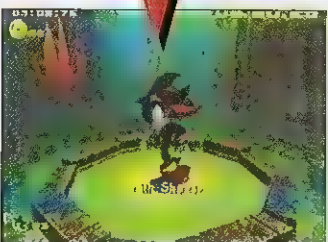
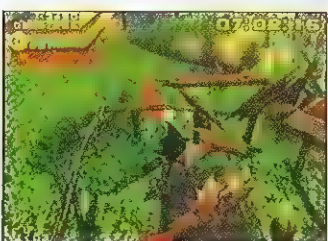
4 - Chefe: R-1 / A Flying Dog. Suba nas caixas ou na grade e voe para acertar a cabeça do chefe. Corra longe da mira dele para não se dar mal!

## STAGE 9: White Jungle

Após a batalha, Rouge desmaia. Ao se lembrar das palavras de Maria, Shadow percebe que é preciso salvar a ilha que está prestes a explodir. Você terá dez minutos para atravessar a floresta. Seja rápido e não perca tempo! Não se afobe ao descer os troncos, senão você cai no lago



1 - Use os cipós para atravessar o lago



2/3 - Quebre essa caixa que está em volta das cercas e caia no buraco para pegar os Air Shoes. Eles servem para você pegar rapidamente as argolas enfileiradas. Para usá-los, fique perto dos itens e aperte B

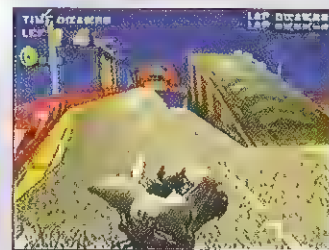


4 - Chefe: Sonic. Espere o porco-

espinho azul errar o golpe, role pelo chão e acerte as costas dele

## STAGE 10: Route 280

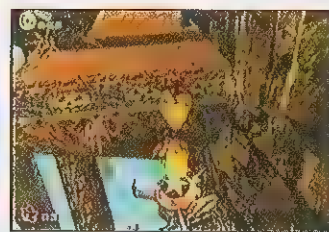
Dr. Robotnik diz às pessoas que acabará com a cidade caso não aceitem a instauração maluca de seu império. Para mostrar seu poder, ele detona parte da lua. Só que Robotnik descobre que Tails tem uma Chaos Emerald. Você terá então de alcançar Tails, o dono da última esmeralda. Pê na tábua!



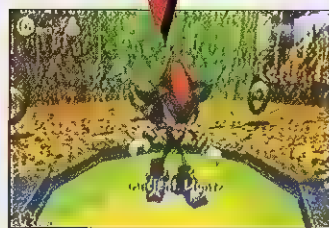
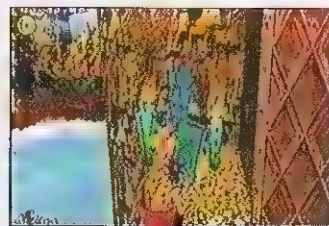
1 - Pegue os balões ou 20 moedas para ganhar o turbo (aperte Y para usá-lo). Use as rampas para cortar caminho. Seja rápido para alcançar o avião de Tails!

## STAGE 11: Sky Rail

Shadow também vai atrás de Tails. Nessa fase, você não contará com tantas plataformas. Do começo ao fim, será preciso deslizar pelos ferros na maioria das vezes. Tome muito cuidado para não cair no abismo!



1 - Pule rodando na mola com hélices e continue pulando para subir mais



2/3 - No início, quebre a caixa azul ao lado do foguete. Um inimigo aparecerá. Siga-a até encontrar o item Ancient Light. Ele serve para detonar rapidamente inimigos enfileirados. Para usá-lo, é só atacar!





# SONIC ADVENTURE 2



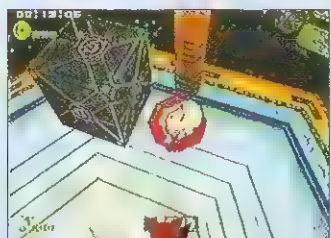
4 - Segure o direcional para o lado e pule para acertar o ferro lateral. Assim você pegará os itens facilmente



5 - Chefe: Egg Golem. Atire na parte rachada do corpo do adversário. Dica: lá em baixo há itens, mas tome cuidado para não cair na areia!

## STAGE 12: Mad Space

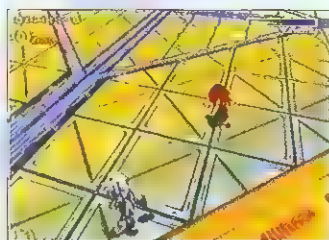
Todos vão para a nave espacial ARK. É hora de procurar os três pedaços da Master Emerald que estão no espaço. Você deverá explorar os pequenos planetas dos arredores: flutue para chegar até eles. Cheque dentro das cabines azuis e cave o solo dos planetas. Ah! As dicas dos painéis estão invertidas



1/2 - Acione os switches para fazer os foguetes aparecerem e use-os para chegar às partes altas da fase



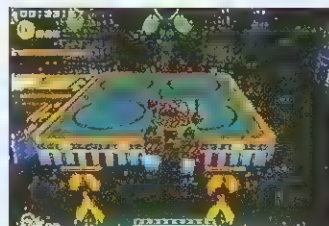
3 - Vá até o planeta cinza que está ao lado do verde e entre na casa azul para pegar as Iron Boots. Elas servem para quebrar caixas de metal



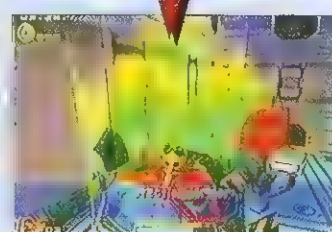
4 - Chefe: Knuckles. Ataque-o com chutes. Quando o fogo jogar vocês para cima, ataque-o nos pilares mesmo

## STAGE 13: Cosmic Wall

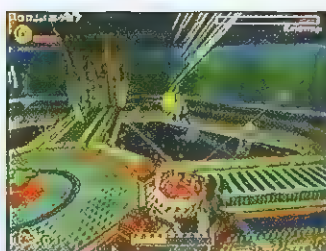
As sete esmeraldas são achadas. Agora só resta Dr. Robotnik ir em direção ao computador central para finalmente ter controle do canhão. O caminho será feito por você. A fase se passa no espaço, e você sentirá que a gravidade é bem baixa. Seus pulos serão lentos, mas você poderá alcançar plataformas bem altas



1 - Para conseguir um alcance maior, pule e, imediatamente, plane no ar



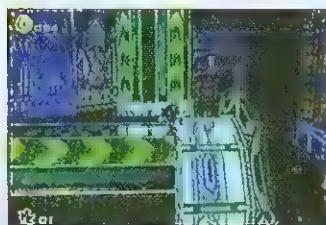
2/3 - Use esse míssil e quebre a jaula para pegar a Protection Armor. Ela duplica a resistência aos ataques



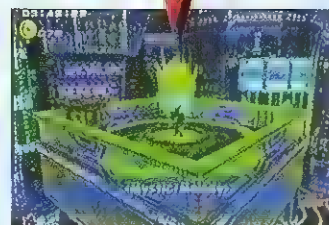
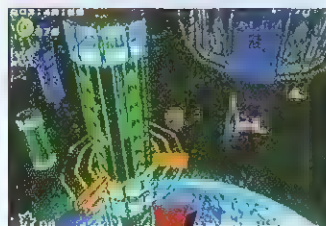
4 - Chefe: Tails. Faça como antes, mas fuja do poderoso laser. Para isso, corra para o lado oposto

## STAGE 14: Final Chase

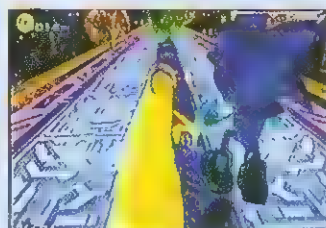
As sete Chaos Emeralds já estão instaladas no canhão. Resta agora Sonic interferir, mas Shadow irá interceptá-lo. Nessa fase, não há quase nenhuma plataforma. Você passará a maior parte do tempo descendo trilhos e subindo em estruturas com gravidade própria



1 - Ande pelos canos gravitacionais para prosseguir. Você ficará de ponta-cabeça, mas não cairá



2/3 - Na parte com vários canos de gravidade, pule no que tem eletricidade para pegar o item Mystic Melody de Shadow. Ele serve para revelar plataformas, molas e teletransportes. Para usá-lo, fique na frente do templo pequeno e aperte B



4 - Chefe: Sonic. A melhor dica para

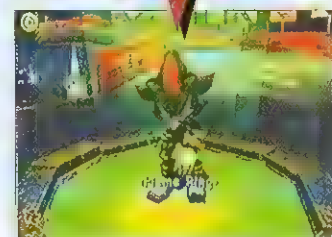
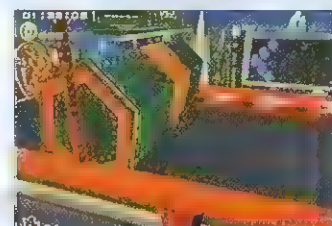
acabar com ele é rolar rápido pelo chão e acertá-lo pelas costas

## FINAL

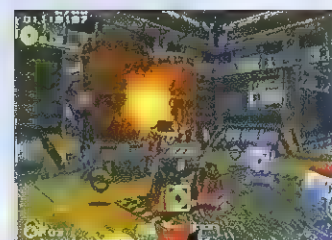


1 - Dr. Robotnik consegue ligar a força total do canhão e finalmente parece estar perto de realizar o sonho de criar seu próprio império

## ITENS RESTANTES

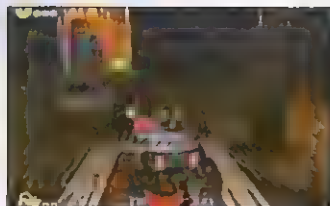


1/2 - Vá ao Stage 4 (Radical Highway), passe por baixo dessa coluna e siga pelas moedas para pegar o Flame Ring. Ele serve para destruir blocos de metal. Para isso, role no chão

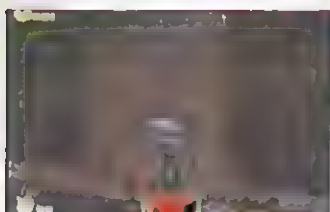


3/4 - Vá ao Stage 1 (Iron Gate). Passe pelo segundo checkpoint e detone os extintores. Depois detone as caixas de metal de trás para pegar o Laser Blaster. Ele serve para mirar melhor nos inimigos. Para isso, apenas mire e atire mísseis

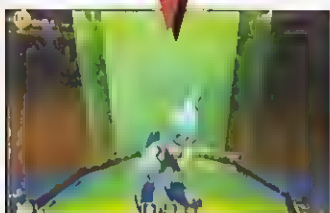




5:16 - No começo do Stage 3 (Sand Ocean), voe a esquerda da plataforma com fogo e pegue outro Mystic Melody



7:18 - Va ao Stage 2 (Dry Lagoon) Cave no desenho da parede e entre para pegar mais um Mystic Melody



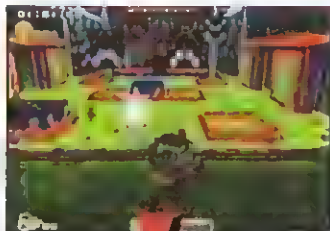
9:10 - No Stage 8 (Security Hall), use a melodia nesse templo e siga pelas plataformas que aparecerão. Soque as caixas de metal e pegue a Treasure Scope. Ela serve para enxergar itens invisíveis. Para isso, aperte Y até a palavra "Sunglass" aparecer no menu. Ai aperte B



nave ARK acaba de ser ativada para colidir e acabar com a Terra. A única forma de parar a nave é usando a Master Emerald nas sete Chaos Emeralds. Para isso, os times Hero e Dark deverão unir suas forças! Nessa última fase, você jogará com todos os personagens. Boa sorte!



1:12 - Com Tails, acione os switches para parar o tempo e passe correndo antes que as portas se fechem. No final, detone a parede

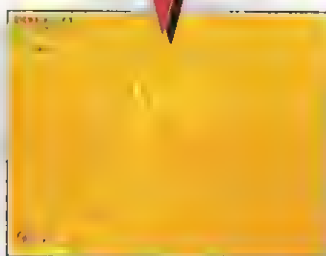


3:14 - Com Robotnik, pare o tempo para passar nessa área com ácido (vá por cima dos blocos e siga em frente). No final, quebre a parede



5:16 - Com Rouge, acione o switch no

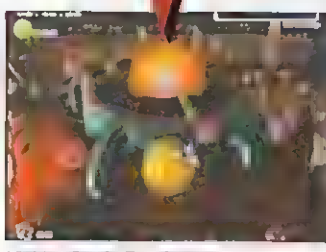
pilar e siga pela porta coberto pela cachoeira. No final, aperte o switch para abrir o compartimento do começo e volte para pisar no botão



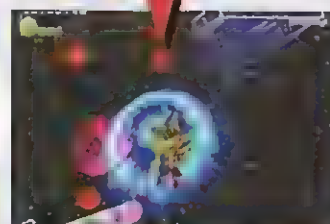
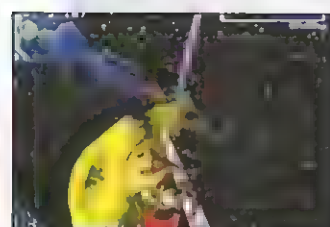
7:18 - Com Knuckles, acione o switch na água, quebre a caixa do chão para abrir uma porta imersa e, na correnteza, pare o tempo para passar por ela. No final, apenas aperte o botão



9 - Com Sonic, apenas pare o tempo para subir na cachoeira de areia

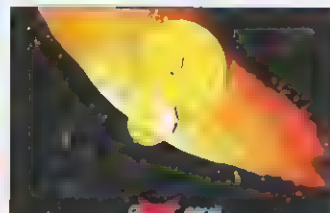


10:11 - Chefe: The Biolizard. No começo, espere o adversário se abaixar e deslize pelo cano que está em seu corpo para acertar o ponto vermelho das costas dele. Quando o chefe soltar bolhas, pule nelas para alcançar as costas dele e acerte-o rolando no ar. Quando ele fizer você levitar, passe entre as bolhas e flutue até encostar no ponto vermelho das costas dele



12:13 - Chefe. The Final Hazard. Essa parte é animal! Sonic e Shadow usarão a força das Chaos Emeralds, ficarão dourados e voarão! O chefe até que não é tão difícil. Para detoná-lo, apenas encoste nos pontos rosas dele. Sonic e Shadow revezarão toda vez que você acertá-lo. Não demore muito. Repare que o número de argolas diminui com o tempo... Se elas zerarem, diga adeus! Para desviar dos tiros, mova-se pra baixo e pra cima (botões A e B)

## FINAL COMPLETO



11:23 - Sonic e Shadow usam a força das esmeraldas e soltam uma poderosa magia para acabar com a brincadeira. Mas, ao que parece, a força não era suficiente, e Shadow se suicida para dar um novo amanhã à humanidade. As pessoas comemoram, e Sonic e seus amigos voltam à Terra. Parabéns por ter salvado o planeta! Se não fosse você, não teríamos novas aventuras... Até a próxima e "sayonara Shadow"!

Last

## FINAL STAGE: Cannon's Core

O canhão parece ter dado pau. Uma gravação de Gerald Robotnik diz que a





# Simon e seu chicote estão de volta. A Tiazinha que se cuide!

**Castlevania Chronicle**  
Konami  
Ação  
1 Jogador

**8.3**

**Controle** 8.0

Falta um pouco de flexibilidade. Quem jogou o outro Castlevania do PlayStation perceberá isso.

**Diversão** 1.0

Trata-se de um clássico que nos faz voltar no tempo. Castlevania é sempre Castlevania.

**Gráfico** 7.0

Pra não fugir muito do jogo original, o gráfico não ficou dos melhores. A Konami poderia ter caprichado mais.

**Som** 8.0

Existem quatro versões diferentes de trilha sonora. Escolha a que mais agrada e aumente o volume.

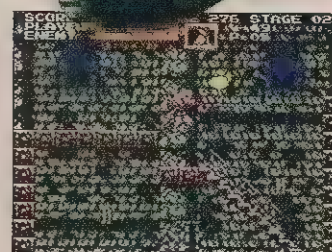
**Enfim popular! - Por Bill Games**

A Konami foi feliz em mostrar ao mundo um Castlevania quase desconhecido fora do Japão. Apesar do jettão de 16 bits, o jogo agrada.

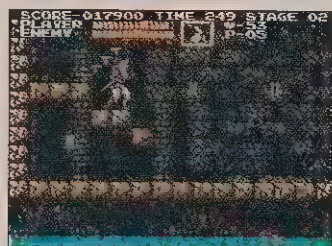


Por Lord Mathias

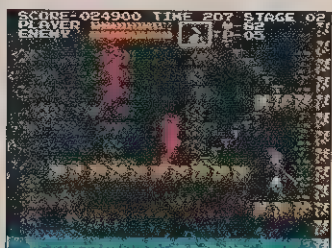
Simon Belmont e seu inseparável chicote estão de volta ao PlayStation, para o azar do Conde Drácula, de seus comparsas e da "pobre" Tiazinha. Não que o caçador de sanguessugas vá se vestir de lingerie de couro preta e máscara, não é isso! É que, com certeza, a molecada vai deixar um pouco a gata que usa o mínimo de roupa de lado para curtir o bom e velho **Castlevania Chronicle**, que já fez o maior sucesso no NEC X68000. Das quatro versões do jogo – três originais do NEC, cada uma com configuração de som diferente –, a gente optou por detonar a Arranged, que é a que tem gráficos melhorados. O bom mesmo é que, quando você termina o game na versão Arranged, destrava o modo Time Attack, que segue o estilo "corrida contra o tempo": quanto mais rápido você fecha as fases, novos recordes são batidos. A história do jogo é a mesma de sempre: seu objetivo é vencer o Conde Drácula, atravessando seu castelo lotado de inimigos e armadilhas. Pelo caminho, você poderá coletar vários itens, como facas, machados e água benta, que serão de grande ajuda para detonar zumbis, lobos e cia. A jogabilidade não tem a flexibilidade dos jogos atuais, mas isso não atrapalha em nada a diversão. Confira nosso passo-a-passo e detone mais esse jogoço da série Castlevania!



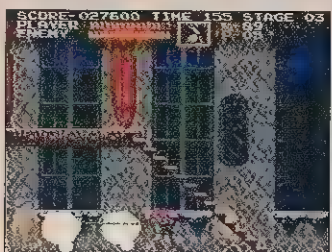
3 - Nessa parte, as duas paredes de baixo quebram. Mas detone apenas a da esquerda para ganhar um frango. Não quebre a da direita, pois dela saem muitos macacos que complicam sua vida



4 - Para pegar essa vela da esquerda, quebre o bloco em que Simon se localiza na foto



5 - Quebre esse bloco na frente de Simon e então desça até a plataforma debaixo d'água. Uma coroa aparecerá na plataforma de cima: pegue-a para ganhar muitos pontos



6 - Pegue esse machado perto do final da fase. Ele será muito útil para enfrentar o chefe

## APETRECHOS PARA ENCARAR VAMPIROS E CIA



**Água benta** - item pouco usado durante o jogo, pois seu alcance é muito pequeno – é preciso chegar bem perto do inimigo para acertá-lo! Talvez você nunca queira pegar a água benta, mas ela é muito útil para enfrentar o Drácula depois que ele se transforma.



**Faca** - apesar de não causar grandes estragos, essa é uma arma muito boa, pois é bem rápida. A dica é usar a faca durante as fases para acertar inimigos de longe, pois seu alcance é bem grande.



**Relógio** - esse é um ótimo item. Ele congela a tela inteira enquanto você mata os inimigos. O único problema é que o relógio não funciona com chefes de fase. Para usar esse item, é preciso ter bastantes corações\*, pois ele gasta cinco de uma vez.



**Erva** - apesar de não fazer mal a inimigo algum, esse pode ser considerado o melhor item do jogo. Ao usá-lo, você repõe um pouco de energia. O problema é que isso gasta dez corações\* de uma vez.



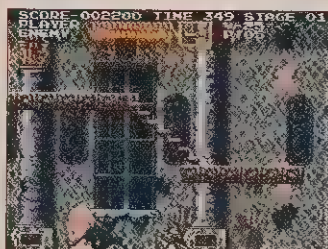
**Machado** - arma forte e eficaz, pois atinge uma altura que Simon por si só não alcança. Sua capacidade de atingir distância na linha horizontal é pequena, mas sua força é realmente muito útil em muitas partes do jogo.



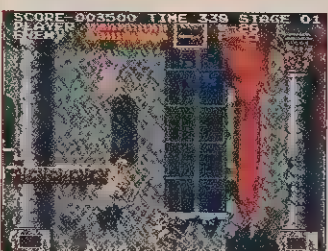
**Cruz** - é o item mais forte do jogo. Funciona como um bumerangue, portanto varre a tela inteira.

\*Nesse jogo, o coração não diz respeito à sua energia. Ele, na verdade, indica quantos itens você tem em mãos. Durante toda a partida você precisa coletar corações para que seus itens não acabem. O coração pequeno vale um, e o grande, cinco.

## FASE I

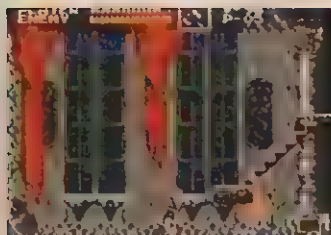


1 - Dentro do castelo, os inimigos não apresentam muito perigo. Basta uma chicotada para matá-los! Apenas tome cuidado com essas panteras, pois elas sempre voltam por trás



2 - Quebre esse bloco para ganhar um saco de dinheiro





7 - Quebre o bloco na base dessa escada para encontrar um item de prata. Com ele você pode usar dois machados de uma vez



8 - Use bastante o machado que você acabou de pegar quando esse morcego voar por cima. Se ele estiver perto de sua altura, apenas dê chicotadas. A luta não será muito difícil!

## FASE 2



1 - Logo depois que passar pelas barreiras verdes, cuidado, pois do teto caem plataformas. São três no total: suba nelas e siga caminho



2 - Depois de passar pela porta, você poderá optar por seguir por cima ou por baixo. O melhor caminho é o de cima



3 - Nesse corredor, não ande muito rápido, senão a tela ficará cheia de morceguinhos. Vá devagar, matando cada bicho que aparecer, inclusive os do andar de baixo



4 - Esse inimigo complica um pouquinho o caminho. Fique agachado nessa plataforma para acertá-lo e, quando ele tentar atingi-lo com um tiro de fogo, apenas pule reto



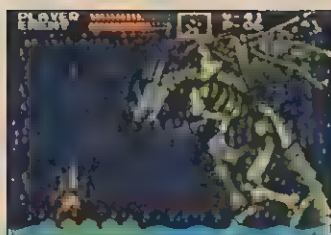
5/6 - Quebre a parede logo acima do inimigo que você acabou de matar para encontrar esse carinha. Então acerte-o até que apareça o item que você deseja (para adquirir tal item, bata nele com o chicote). A dica é pegar a erva, pois ela é o melhor item do jogo



7 - Ao entrar nessa plataforma, fique agachado para não ser levado pelos espinhos do teto

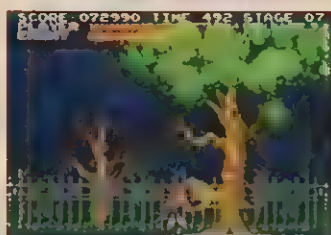


8/9 - Fique agachado no meio para evitar ser atingido pelos tiros inimigos. Assim você também evita cair quando a ponte for atingida



10 - Esse dragão não é muito difícil. Acerte sua cara sem dó, mas cuidado quando ele der uma rabadinha na ponte, pois ela balança e você pode cair

## FASE 3



1 - Fique atento a todas as árvores dessa fase, pois em muitas aparecem esses monstros. Acerte-os sem dó!



2 - Não perca muito tempo com essas taturanas. Para matá-las, basta uma chicotada, mas tem de ser na barriga. Espere elas empinarem e ataque



3 - Esse inimigo é o mais chato da fase. Acerte-o logo que o pássaro solta-o e não pare de andar. Se a tela encher você pode se complicar!



4 - Acerte a parte do meio dessa plataforma menor para achar um frango



5 - Para não ser atingido nessa parte, faça com que os inimigos atirem quando você estiver meio longe. Então avance, mate logo o arqueiro de baixo e entre sob a plataforma para matar a taturana e evitar ser atingido pelo arqueiro de cima



6 - Ande devagar nessa parte para não encher a tela de sapos. Se cair, não se preocupe: basta ficar pulando para não afundar



7 - Acerte esses dois blocos menores para quebrá-los e abrir passagem para o andar de baixo



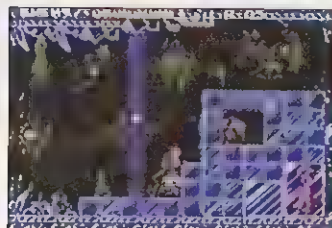
8 - Não suba de cara nessa plataforma, pois ela esmaga você no teto. Primeiro ameace subir; depois, quando ela estiver descendo, suba e passe rápido



9 - Nesse local, use a mesma tática da plataforma que sobe até o teto. Primeiro ameace e depois passe de fato



# Castlevania Chronicle



10 - Para passar por aqui, é preciso acertar os blocos de gelo para quebrá-los. Tome cuidado, pois há alguns macaquinhos congelados dentro dos blocos. Se estiver com o relógio, use-o para não ser atingido por eles



11 - Pegue essa cruz. Você vai precisar dela no chefe da próxima fase!



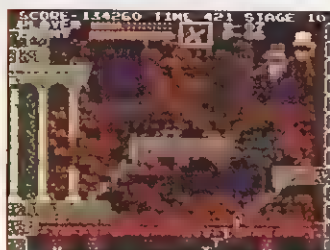
12 - Esse chefe é um pouco complicado, pois ele tem quatro golpes diferentes: um deles atira três faquinhas; outro lança três magias verdes que roubam seus corações; o terceiro cria algumas plataformas que sobem do chão; e o último é um monstro que aparece e cospe um raio. Para fugir das faquinhas e dos três raios verdes, dê chicotada para eles sumirem. As plataformas que saem do chão são úteis para você acertar o inimigo. Quando o monstro aparecer, observe para qual lado sua cabeça inclina e fuja do raio! Um pouco de sorte conta contra esse chefe, mas, quanto mais você acertá-lo, menos tempo ele tem para executar seus golpes

## FASE 4

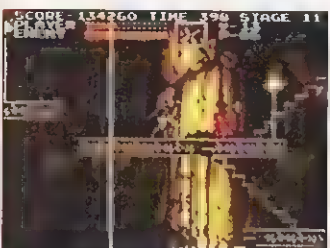


1 - Mate esses inimigos de armadura

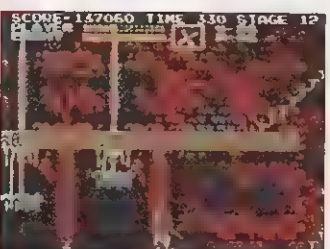
antes de subir totalmente a escada. Assim você evita ser atingido pelos tiros de fogo. Fique atento também durante toda essa tela, pois aparecem constantemente muitas medusas



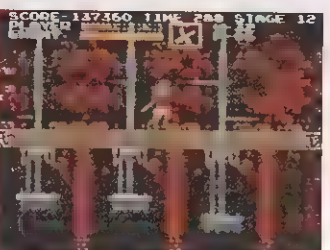
2 - Fique atento para não trocar a cruz por essa faca



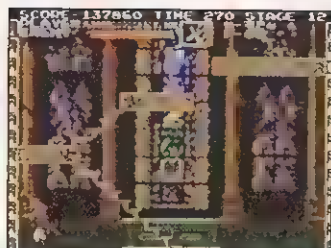
3 - Essa parte não tem segredo: apenas siga em frente e lembre-se de que essas caveiras vermelhas não morrem. Acerte-as e passe logo



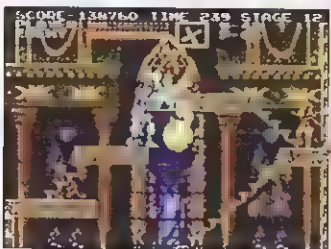
4 - Cuidado ao passar por esses espinhos para não pegar a água benta (se você ainda estiver com a cruz). Espere que ela suma para passar. No espinho do meio dá para ficar agachado, mas nos outros dois o jeito é passar raspando a cabeça mesmo!



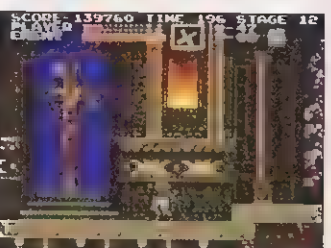
5 - Essa parte é meio complicada. Os dois espinhos iniciais não são problema: basta pular o primeiro e agachar no segundo. No terceiro, para não ser atingido, corra pulando quando passar o espinho de baixo e pule para frente de novo para não ser atingido pelo de cima. É meio difícil, mas funciona!



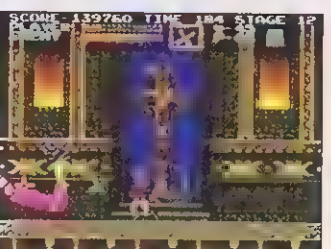
6 - É meio difícil não ser atingido nessa parte. Fique à esquerda para que as duas caveiras se desloquem pra direita. Então, devagar, ande pra direita para elas também irem se afastando pra direita. Quando chegar na escada, suba rapidamente antes que as caveiras voltem pra esquerda. Já na plataforma de cima, acerte-as em cheio



7 - Se você chegou aqui com a cruz ou com qualquer outro item que pode atingir esse inimigo de vidro de longe, fique na parte direita da tela e ataque o bicho até matá-lo. Ele é meio forte e pode demorar para morrer! Quando vencer, desça tudo rapidamente para não ser atingido pelos vidros e não se preocupe, pois as caveiras não aparecerão de novo

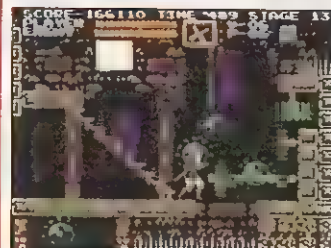


8 - Quebre esse cantinho do chão à direita para achar um frango

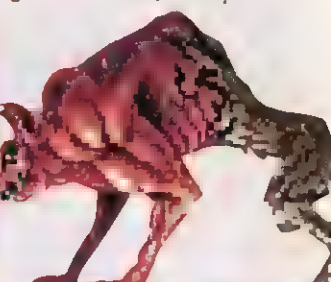


9 - Se ainda estiver com a cruz, matar a Medusa não será problema, pois essa arma é muito poderosa e arranca muita energia dela. Caso não tenha mais esse item, prepare-se para suar a camisa, pois será necessário muita habilidade. O certo mesmo é chegar aqui com a cruz

## FASE 5



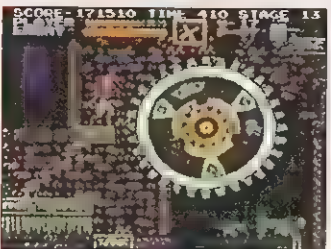
1 - Logo no começo da fase existe um machado escondido na parede da direita. Mas não vale muita a pena pegá-lo, pois o buraco é meio largo e você pode cair. Se for bom de pulo e gostar desse item, vá em frente!



2 - Não existe muito segredo para passar por essas engrenagens. Apenas fique atento aos inimigos que estão ao redor para que eles não atrapalhem você no caminho

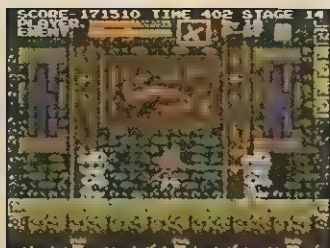


3 - Evite subir pelas plataformas da esquerda, pois as medusas enchem o saco. Pela direita é mais seguro!

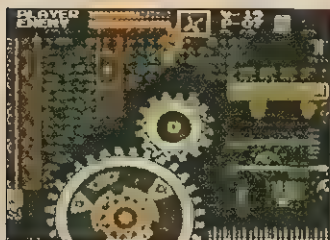


4 - Essa última engrenagem gira no sentido contrário. Espere uma medusa aparecer para passar, senão ela atingirá você durante a travessia

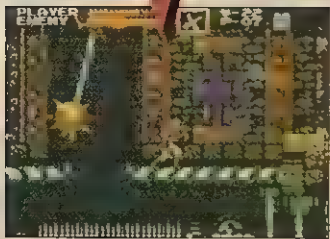
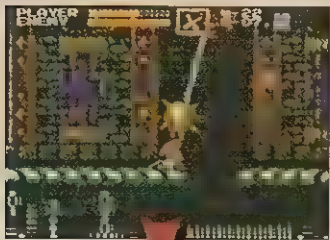




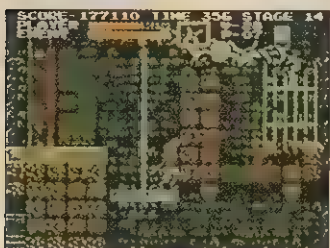
5 - Seja rápido e mate esse inimigo da direita antes que o da esquerda atire. Então agache e mate a criatura da esquerda. Fique agachado, pois há um terceiro adversário à direita que irá atirar também!



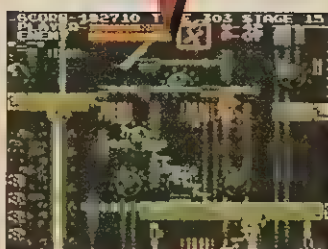
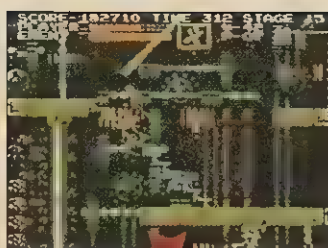
6 - Pule rapidamente quando subir na plataforma pequena, pois ela gira muito rapidamente



7/8 - Aqui, fique agachado para passar por baixo dessa bola de espinho e depois pule por trás dela. Cuidado, pois, ao chegar do outro lado, além de a bola de espinho estar voltando para atingir você, uma medusa aparecerá. É difícil não ser atingido. O jeito é dar uma chicotada durante o pulo para tentar acertar a medusa



9 - Tente acertar alguns macaquinhos antes de eles serem libertados. E logo que descer, mate-os de cara!



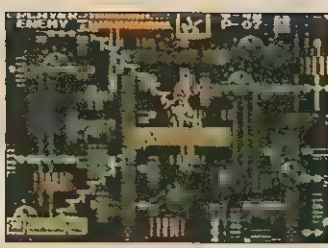
10/11 - Não suba rápido essa escada, pois uma engrenagem cairá. Pare na parte mais alta da escada e dê chicotadas na engrenagem para que ela rebata na parede. Volte para descer rápido antes que a engrenagem acerte você. Em baixo, pule a engrenagem e suba a escada



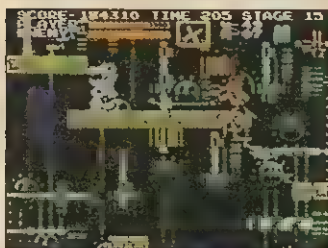
12 - Existem muitos itens nessas velas. Para acertá-las, primeiro suba na plataforma. É difícil pular lá, os itens podem sumir antes de você chegar



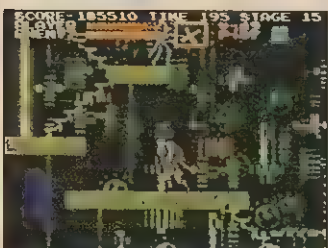
13/14 - Quebre essa parede para pegar um frango, mas faça isso depois de matar os dois inimigos que parecem um olho. Quando for subir para a esquerda, depois de pegar o frango, tenha muito cuidado com a engrenagem que rebata na parede



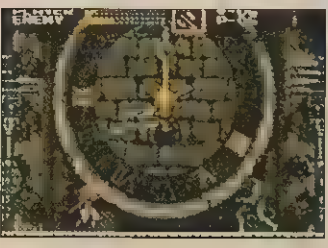
15 - Não se iluda com essa vela: se tentar pegá-la, uma engrenagem cairá. Primeiro ameace se aproximar para depois bater e pegar a o item



16 - Não suba totalmente essa escada. Fique mais ou menos na altura indicada na foto para acertar uma engrenagem que cai. Ao mesmo tempo, acerte os tiros de fogo. Suba somente depois que fizer a engrenagem correr pra esquerda

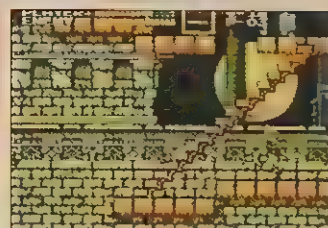


17 - É muito difícil não ser atingido nessa parte. Fique atento: mesmo desviando da engrenagem quando ela cai pela direita, ela rebate e sobe de volta. Isso sem contar que existe um inimigo semelhante a um olho por perto. Habilidade conta muito nessa parte!



18 - Esse é um inimigo muito difícil e rápido. Fique atento quando ele jogar pedaços do relógio, pois você pode destruí-los com seu chicote. Quando ele pegar o ponteiro do relógio, a dificuldade diminui. Já basta distribuir chicotadas. Antes disso, a habilidade conta muito

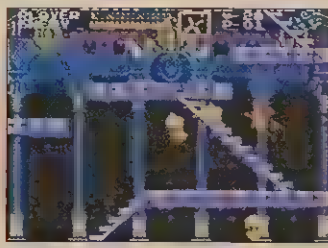
## FASE 6



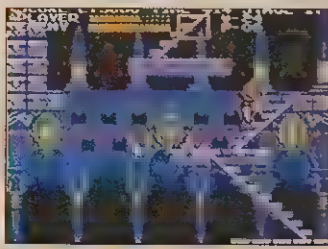
1 - Nessa parte, vá até o ponto indicado na foto, mas ande devagar. Logo que aparecer um saco de dinheiro no andar de cima, volte correndo para a escada e pegue o item. É preciso fazer isso muito rápido, senão o item some



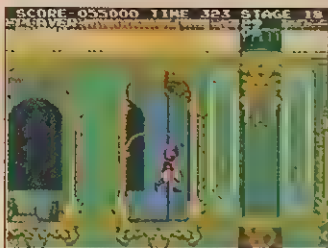
2 - Nessa parte, a sorte conta bastante. Não pare de andar e, sempre que pular, dê chicotadas para detonar as medusas (reze para que elas não venham em sua direção)



3 - Tenha bastante paciência nessa parte, pois as bonequinhas desviam de grande parte das chicotadas. Não suba a tela sem antes matá-las!



4 - Existe um frango na parede da esquerda: acerte-o. Mas, para pegar o frango, será preciso cair



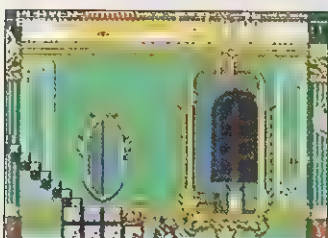
5 - Nessa parte, fique atento a todos os espelhos que brilham, pois eles caem



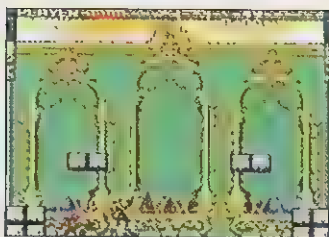
# Castlevania Chronicle



6 - Fique ainda mais atento se o espelho for redondo, pois ele rala e avança em você

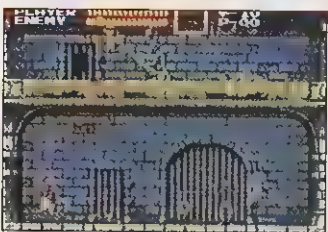


7 - Nesse canto existe um frango: pegue-o!



8 - Como se trata de uma parte de espelhos, agora você enfrentará o falso Simon. Ele não chega a ser um inimigo difícil. Apenas distribua chicotadas até eliminá-lo. É muito importante estar com a energia boa, pois o adversário também acerta bastante

## FASE 7



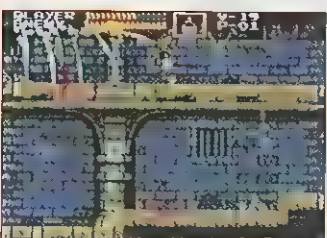
1 - No começo dessa fase, no andar de cima, tem uma caveira que atrapalha muito. Existe um jeito de fazê-la passar para trás, mas é meio difícil. Sempre que você avança ela recua, portanto avance no momento em que ela estiver arremessando ossos. Caso não consiga, o jeito é seguir com a caveira na frente mesmo!



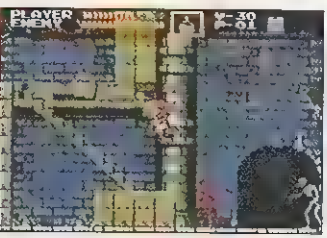
2 - Quando aparecerem essas caveiras que ficam paradas, destrua todas logo, senão elas explodem e os ossos podem atingir você



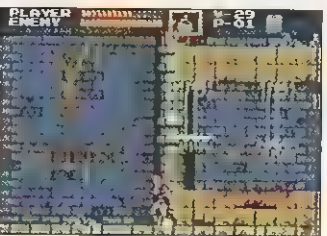
3 - Não se assuste com esse grandalhão. Quando ele aparecer, dê várias chicotadas rápidas até que ele morra



5 - Não se assuste quando essa caveira de aranha avançar para cima de você. Apenas abaixe e espere-a passar



7 - Quebre esse canto para achar um item de prata

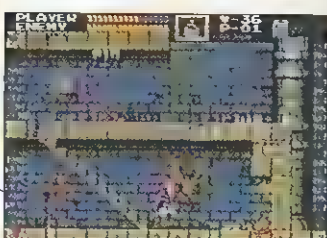


8 - Cuidado ao tentar subir. Não fique colado na parede. Dê um pequeno

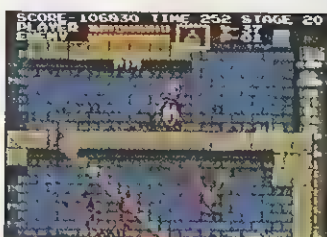
espaço e, logo que subir, agache para não ser atingido. Antes disso, mate o macaquinho que fica em cima dessa plataforma



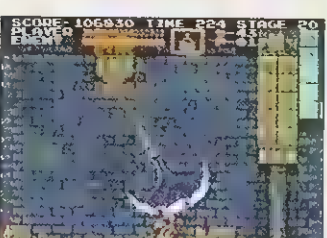
9 - Essa parte não é tão difícil quanto parece. É o mesmo que pular corda... Basta pegar o tempo certo e pular direto. O segundo obstáculo é um pouco mais rápido, mas basta fazer a mesma coisa. Tome cuidado apenas com a caveira que toda hora volta a perturbar



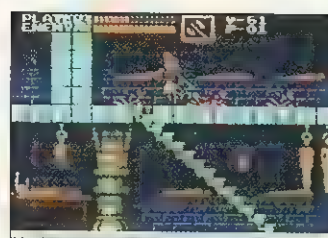
10 - No final desse corredor existe mais um frango



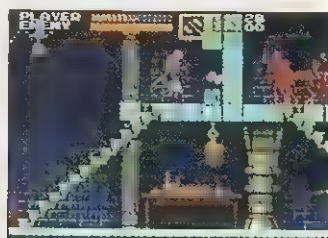
11/12 - Cuidado com esse espinho. Quando você se aproximar, ele salta em sua direção. Vá devagar e só passe depois que ele descer de volta



14 - Não se preocupe com essa lâmina. Apesar de parecer que ela irá atingi-lo, se ficar agachado nada acontece



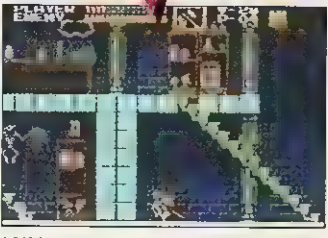
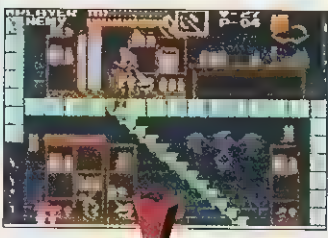
15 - Existem muitas dessas caveiras vermelhas nessa parte, e elas atrapalham na hora de descer a escada. Acerte todas para que elas fiquem no chão, mas tome cuidado para não quebrar a parede e perder um item que aparece do outro lado. Dê chicotadas de maneira que não acerte a parede



16 - Já do outro lado, acerte então a parede e pegue um item de prata que será bem útil para enfrentar o Frankenstein



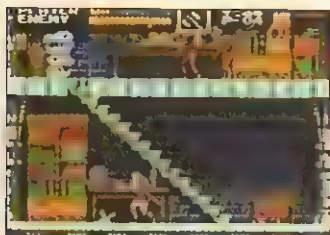
17 - O Frankenstein é um inimigo meio chato. Se você estiver com o machado e o item de prata, distribua machadadas e chicotadas. Caso tenha o relógio, é mais fácil: basta congelar o tempo e atingi-lo. Mas nunca fique perto desse adversário, pois ele sempre avança em você



18/19 - Nessa parte, vá até esse canto do andar de cima para que os inimigos apareçam. Depois volte ao andar de baixo (a esse local antes da escada) e



mate os inimigos dando chicotadas pelo outro lado da parede



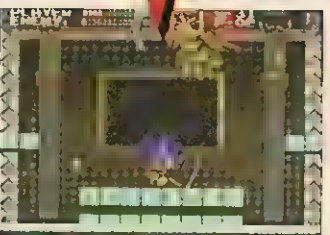
20 - Pegue a cruz nessa parte, pois ela será bem útil contra o chefe da fase



21 - Antes de subir a escada, pegue primeiro o frango que está nessa parede



22 - Essa parte da fase é meio chata, pois os inimigos usam escudo. Dê vários golpes para destruir o escudo deles e depois mate-os. Fique bastante atento, pois aparecerão muitas medusas também



23/24 - Use e abuse da cruz contra esse chefe (ela arranca muita energia dele). Mire bastante na hora de jogar a cruz, pois é necessário que você tire bastante energia antes de perder a sua. Quando o inimigo der o golpe que deixa uma bola azul no centro da tela, fique no local da bola matando as caveirinhas que aparecem alternadamente à direita e à esquerda. Depois volte a jogar mais cruzes

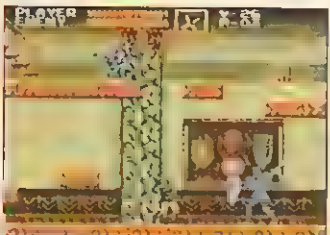
## FASE 8



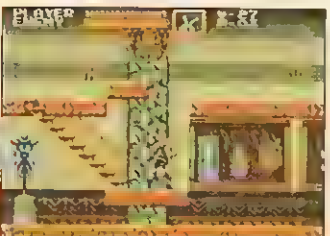
1 - Fique atento ao cenário dessa fase, pois muitas armaduras saem do cenário para atacar você. Para matá-los, será preciso dar algumas chicotadas, desviar de seus golpes recuando e depois terminar de dar as chicotadas. Não dá para matar todas as armaduras de uma vez, pois elas são muito fortes (a não ser que você use algum item)



2 - Quando aparecerem esses inimigos que atiram flechas, fique agachado. Nem mesmo o que atira agachado acertará você assim



3 - Contra esses inimigos que chegam correndo, basta dar uma chicotada agachado. Faça isso logo que eles aparecerem



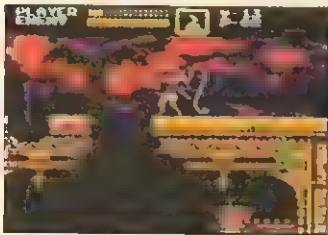
4 - Nessa parte, você pode optar por subir e seguir pela esquerda ou pela direita. A dica é ir pela esquerda



5 - Quebre essa parede à direita para encontrar um frango. Depois suba



6/7 - Cuidado com o segundo lustre, pois ele cai no chão e começa a pegar fogo junto com os inimigos. Fique atento para não confundir-lo! Daqui em diante, todos os lustres cairão



8 - Existe um relógio nessa parte que pode ser bastante útil para matar os morcegos. Tome bastante cuidado com esses buracos, pois eles são mais extensos do que parecem. Para pulá-los, é necessário chegar bem na beirada



9 - Estude os movimentos dessas inimigas, pois elas constantemente pulam. As facas que elas lançam podem ser destruídas. Mate-as o mais rápido que puder para não complicar sua vida



10 - No andar de cima, as coisas se complicam, pois as inimigas estão possuídas e o tiro delas segue você. Não dê oportunidade para elas atirarem: mate-as logo usando o item que tiver em mãos



11/12 - Finalmente chegou a hora de encarar o Conde Drácula! A batalha não é fácil. O esquema é acertá-lo na cabeça quando ele atirar bolas de fogo. Existe um instante em que você pode acertar a cabeça do adversário e destruir todos os tiros de fogo ao mesmo tempo. Esse é o melhor modo para matar o Drácula, assim você não corre perigo de ser atingido. É muito importante que você pegue esse tempo certo, pois, quando o adversário se transformar num monstro, será necessário que sua energia esteja boa. Aí a tática será bater incansavelmente no sanguessuga até eliminá-lo. Se estiver com a cruz, use-a!



## FINAL



1 - Parabéns, você venceu Dracula mais uma vez! Assista às belas imagens do castelo sendo destruído e depois curta o novo modo de jogo, o Time Attack, que acaba de ser destravado. Agora resta esperar que o conde malvado ressuscite de novo para termos mais aventuras do clássico mundo de Castlevania!







# GUIA DE COMPRAS

A **SuperGamePower** preparou um guia completo com as melhores opções para você investir sua grana. Todos os meses, nós adicionaremos os novos jogos de videogame e PC avaliados pela **SGP**. Consequentemente, os títulos mais antigos serão excluídos. No quadro da próxima página, você vai encontrar também algumas lojas e locadoras especializadas em games. Escolha os seus preferidos e boas compras!

## PLAYSTATION

| Nome                               | Distribuidora   | Gênero        | Nota |
|------------------------------------|-----------------|---------------|------|
| 007 The World Is Not Enough        | EA              | Ação/Aventura | 8,5  |
| A One in the Dark 4                | Infogrames      | Ação/Aventura | 9,3  |
| Azura 2                            | Activision      | Ação/RPG      | 9,3  |
| Batman Beyond: Return of the Joker | Ubisoft         | Ação          | 8,0  |
| Breath of Fire IV                  | Capcom          | RPG           | 9,7  |
| Castlevania: Chronicle             | Konami          | Ação          | 8,3  |
| Champion 1st Person Surfer         | Krome Studios   | Esporte       | 8,8  |
| Chicken Run                        | Eidos           | Aventura      | 9,0  |
| Chrono Cross                       | Square          | RPG           | 9,0  |
| Cool Boarders 200                  | Sony            | Esporte       | 9,3  |
| Coutdown Vampires                  | Banda           | Ação          | 8,0  |
| Covert Ops: Nuclear Dawn           | Activision      | Aventura      | 8,5  |
| Dance Dance Revolution 3rd Mix     | Konami          | Dança         | 9,3  |
| Dance Dance Revolution 4th Mix     | Konami          | Dança         | 9,5  |
| Dance Dance Revolution             |                 |               |      |
| Dsney's Rave                       | Konami          | Dança         | 9,3  |
| Dark Stone                         | Daphne Software | RPG           | 8,0  |
| Digimon World 2                    | Banda           | RPG           | 8,5  |
| Dino Crisis 2                      | Capcom          | Ação          | 9,3  |
| Dragon Quest VII                   | Enix            | RPG           | 9,8  |
| Driver 2                           | Infogrames      | Corrida/Ação  | 8,8  |
| Evil Dead                          | THQ             | Ação          | 8,5  |
| Fear Effect                        | Eidos           | Aventura      | 9,5  |
| Fear Effect 2: Retro Helix         | Eidos           | Ação/Aventura | 9,3  |
| Final Fantasy X                    | Square          | RPG           | 10,0 |
| First of the North Star            | Bandai          | Luta          | 8,3  |
| Harvest Moon: Back to Nature       | Natsame         | Simulador     | 9,0  |
| In Cold Blood                      | Revolution      | Aventura/Ação | 8,0  |
| Legend of Mana                     | Square          | Ação/RPG      | 9,7  |
| Mat Hoffman's Pro BMX              | Activision      | Esporte       | 8,3  |
| Medal of Honor: Underground        | EA              | Ação          | 9,8  |
| Mega Man X3                        | Capcom          | Ação          | 9,0  |
| Meta Slug X                        | SNK             | Ação          | 9,5  |
| Mortal Kombat: Special Forces      | Midway          | Ação          | 8,3  |
| NBA Shootout 2000                  | 989 Sports      | Esporte       | 8,0  |
| Nightmare Creatures I              | Konami          | Ação          | 9,5  |
| Persona 2: Eternal Punishment      | Atlus           | RPG           | 8,8  |
| Rayman 2                           | Ubisoft         | Aventura      | 9,5  |
| Ready 2 Rumble 2                   | Midway          | Luta          | 9,0  |
| Road Rash: Jail Break              | EA              | Corrida       | 9,0  |
| Rockman Dash 2                     | Capcom          | Ação          | 9,0  |
| Roma do V-Football                 | Infogrames      | Esporte       | 8,3  |
| Samurai Shodown Warrior Rage       | SNK             | Luta          | 8,6  |
| Spider-Man                         | Activision      | Ação/Aventura | 8,5  |
| Spyro: Year of the Dragon          | Sony            | Aventura      | 9,8  |
| Strider 2                          | Capcom          | Ação          | 9,5  |
| Sydney 2000                        | Eidos           | Esporte       | 9,0  |
| Syphon Filter 2                    | 989 Studios     | Ação          | 10,0 |

|                                  |            |           |     |
|----------------------------------|------------|-----------|-----|
| Tenchu: Birth of the Assassins   | Activision | Ação/Luta | 8,0 |
| The King of Fighters 99          | SNK        | Luta      | 9,5 |
| The Legend of Dragoon            | Sony       | RPG       | 9,8 |
| The Mummy                        | Konami     | Aventura  | 8,8 |
| The Road to El Dorado            | Job Soft   | Ação      | 9,0 |
| Time Crisis: Project Titan       | Namco      | Tiro      | 9,5 |
| Tomb Raider: Chronicles          | Eidos      | Ação      | 9,5 |
| Tomb Raider: The Last Revelation | Eidos      | Ação      | 9,5 |
| Tony Hawk's Pro Skater           | Activision | Esporte   | 9,5 |
| Tony Hawk's Pro Skater 2         | Activision | Esporte   | 9,8 |
| Vagrant Story                    | Square     | Ação/RPG  | 9,8 |
| Valkyrie Profile                 | Enix       | RPG       | 9,5 |
| Vanishing Point                  | Acclaim    | Corrida   | 8,3 |
| X-Men: Mutant Academy            | Activision | Luta      | 8,0 |

## PLAYSTATION 2

| Nome   | Distribuidora  | Gênero          | Nota |
|--|----------------|-----------------|------|
| Armored Core 2                                 | AgeTec         | Ação/Tiro       | 8,3  |
| Army Men: Air Attack 2                         | 3DO            | Ação            | 8,3  |
| Army Men: Sarge's Heroes 2                     | 3DO            | Ação            | 8,0  |
| Dead or Alive 2: Hardcore                      | Tecmo          | Luta            | 9,5  |
| Dynasty Warriors 2                             | Koei           | Ação/Estratégia | 8,8  |
| Eternal Ring                                   | AgeTec         | RPG             | 8,8  |
| Fifa Soccer World Championship                 | EA Sports      | Esporte         | 9,8  |
| Gran Turismo 3: A-Spec                         | Sony           | Esporte         | 10,0 |
| Kengo: Master of Bushido                       | Crave          | Luta            | 8,8  |
| MLS Extra Time                                 | Konami         | Esporte         | 8,5  |
| NBA Live 2001                                  | EA Sports      | Esporte         | 8,5  |
| Onimusha: Warlords                             | Capcom         | Ação            | 10,0 |
| Quake III: Revolution                          | EA             | Ação            | 8,5  |
| Rayman 2: Revolution                           | Ubisoft        | Aventura        | 9,8  |
| Resident Evil: Code: Veronica Complete Edition | Capcom         | Ação            | 9,5  |
| Rumble Racing                                  | EA             | Corrida         | 9,5  |
| Silent Scope                                   | Konami         | Tiro            | 8,5  |
| SSX  | EA Sports      | Esporte         | 9,5  |
| Star Wars: Starfighter                         | LucasArts      | Ação            | 9,3  |
| Star Wars: Super Bombad Racing                 | Lucas Learning | Corrida         | 8,0  |
| Street Fighter EX 3                            | Capcom         | Luta            | 9,3  |
| Tekken Tag Tournament                          | Namco          | Luta            | 10,0 |
| The Bouncer                                    | Square         | Luta/RPG        | 9,3  |
| TimeSplitters                                  | Eidos          | Tiro            | 9,8  |
| Unreal Tournament                              | Infogrames     | Ação/Tiro       | 9,5  |
| World Soccer 2000                              | Konami         | Esporte         | 8,5  |
| Zone of the Enders                             | Konami         | Ação            | 10,0 |

## NINTENDO 64

| Nome                        | Distribuidora | Gênero         | Nota |
|-----------------------------|---------------|----------------|------|
| 007 The World Is Not Enough | EA            | Ação/Aventura  | 9,8  |
| Banjo-Tooie                 | Nintendo      | Aventura/Ação  | 10,0 |
| Conker's Bad Fur Day        | Rare          | Ação/Aventura  | 10,0 |
| F-1 Racing Championship     | Ubisoft       | Esporte        | 8,0  |
| Hey You! Pikachu!           | Nintendo      | Ação           | 8,0  |
| SSS 2000                    | Konami        | Esporte        | 8,0  |
| Krux 64                     | Nintendo      | Ação           | 8,0  |
| Mario Party 2               | Nintendo      | Ação           | 9,0  |
| Mario Party 3               | Nintendo      | Ação/Tabuleiro | 9,0  |
| Mario Tennis                | Nintendo      | Esporte        | 9,3  |
| McKee's Speedway USA        | Nintendo      | Corrida        | 8,0  |
| Ms. Pac-Man: Maze Madness   | Namco         | Ação           | 8,0  |
| Paper Mario                 | Nintendo      | RPG            | 9,5  |

|                                       |            |                |      |
|---------------------------------------|------------|----------------|------|
| Perfect Dark                          | Nintendo   | Ação           | 10,0 |
| Pokemon Puzzle League                 | Nintendo   | Quebra-cabeças | 8,8  |
| Pokemon Stadium                       | Nintendo   | Ação           | 8,0  |
| Pokemon Stadium 2                     | Nintendo   | Luta           | 8,3  |
| Ridge Racer 64                        | Nintendo   | Corrida        | 9,0  |
| San Francisco Rush 2049               | Midway     | Corrida        | 8,8  |
| Scooby-Doo! Classic Creep Capers      | THQ        | Ação           | 9,0  |
| Spider-Man                            | Activision | Ação           | 8,5  |
| StarCraft 64                          | Bizzard    | Estratégia     | 9,0  |
| Star Wars Episode I: Battle for Naboo | LucasArts  | Tiro           | 9,3  |
| The Legend of Zelda: Majora's Mask    | Nintendo   | Ação/RPG       | 10,0 |
| Tony Hawk's Pro Skater                | Activision | Esporte        | 9,5  |
| Tony Hawk's Pro Skater 2              | Activision | Ação           | 8,0  |
| Turok 3                               | Acclaim    | Ação/Aventura  | 8,0  |
| WC Backstage Assault                  | EA         | Luta           | 8,0  |
| WWF No Mercy                          | THQ        | Luta           | 9,3  |

## DREAMCAST

| Nome   | Distribuidora | Gênero         | Nota |
|--|---------------|----------------|------|
| Arabian Nights: Prince of Persia               | Mattel        | Ação           | 9,0  |
| Capcom vs SNK                                  | Capcom        | Luta           | 9,8  |
| Chicken Run                                    | Eidos         | Aventura       | 9,0  |
| Crazy Taxi                                     | Sega          | Ação           | 9,0  |
| Crazy Taxi 2                                   | Sega          | Ação/Corrida   | 9,5  |
| Daytona USA 200                                | Sega          | Corrida        | 10,0 |
| Dead or Alive 2                                | Tecmo         | Luta           | 8,8  |
| Dino Crisis                                    | Capcom        | Ação           | 8,5  |
| Draconus: Cult of the Wyrm                     | Crave         | Ação/RPG       | 9,0  |
| Ecco: Defender of the Future                   | Appaloosa     | Ação           | 8,8  |
| EGG  | Warp          | Ação           | 8,5  |
| Fighting Vipers 2                              | Sega          | Luta           | 8,8  |
| Grand Prix                                     | Ubisoft       | RPG            | 10,0 |
| Guilty Gear X                                  | Sammy         | Luta           | 9,5  |
| Jet Grind Radio                                | Sega          | Ação           | 9,0  |
| Maken X  | Sega          | Ação           | 8,8  |
| Marvel vs Capcom 2                             | Capcom        | Luta           | 10,0 |
| Max Steel                                      | Mattel        | Ação           | 9,3  |
| MDK 2  | Interplay     | Ação           | 9,3  |
| Metropolis Street Racer                        | Sega          | Corrida        | 9,5  |
| NBA Hoops                                      | Midway        | Esporte        | 8,8  |
| Nightmare Creatures II                         | Konami        | Ação           | 9,5  |
| Phantasy Star Online                           | Sega          | RPG            | 10,0 |
| Project Justice                                | Capcom        | Luta           | 8,3  |
| Quake III: Arena                               | Sega          | Ação           | 9,3  |
| Rayman 2: The Great Escape                     | Ubisoft       | Ação/Aventura  | 9,5  |
| Resident Evil: Code: Veronica                  | Capcom        | Ação           | 9,3  |
| Resident Evil: Code: Veronica Complete Edition | Capcom        | Ação           | 9,5  |
| San Francisco Rush 2049                        | Midway        | Corrida        | 8,5  |
| Seaman   | Sega          | Simulador      | 9,0  |
| Sega GT  | Sega          | Corrida        | 8,3  |
| Shenmue  | Sega          | RPG            | 10,0 |
| Silent Scope                                   | Konami        | Tiro           | 8,8  |
| Skies of Arcadia                               | Sega          | RPG            | 9,0  |
| Sonic Adventure 2                              | Sega          | Ação/Aventura  | 10,0 |
| Sonic Shuffle                                  | Sega          | Tabuleiro      | 9,3  |
| Soul Reaver: Legacy of Kain                    | Eidos         | Ação/Aventura  | 8,5  |
| Space Channel 5                                | Sega          | Dança/Aventura | 10,0 |
| Spawn  | Capcom        | Luta/Ação      | 10,0 |
| Star Wars: Jedi Power Battles                  | LucasArts     | Ação/Aventura  | 9,3  |
| Street Fighter III: Third Strike               | Capcom        | Luta           | 10,0 |
| Super Magnetic Neo                             | Crave         | Ação           | 8,0  |
| Super Street Fighter II Turbo                  | Capcom        | Luta           | 8,0  |



|                                  |            |           |     |
|----------------------------------|------------|-----------|-----|
| Sword of the Berserk: Gut's Rage | Eidos      | Ação      | 9,3 |
| Tech Romancer                    | Capcom     | Luta      | 9,5 |
| The Last Blade 2 Final Edition   | SNK        | Luta      | 9,3 |
| Tomb Raider Chronicles           | Eidos      | Ação      | 9,5 |
| Tomb Raider: The Last Revelation | Eidos      | Aventura  | 9,3 |
| Tony Hawk's Pro Skater           | Activision | Esporte   | 9,5 |
| Tony Hawk's Pro Skater 2         | Activision | Esporte   | 9,5 |
| Ultimate Fighting Championship   | Crave      | Luta      | 9,8 |
| Unreal Tournament                | Infogrames | Ação/Tiro | 8,3 |
| Virtua Tennis                    | Sega       | Esporte   | 9,3 |
| Wacky Races                      | Infogrames | Corrida   | 9,3 |

## GAME BOY COLOR

| Nome                   | Distribuidora | Gênero   | Nota |
|------------------------|---------------|----------|------|
| Ghost'n Goblins        | Capcom        | Ação     | 8,0  |
| Mega Man Xtreme        | Capcom        | Ação     | 9,0  |
| Meta Gear Ghost Babel  | Konami        | Ação     | 9,5  |
| Pokémon Crysta         | Nintendo      | Ação/RPG | 8,0  |
| Pokémon Gold & Silver  | Nintendo      | RPG      | 9,3  |
| Pokémon Trading Cards  | Nintendo      | Baralho  | 8,0  |
| The Legend of Zelda    |               |          |      |
| Oracle of Ages         | Capcom        | Ação/RPG | 9,3  |
| The Legend of Zelda    |               |          |      |
| Oracle Seasons         | Capcom        | Ação/RPG | 9,3  |
| Tony Hawk's Pro Skater | Activision    | Esporte  | 8,3  |
| Top Gear Pocket 2      | Kemco         | Corrida  | 9,0  |

## GAME BOY ADVANCE

| Nome                            | Distribuidora | Gênero        | Nota |
|---------------------------------|---------------|---------------|------|
| Castlevania: Circle of the Moon | Konami        | Ação/Aventura | 9,5  |
| F-Zero                          | Nintendo      | Corrida       | 8,3  |
| GT Advance Japan Grand          |               |               |      |
| Touring Car Championship        | Kemco         | Esporte       | 8,8  |
| Mario Advance                   | Nintendo      | Ação          | 9,3  |
| Tony Hawk's Pro Skater 2        | Activision    | Esporte       | 9,5  |

## PC

| Nome                         | Distribuidora   | Gênero          | Nota |
|------------------------------|-----------------|-----------------|------|
| Baldur's Gate                | Byte & Brothers | RPG             | 8,8  |
| Black & White                | EA              | Estratégia/RPG  | 10   |
| Clive Barker's Undying       | EA              | Ação            | 9,5  |
| Dakutana                     | IonStorm        | Ação            | 9,0  |
| Deux EX                      | IonStorm        | Ação/RPG        | 8,8  |
| Diablo II                    | Bizzard         | Ação/RPG        | 9,5  |
| Fuga da Ilha dos Macacos     | EA              | Aventura        | 9,5  |
| Grants Citizen Kabuto        | Interplay       | Ação/Estratégia | 9,0  |
| Hitman: Codename 47          | GreenLeaf       | Ação            | 8,8  |
| MDK 2                        | Interplay       | Ação            | 9,3  |
| MechWarrior 4: Vengeance     | Microsoft       | Ação            | 8,0  |
| Meta Gear Solid              | Microsoft       | Ação            | 9,3  |
| Need for Speed: Porsche 2000 | EA              | Corrida         | 8,8  |
| No One Lives Forever         | Fox Interactive | Ação            | 9,5  |

|                                  |                 |                 |     |
|----------------------------------|-----------------|-----------------|-----|
| Outlive                          | Byte & Brothers | Estratégia      | 9,5 |
| Project IG: m Gong n             | GreenLeaf       | Ação            | 8,5 |
| Quake III Team Arena             | D Software      | Ação            | 9,3 |
| Sacrifice                        | Byte & Brothers | Ação/Estratégia | 10  |
| Serious Sam                      | GreenLeaf       | Ação            | 9,0 |
| Sim City 3000 World Edition      | EA              | Simulador       | 0   |
| SmCoaster                        | EA              | Estratégia      | 8,0 |
| The Grid                         | Midway          | Ação/Tiro       | 8,3 |
| The Sims                         | EA              | Simulador       | 9,5 |
| The Sims - Fazendo a Festa       | EA              | Simulador       | 0   |
| The Sims - Gozando a Vida        | EA              | Simulador       | 9,8 |
| Tomb Raider: The Last Chronicles | GreenLeaf       | Ação            | 9,8 |
| Tomb Raider: The Last Artifact   | Eidos           | Ação            | 9,0 |
| Ultima IX: Ascension             | Origin          | RPG/Aventura    | 0   |
| Unreal Tournament                | Infogrames      | Ação/Tiro       | 0   |



**Sonic Adventure 2**, game que será lançado no Brasil agora em agosto, é uma das melhores opções de compra do mês

# ONDE ENCONTRAR\*

## SÃO PAULO CAPITAL

|                       |                     |                          |                 |                           |                         |
|-----------------------|---------------------|--------------------------|-----------------|---------------------------|-------------------------|
| Brinquedos Latina     | (11) 5-82-6943      | Tit's Locadora           | (11) 3743-9021  | Mega Game                 | (31) 296-7184           |
| Câmara Games          | (11) 228-0822       | Time Game                | (11) 625-1898   | <b>INTERIOR</b>           |                         |
| Crazy Games           | (11) 578-6353       | Virtual Gamers           | (11) 5851-5236  | Cidade do Game (M.Claros) | (38) 3223-3633          |
| Direct Shopping       | (11) 4-66-7777      | Wave Games               | 5541-8066       | JT Loc-Te P Caldas        | (35) 721-7035           |
| Dragoon Games         | (11) 3846-1470/4375 | <b>INTERIOR</b>          |                 | ProGames (Pouso Alegre)   | (35) 421-7693           |
| Eletromil Assist.Tec. | (11) 221-1740       | CasCeI (Santos)          | (13) 336-8383   | ProGames (S.Lourenço)     | (35) 33-683             |
|                       | 3362-2306/2308      | Galery Games (S.J.Preto) | (17) 235-3282   | <b>RIO DE JANEIRO</b>     |                         |
| ExPro Games           | (11) 208-3033       | MR Games (Sorocaba)      | (15) 221-8102   | <b>CAPITAL</b>            |                         |
| Flipper Games         | (11) 6958-580       | Planet Game (Sorocaba)   | (15) 2-3582     | Alien Games               | (21) 573-6094/          |
|                       | 6682-2422           | Play Shop (Santos)       | (13) 3289-1098/ |                           | 564-4269                |
| Frateiro Games        | (11) 224-94.8       |                          | 467-2252        | Game Pa ace               | (21) 430-746            |
|                       | 3362-2206           | Po nt Games (Camp nas)   | (19) 3232-5488  | <b>INTERIOR</b>           |                         |
| Game Over             | 3998-9278           | Po nt Games (Marília)    | (14) 423-1950   | ProGames (Niterói)        | (21) 610-3786           |
| Games Portum          | (11) 3277-0751      | ProGames (Boituva)       | (14) 227-5484   | ProGames (Petropolis)     | (24) 424-8887           |
| Hyper Games           | (11) 260-1393       | ProGames (Inda.atuba)    | (19) 3875-3025  | <b>RIO GRANDE DO SUL</b>  |                         |
| Maxxi Games           | 591-0039            | ProGames (Ourinhos)      | (14) 322-2424   | <b>PORTO ALEGRE</b>       |                         |
| Minite Eletrônica     | (11) 272-8664       | ProGames (Piracicaba)    | (19) 434-7179   | Espaço Video              | (51) 31-7999            |
| Mult.Games yCB,       | (11) 6941-9957      | ProGames (Rio Preto)     | (16) 625-8094   | <b>BAHIA</b>              |                         |
|                       | 6192-7163/2-7-86    | ProGames (Salto)         | (11) 7828-63    | <b>SALVADOR</b>           |                         |
| NC Importadora        | (11) 6959-1157      | ProGames (S.J.Campos)    | (12) 34-7250    | Brunny Games              | (71) 285-6259.9978-3389 |
| Net Perfect           | (11) 3333-3534      | ProGames (Sorocaba)      | (15) 234-1584   | Street Games              | (71) 314-2535           |
| Netunia               | (11) 3825-7600      | ProGames (Sorocaba)      | (15) 234-1584   | <b>GOIÁS</b>              |                         |
| Nika's Games          | (11) 3975-2737      | <b>MINAS GERAIS</b>      |                 | <b>GOIÂNIA</b>            |                         |
| Only Games            | (11) 3862-1125      | <b>BELO HORIZONTE</b>    |                 | Bomber Video              | (62) 218-917            |
| Planet Games          | (11) 6987-2641      | Bis Games                | (31) 3271-9537  | <b>PARANÁ</b>             |                         |
|                       | 6949-3-95           | Cidade do Game           | (31) 3272-1007  | <b>CURITIBA</b>           |                         |
| Premiere              | 3665-2904           | Cinecitta Locadora       | (31) 224-5127   | Brincalhão Games          | (41) 233-3364/9567      |
| Rock Laser Games      | 6954-4332           | Game & Cia               | (31) 3272-5740  |                           |                         |
| Set Games             | 3842-7-85           |                          |                 |                           |                         |
| Target Games          | 5084-3440           |                          |                 |                           |                         |

## DISTRITO FEDERAL BRASÍLIA

ProGames (61) 274-3311

## CEARÁ FORTALEZA

ProGames (85) 267-3684

## PARAÍBA JOÃO PESSOA

ProGames (83) 226-2369

## SANTA CATARINA FLORIANÓPOLIS

ProGames (48) 233-2488

## INTERIOR

ProGames Joinville (47) 433-7429

## SERGIPE ARACAJU

ProGames (79) 213-0699

\* Se você quiser que o telefone de sua loja seja publicado gratuitamente neste guia, mande um e-mail com seus dados para [sgb@noveculture.com.br](mailto:sgb@noveculture.com.br)



**EDIÇÃO**

**ESPECIAL: OS**

**MELHORES**

**JOGOS DE**

**AÇÃO,**

**ESPORTE**

**E RPG.**

**EM SETEMBRO!**





Entrega  
pessoal ou  
via sedex

## Dragoon Games

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- VENDE / TROCA / COMPRA
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)  
3846-1470 / 3846-4375

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP  
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)  
[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)

## ROCK LASER

Compra e Venda / Troca e Financia

Games

### Aparelhos e Acessórios

| Video Games        | Seminovos  | Novos      |
|--------------------|------------|------------|
| Playstation        | —          | Consulte   |
| Nintendo 64        | R\$ 179,00 | R\$ 279,00 |
| Game Boy Color     | R\$ 140,00 | R\$ 180,00 |
| Saturno            | R\$ 139,00 | —          |
| Super Nes          | R\$ 99,00  | R\$ 169,00 |
| Fitas N64 a partir | R\$ 30,00  | R\$ 90,00  |
| Dreamcast          | —          | Consulte   |

### Aceitamos Cartões de Crédito

Tudo el Garante - Despachamos via Sedex

Rua Ararituaba, 1118 - Vila Maria - F. (0x) 6954-4332



## NIKAS GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS  
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 3975-2737

\*Compra \*Venda \*Troca \*LOCAÇÃO

Novos e Semi-novos



Montamos a sua locadora

(15) 211-3582 Sorocaba / SP



### LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de  
lançamentos em consoles,  
acessórios e jogos.

Temos várias  
formas  
de pagamento.  
Consulte-nos.

### ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Entregas na capital e grande  
São Paulo via motoboy.  
Despachamos para todo  
o Brasil via sedex

Assistência técnica especializada em  
todas as linhas de consoles,  
retiramos e entregamos no local.



games & arcades

(0xx11)6236-1157

<http://www.hectoreroko.com>

CURSO DE  
DESENHO

# HECTOR & ROKO

Ao vivo

DESENHO  
QUADRINHOS  
ILUSTRAÇÃO

Por correspondência

DESENHO

- CARTOON
- PERSPECTIVA
- LUZ E SOMBRA
- CARICATURA
- FIGURA HUMANA

Design Digital

TUTORIAIS DE  
PHOTOSHOP E  
PAINTER

Av. Angélica, 321- conj. 03  
São Paulo- SP  
CEP= 01227-000  
(0xx11) 5589-0046  
(0xx11) 3666-6079





# SUPER GAMEPOWER

Na próxima SGP, fique por dentro de todas as novidades da versão americana de *Gran Turismo 3*, jogo do PlayStation 2!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

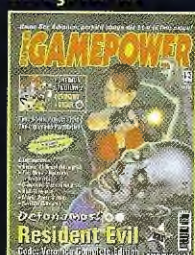
Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

## EDIÇÃO 88



Alone in the Dark: The New Nightmare, Mat Hoffman's Pro BMX, Castlevania Chronicle, C-12: Final Resistance (PSX), Gran Turismo 3, Unreal Tournament (PS2), Mario Party 3 (N64), Tony Hawk's Pro Skater 2, Castlevania: Circle of the Moon (GBA), Sonic Adventure 2, Crazy Taxi 2, UT (DC), Sacrifice, UT (PC)

## EDIÇÃO 87



Time Crisis Project Titan, DDR, Disney's Rave, The Simpsons Wrestling (PSX), RE Code: Veronica Complete, Quake III Revolution, Rumble Racing (PS2), Pokémon Stadium 2, Mario Party 3 (N64), Mega Man Xtreme (GBC), RE Code: Veronica Complete, Half-Life, Draconus (DC), The Sims - House Party, Serious Sam (PC)

## EDIÇÃO 86



Spec Ops: Ranger Elite, Warm Up! GP 2001 (PSX), Ring of Red, Army Men Sarge's Heroes 2/Green Rogue (PS2), Conker's Bad Fur Day (N64), F-Zero, Mario Advance, GT All Japan, Tweety Hot Party (GBA), Grandia II, NBA Hoopz, Sega Smash Pack Volume 1 (DC), Black & White, Clive Barker's Undying, SimCoaster (PC)

## EDIÇÃO 85



Metal Slug X, Dark Stone, Fist of the North Star (PSX), Star Wars Starfighter, The Bouncer, WinBack: Covert Operations (PS2), Paper Mario, Pokémon Stadium 2 (N64), Pokémon Crystal, The Legend of Zelda: Oracle Seasons/Oracle of Ages (GBC), Unreal Tournament, Tech Romancer (DC), Project IGI, MechWarrior 4 (PC)

## EDIÇÃO 84



Chicken Run, Metal Slug X, Persona 2: Eternal Punishment, Championship Surfer (PSX), NBA Live 2001, Rayman 2 Revolution (PS2), Banjo-Tooie, Paper Mario, Mega Man 64, Spider-Man (N64), Chicken Run, Fighting Vipers 2, Street Fighter II Turbo, Max Steel (DC), Baldur's Gate II (PC), The Grid (arcade)

## EDIÇÃO 83



Batman Beyond, Harvest Moon, Aladdin in Nasira's Revenge (PSX), The World Is Not Enough, Scooby-Dool, Ms. Pac-Man Maze Madness, Mickey's Speedway USA (N64), Phantasy Star Online, Daytona USA 2001, Guilty Gear X, The Last Blade 2: Final Edition, Project Justice (DC), Quake III Team Arena, Hitman, Giants (PC)

## DETONADOS

**Edição 88** - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

**Edição 87** - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

**Edição 86** - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

**Edição 85** - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

**Edição 84** - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

**Edição 83** - 007 The World Is Not Enough (N64) e

Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

**Edição 82** - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

**Edição 81** - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

**Edição 80** - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

**Edição 79** - Pokémon Gold & Silver (GBC) e Covert Ops: Nuclear Dawn (PSX)

**Edição 78** - Final Fantasy IX (PSX) e Virtua Tennis (DC)

# SUPER GAMEPOWER

Estamos à sua disposição!

Para falar com a Redação:

• Central de Atendimento ao Leitor: (0xx11) 3039-0938

• Por carta: Rua Paes Leme, 524 - 10º andar - Pinheiros - CEP 05424-010 São Paulo - SP

• Fax: (0xx11) 3815-2169

• E-mail para [sgp@novacultural.com.br](mailto:sgp@novacultural.com.br)  
Todas as correspondências deverão conter nome, endereço e telefone do remetente

Para assinar:

Tel.: (0xx11) 3038-1414

e-mail - [atendimento@teletarget.com.br](mailto:atendimento@teletarget.com.br)  
Internet - [www.gamepower.com.br](http://www.gamepower.com.br)

**Central de atendimento ao assinante**  
**Serviços para o assinante:**

A/C do Departamento de Assinaturas.  
Rua Butantã, 500 3º andar - Pinheiros - São Paulo - SP, Tel. (0xx11) 3038-1414 - CEP 05424-000, de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (0xx11) 3038-1418.

**PREÇO DA ASSINATURA ANUAL**

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

**Números Atrasados:**

Seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Peça ao seu jornaleiro ou por intermédio de nossa Central de Atendimento pelo telefone (0xx11) 3038-1438, fax (0xx11) 3038-1415 ou e-mail [atendimento@teletarget.com.br](mailto:atendimento@teletarget.com.br). O pagamento poderá ser feito com cheque nominal ou cartões Visa, Credicard, Sollo e American Express.

**Publicidade:**

Para anunciar ligue:

São Paulo (SP): (11) 3039-0850/ 3039-0939/ 3039-0940, PABX: 3039-0900.

Curitiba (PR): (0xx41) 233-3702/ 224-6313, fax (41)233-3702, e-mail: [grp@onda.com.br](mailto:grp@onda.com.br);

Florianópolis (SC): (0xx48)223-3968, e-mail: [publicidade@editoramc.com.br](mailto:publicidade@editoramc.com.br)

Brasília (DF): (0xx61) 314-1541/322-2034, e-mail: [jcz@tba.com.br](mailto:jcz@tba.com.br)

Rio de Janeiro (RJ): (0xx21) 491-1350, e-mail: [solidarj@uol.com.br](mailto:solidarj@uol.com.br)

Porto Alegre (RS): (0xx51) 485-3644, e-mail: [denizelima@zaz.com.br](mailto:denizelima@zaz.com.br)



# Algumas crianças. Muitos monstros. Igual à sua sala de aula.



**Digimon 2.0 - A nova versão do seu programa favorito**



Seis dos digiescolhidos originais entraram no colegial. Agora a nova equipe depende de Kari e TK, os líderes, que vão prepará-los para enfrentar as difíceis tarefas que os esperam.

**A partir do dia 10 de julho. Todos os dias 17h30** [foxkids.com.br](http://foxkids.com.br)





**SEUS PAIS  
NÃO TE  
ENTENDEM?**

**TENTE OUTRA  
LÍNGUA.**



**A MAIOR FORÇA**  
EM INGLÊS E ESPANHOL